Broj 37 5/08 BRAVO

OSVOJITE PSP, PLAYSTATION 2 i NINTENDO Wii

SCREENFUN

CENA 60 DIN • 30 DEN • 1 CG EUR • 2 KM

9 771451 992008 00037

COLOR PRESS GROUP

Metal ne umire

Brütal Legend

Dve decenije nakon zlatnog doba heavy metala, Motörhead, Judas Priest i Black Sabbath ponovo sa nama

Bez naše reprezentacije

UEFA Euro 2008

Electronic Arts nije propustio priliku da izda igru u čast predstojećeg fudbalskog spektakla

Proverena formula

Simon the Sorcerer 4

Proverite šta se dešava kada magični štapić date u ruke sarkastičnom mađioničaru

Nova epizoda SF epopeje

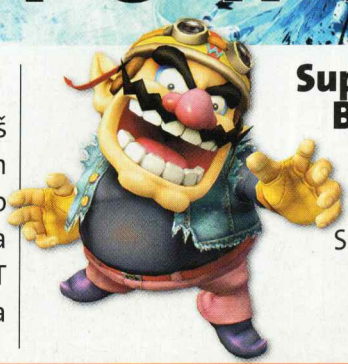
STAR WARS THE FORCE UNLEASHED

Assassin's Creed

Director's Cut verzija jedne od najuspešnijih igara iz prošle godine konačno i na PC-u

Gran Turismo 5 Prologue

Vreme je da se još jednom podsetimo zašto nijedna vožnja nije u rangu GT serijala

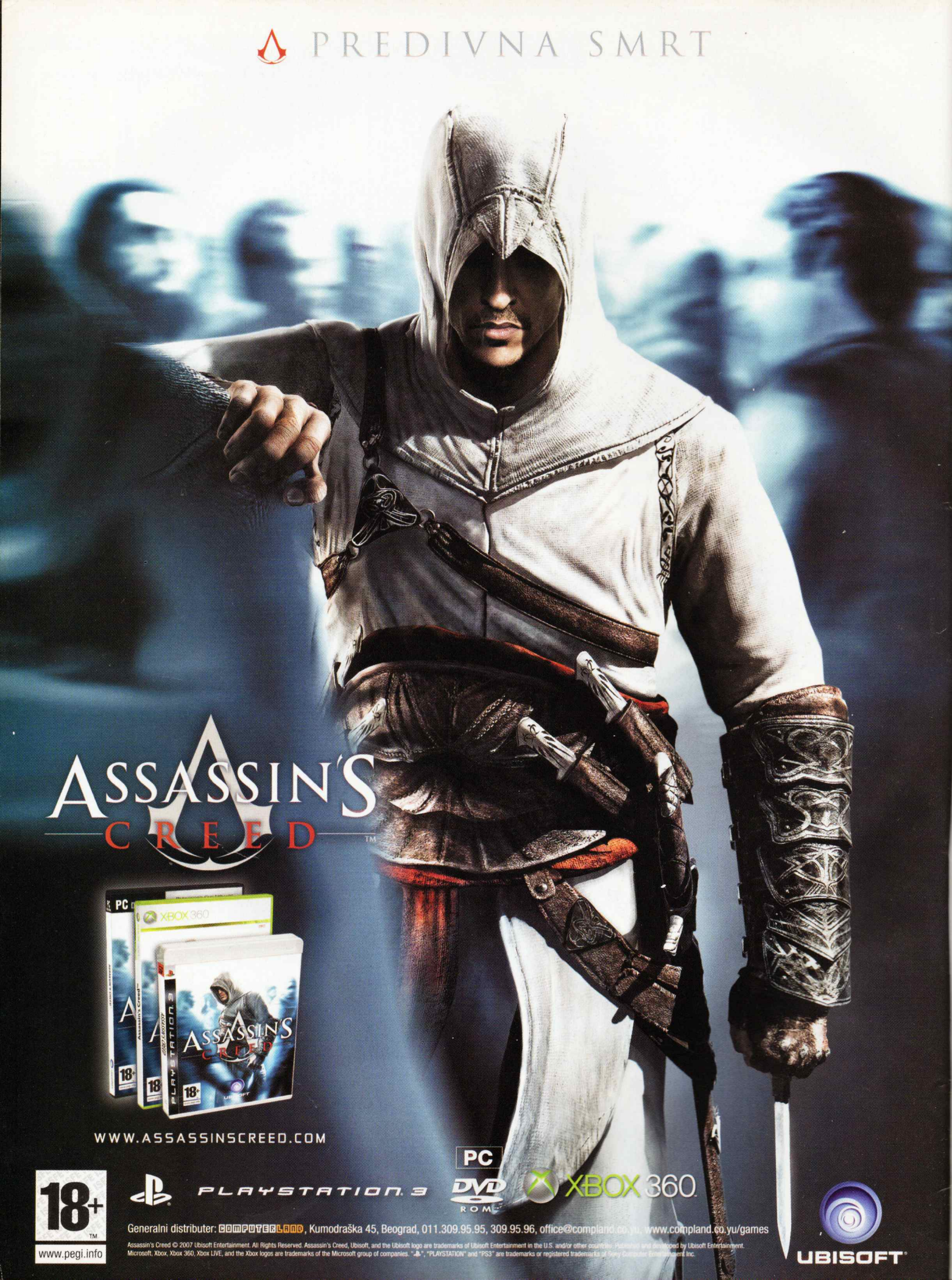


Super Smash Bros Brawl

Mario, Samus, Sonic, Solid Snake: Obračun Nintendovih zvezda

Za PC i konzole • Trikovi • Top-liste • Hardware • Zabava • Posteri • Ankete

PREDIVNA SMRT



18+
www.pegi.info

PLAYSTATION 3 PC DVD ROM XBOX 360

Generalni distributer: COMPUTERLAND, Kumodraška 45, Beograd, 011.309.95.95, 309.95.96, office@compland.co.yu, www.compland.co.yu/games

Assassin's Creed © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Published and distributed by Ubisoft Entertainment. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

UBISOFT

Reč urednika

Šta vi mislite, da mi nismo znali da je izašao GTAIV? Dobili smo PlayStation 3 verziju tri dana pre zaključenja izdanja, tako da nismo imali vremena da isprobamo ni delić onoga što novi Grand Theft Auto ima da ponudi, pa stoga u ovom broju nema testa, ali u sledećem... E, u sledećem broju biće svašta... Prvi utisak je da se radi o nečemu zaista vanserijskom. Sigurni smo da će vas GTAIV impresionirati na svakom koraku, ne samo po pitanju grafike i fluidnosti animacije, već i po nivou realnosti, širini otvorenog sveta i neponovljivom GTA gameplayu. Kapa dole za Rockstar, a detaljan test čitajte u junskom broju! Ne znamo da li će se ostvariti procena prodaje igre GTAIV od devet miliona kopija samo u prvoj nedelji i zaradi od skoro pola milijarde dolara, ali znamo da nam ove cifre izazivaju vrtoglavicu.

U poseti domaćem studiju Eipix, koji radi na Pyroblazeru, saznali smo koliko je teško skrpiti budžet za finalizaciju video igre. U želji da momci iz Novog Sada što pre nađu izdavača, donosimo preview njihove igre koja deluje zaista obećavajuće. Koliko su razvojni timovi iz Srbije aktivni na ovom polju, govori i podatak da imamo i test jedne domaće igre pod imenom Enemy Engaged 2: Desert Operations. Iako je ova helikopterska simulacija daleko ispod onog što očekujemo za današnje standarde, čestitamo Gameyus Interactiveu na velikoj upornosti i trudu da finalizuju ovaj projekat. Želimo ovim putem da obavestimo sve domaće timove da će u ScreenFunu uvek biti mesta za njihove radove kako bismo ih ohrabrili da istraju u želji da svoje "čedo" predstave celom svetu... i da pri tom zarade bar za more i novi komp... i automobil.

Ako ste mislili da možete da se opustite posle svih ovih praznika i izbora, prevarili ste se, jer tek sada počinje pravo zagrejavanje. Pred nama je sezona izlaska novih "triple A" naslova, tako da možete očekivati brdo dobrih igara, a ako ste pri tom mislili da iskoristite prirodu i lepo vreme, sigurno će vas zainteresovati članak o laptopovima za igre. Sunce, svež vazduh i pokolj u Assassin's Creedu. Ima li šta lepše?

Igor Conić

Dva poklon postera: Super Smash Bros Brawl i Gran Turismo 5 Prologue

Pyroblazer
Trke u budućnosti pod palicom domaćih autora
str. 10

Preview
po abecednom redu

6 Brütal Legend
4 Mercenaries 2
10 Pyroblazer
8 Star Wars: Force Unleashed

Test
po abecednom redu

36 Assassin's Creed Director's Cut Edition
35 Dark Sector
46 Enemy Engaged
44 Everybody's Golf: World Tour
28 Ford Racing: Off Road
16 Gran Turismo 5 Prologue
47 Lost Empire: Immortals
24 Odin Sphere
22 Rainbow Six: Vegas 2
40 Red Baron Arcade
29 SEGA Superstar Tennis
20 Settlers VI: The Eastern Realm
30 Silverfall: Earth Awakening
38 Simon the Sorcerer 4
39 Sonic Riders: Zero Gravity
42 Super Smash Bros Brawl
26 UEFA Euro 2008

Hardware

50 **Pokretna zabava**
MSI Gx610-X, Acer Ferrari 1005, Dell Inspiron 1525, Asus VX2S Lamborghini, Fujitsu-Siemens Amilo P, Alienware Area-51 M9750, Toshiba Qosmio G40-12B

Mobile

48 **Nove mobilne igre**
Turok, Prince of Persia Classic, Medieval: Total War Mobile, 5 Card Slingo, Gothic 3: The Beginning
52 **USB 4 Geeks**
Otkačeni USB memorijski stickovi

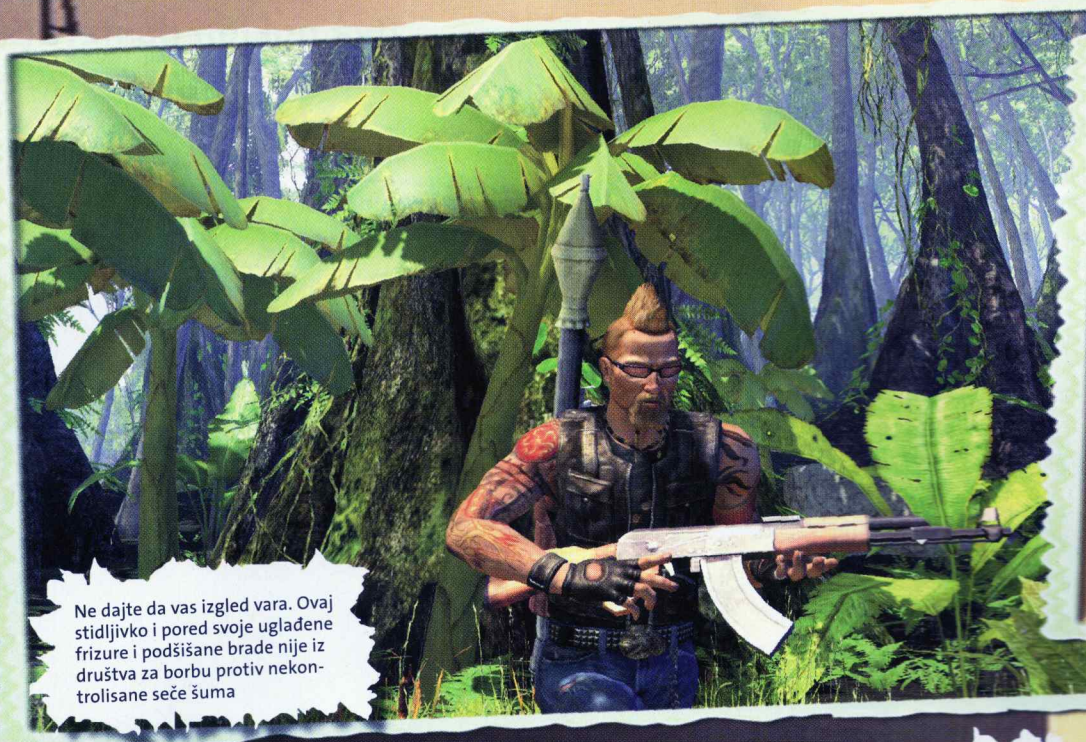
Fun

54 **Psiho test**
Saznajte koji junak iz video igara čuči u vama
56 **Mega poster**
Već treći deo Nera. Baš vreme prolazi, brzo prolazi...
58 **Browser games**
Zanimljive igre koje besplatno možete igrati na netu
60 **Svaštara**
Top-lista, Igre za pusto ostrvo, Surftips

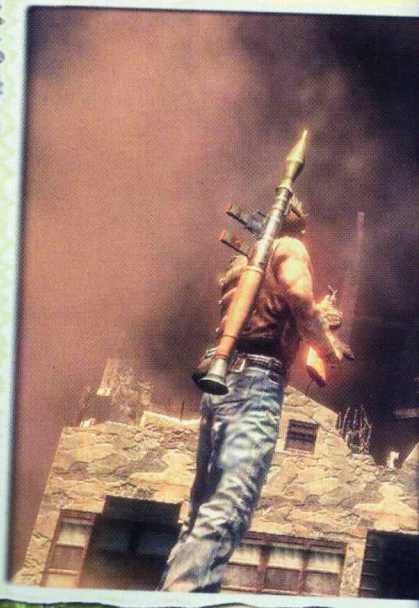
Pokretna zabava
Potrošite teško stečene pare na igranje na laptopu
str. 58

Još u ScreenFunu

12 **Vesti**
LotR Online ekspanzija, Tom Clancy's HAWX, Mass Effect PC, Mafia II
14 **A sada malo vi**
Pismo i desktop meseca, osvojite Ubisoft majice
39 **Osvojite Nintendo Wii**
Yep! Još jedan Wii za vas.
46 **Osvojite PSP**
Kao što vidite, i dalje ga delimo
62 **GameOver**
Osvojite PS2, ScreenFunShot, MAD ScreenFunnies...



Ne dajte da vas izgled vara. Ovaj stidljivko i pored svoje uglađene frizure i podšišane brade nije iz društva za borbu protiv nekontrolisane seče šuma

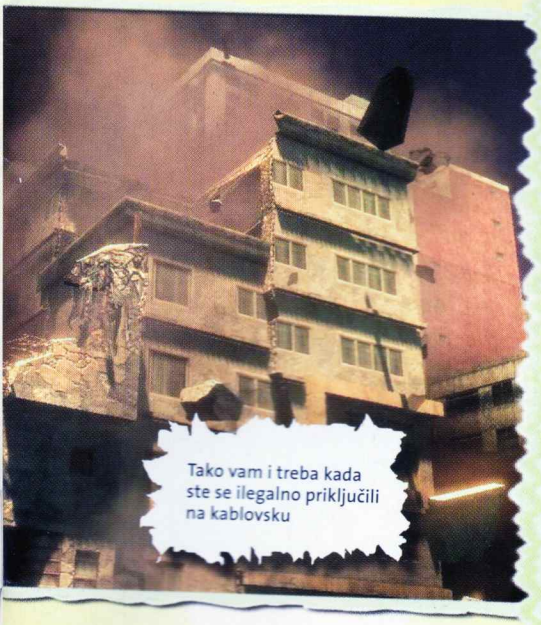


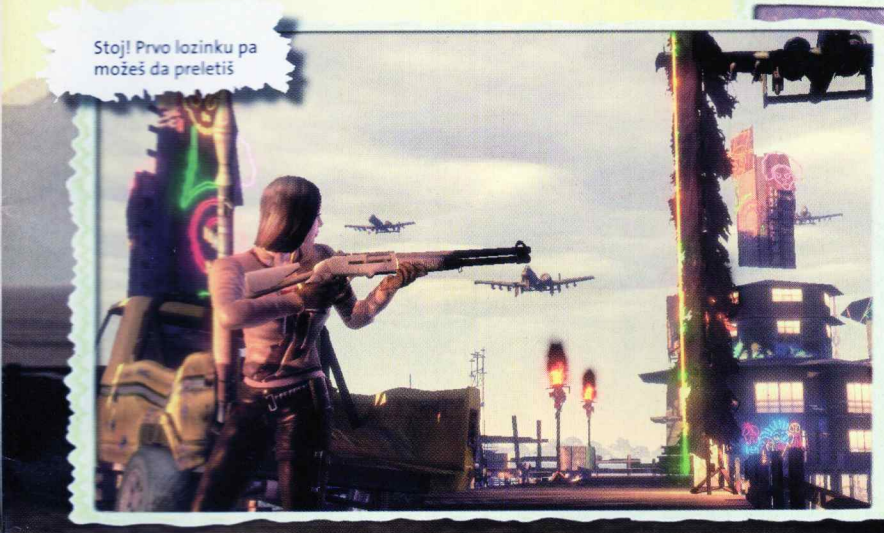
MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES™

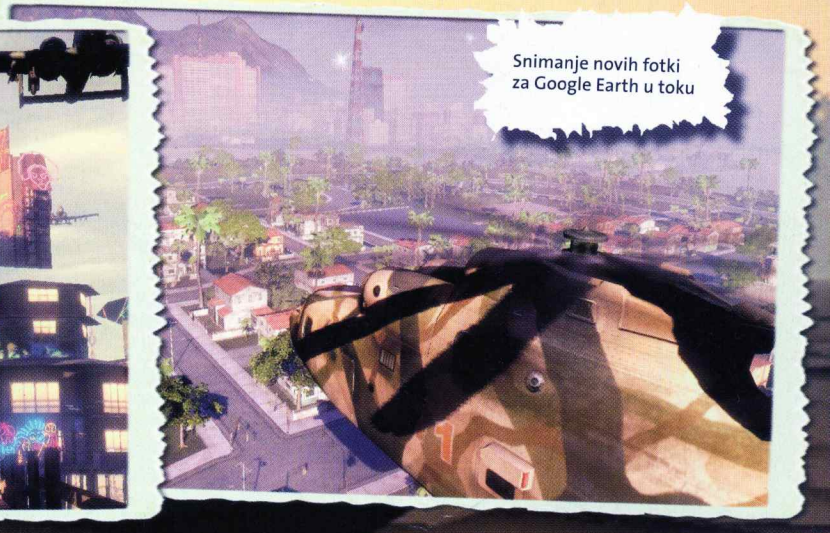
Finansijski i lični interesi okosnica su sulude akcije jednog plaćenika

Promocija novog "mercedesa" nije se završila kako je planirano

Plaćenici su sve češća opcija u modernom ratovanju. U današnje vreme najčešći primeri mogu se videti u kompanijama koje se bave "obezbeđivanjem" klijenata (civilni transport namirnica u Iraku, obezbeđenje rudnika dijamanata u Africi...), ali često se iza toga kriju tajne operacije koje, čak i ako propadnu, ne mogu da se povežu ni sa jednom stranom jer novac nije politički niti bilo kako drugačije orijentisan i grupisan. Full Spectrum, nova igra iz Pandemic Studia, inače poznatog po svom fenomenalnom ostvarenju, donosi nam jedan od pravih primera života plaćenika. Prvi deo stekao je popularnost zahvaljujući delimičnoj nelinearnosti, to jest mogućnosti da radite za bilo koju od strana u sukobu, da menjate lojalnost po potrebi, kao i zbog urnebesne akcije pune pucnjave, eksplozija i uništavanja svega što stignete. Nešto kao GTA u vojnom fazonu koji je popio karton nekog jakog energetskog pića od kojeg rastu krila (ipak, nije nam plaćena reklama). Prvi deo odvijao se u bliskoj budućnosti, u Severnoj Koreji gde je sin trenutnog predsednika došao na vlast vojnim pučem i započeo novu politiku snabdevanja terorista naoružanjem. Drugi deo težište prebacuje na Južnu Ameriku i državu Venecuelu. Ovoga puta nije u pitanju nuklearna, već trenutno aktuelna energetska kriza. Ali, sada nije samo novac u pitanju, već vaše akcije u Venecueli imaju i lični interes. Osveta, slatka osveta. O čemu se zapravo radi? U Venecuelu stižete po nalogu izvesnog gospodina Ra-







mona Solanoa koji vas angažuje da rešite neke njegove probleme. Naočigled harizmatični megalomanijak sa vezama u vojsci, ali i u narkokartelima, u stvari, planira vojni puč. Sve se ovo vas ne bi ticalo da prilikom predaje posla umesto isplate niste dobili – metak. Ono što on ne zna jeste da ste vi preživeli i sada nema više te sile koja će vas sprečiti da mu vratite istom merom.

Venecuela je interesna zona više različitih frakcija, a vama je otvorena mogućnost da, pored pomoći da ostvarite svoj glavni cilj, uzmete i neke pare sa strane, što je san svakog plaćenika. Savezničke sile, Kina, rastafarijanski pirati, kompanija "Universal Petroleum" i pokret otpora koji stoji iza naziva PLAV (Peoples Liberation Army of Venezuela) jesu vaši izvori sredstava, kao i oruđe za ispunjenje ličnog cilja.

Sama igra neće se mnogo razlikovati od prethodnika. Izvođenje iz trećeg lica, mogućnost preuzimanja kontrole nad skoro svakim vozilom, površina od 8x8 kvadratnih kilometara, mogućnost da uništite skoro svaki objekat i to sve sa izuzetno malo učitavanja. Glavna izmena koja će prijati većini igrača prvog dela je opcija automatskog transporta do određenih lokacija. To znači da se ne morate nepotrebno vozati od jednog mesta do drugog (mada ima igrača koji i to vole), već možete odmah da se ubacite u žarište akcije. Druga novina biće mini-igre koje ćete morati rešiti ako hoćete da preuzmete kontrolu nad nekim jačim vozilom. Ovo je ubačeno čisto iz razloga da se doda i mala doza realnosti jer ste u prvom delu isuviše lako dolazili do upravljača nekih opasnijih zverki, na primer, tenka ili slično.

Mercenaries 2 obilovaće scenama uništavanja, pogotovo nepotrebnog (koje je, doduše, i najzanimljive). Dovoljno je reći da je razvojni tim izjavio da su se vodili premisom: "sve što nije neohodno za dalji tok igranja može da se uništi". Jedan od pravih primera jeste situacija u kojoj prvo helikopterom uništite most, zatim u blizini ukradete cisternu sa gorivom i dovezete je do helikoptera. Uskočite u helikopter, zakačite kukom cisternu, odnesete je do željene lokacije, spustite i zatim raznesete raketama. Iako ovo možda nema nikakve veze sa vašom misijom, teško ćete odoleti da to ne uradite. Ako niste nasilan tip igrača, ne volite da se oko vas puca na sve strane i uništavate privatnu i državnu imovinu, ako imate kruta moralna i ostala ubeđenja, život plaćenika jednostavno nije za vas. Vratite se skupljanju novčića i voćkica i spasavanju princeze u nevolji. Svi ostali: obavezno nabavite Mercenaries 2 čim se pojavi.

ps3 ps2 pc 360

Pojaviće se: 15. avgusta 2008.

Mercenaries 2: World in Flames

Third-person shooter

Pandemic Studios/EA | 1-2 igrača

Mercenaries 2 trebalo bi da ispravi sve greške iz prvog dela i zaslužno zauzme svoje mesto u vrhu top-liste igara za ovu godinu

BRÜTAL LEGEND

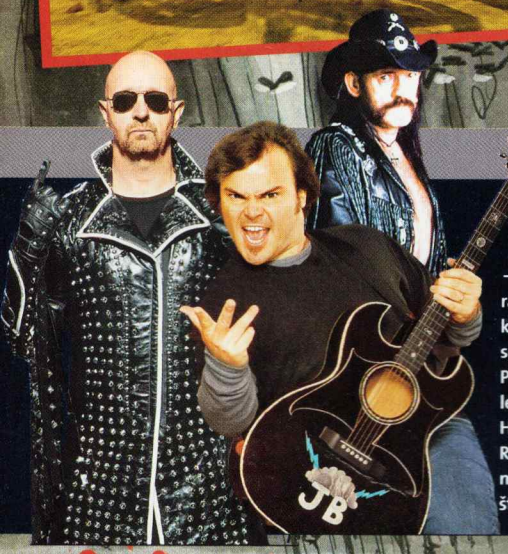
Niko ne može da pobedi pravi metal! Metal je jači i od sudbine! A ova igra to će i dokazati!

Eddie se tehnikom suprotstavlja silama mraka i bezumlja! Deuce je Eddijev hot rod auto koji će moći da se poboljšava novim delovima i oružjem

Kakav je to metalac bez sekire i motora?

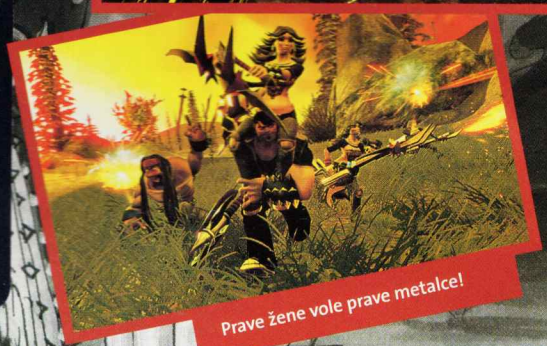
Gitarske solaže funkcionišu kao magije, a nazivi su im u stilu metalskih muzičkih izraza!

Eddijevi pratioci imaju razne sposobnosti: Od grupija s bacačima plamena, do roudija koji nameštaju elektriku protiv protivnika!



Rokaj, bato!

Prve slike iz igre otkrivaju živopisnu, šarenu grafiku sa vrlo dopadljivom stilizacijom i brojnim svetlosnim efektima. Što se zvuka tiče – šta tu može da bude loše? Ako volite metal, naravno! Eddiju glas pozajmljuje čuveni Frank Black, koji je poznat po glumi i bendu Tenacious D, čija se stvar "The Metal" može naći u Guitar Hero 3. Pored njega, igra koristi glasovne talente takvih legendi kao što su Lemmy iz Motörheada, Rob Halford iz Judas Priesta, a tu je i jedan i jedini Ronnie James Dio! Naravno, na soundtracku biće muzike svih ovih bendova i još mnogo drugih, kao što su Wolfmother i Black Sabbath



Prave žene vole prave metalce!

Kada su se pojavile prve najave za ovu igru, niko nije znao da li se radi o prozivci i sprdnji na račun metala ili o neviđenom omažu čiji su autori čvrsti metalci. Najverovatnije da se radi pomalo o oba – ali, stvar postaje jasnija kada saznate da iza nje stoji Tim Schaffer, legenda LucasArtsa i osvedočeni ljubitelja gitara i motora, odgovoran za kultnu avanturu Full Throttle. Po svemu sudeći, Brutal Legend deluje kao da se radi o odličnoj zabavi, naročito ako vam srce i dalje zaigra kada čujete prženje gitare i zakivanje bubnjeva i ako volite ponekad da raspustite kosu i zaslemujete poput ventilatora u paklu.

Brutal Legend je akciona igra koja će imati zaplet prepun testosterona, kose, sekira, vatre, demona, gitara i ostalih aluzija na ikone ovog muzičkog žanra poznate svakom pravom metalcu. Glavni junak Eddie Rigs počinje kao običan roudi za metal bend, ali kada se jednom slučajno povredi prilikom štimovanja gitare, krv mu pada na kopču kaiša (koja slučajno izgleda isto kao Motörhead simbol), ona ga prebacuje u mističnu zemlju fantastike, nordijskih legendi, prepunu opasnih stvorenja i opasnog heavy metala. U svojim avanturama Eddie će vitlati sekirom, voziti motore i, naravno, svirati gitaru, a sve da bi oslobodio metalce i ostale poštene ljude iz kandži zlih demona i njihovih ljudskih slugu, gotha. Akcija je slična kao i u drugim igrama iz trećeg lica – postoje razni napadi sekirom, ali interesantnija je gitara koja služi kao daljinsko oružje, a pritiskanjem različitih kombinacija dugmića Eddie će svirati različite solaže i tako izvoditi razne specijalne napade. Eddiejeva armija metalsledbenika širiće se kako bude poražavao protivnike, tako da ćete na svojoj strani imati gomile saveznika kao što su roudiji, grupiji, izbacivači i svi pravoverni metalci dugih kosa i srca punih ponosa!

Dakle, svi poklonici metala i žestoke akcije, skupljajte lovu do Nove godine za konzole jer će nam Vivendi ponuditi nešto zaista novo!

360 ps3

pojaviće se: decembra 2008.

Brütal Legend
Heavy metal akcija

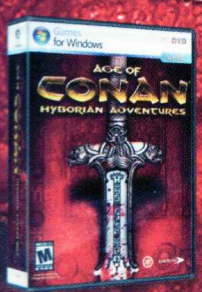
Double Fine/Vivendi — planirano za jednog igrača

Do pakla i nazad! Metal nikada neće umreti! To je sada valjda svima jasno.

Tekst: Mihailo Tešić

AGE OF CONAN
HYBORIAN ADVENTURES

GLAVE ĆE SE KOTRLJATI...



WWW.AGEOFCONAN.COM

Distributer: COMPUTERLAND, Kumodraška 45, Beograd, 011.309.95.95, www.compland.co.yu

Games for Windows

THE WAY NVIDIA. IT'S MEANT TO BE PLAYED

paradox entertainment

FUN COM

eidos

Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. © 2008 Funcom, All rights Reserved. © 2008 Conan Properties International LLC. CONAN®, CONAN THE BARBARIAN® and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are trademarks of Conan Properties International LLC unless otherwise noted. All Rights Reserved. Funcom Authorized User. Eidos & the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. Software platform logos (™ and ©) IEMA 2006. The rating icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association.

ps3 360 wii ps2 psp nds

Što budete bili moćniji, moći ćete da koristite jače komboe u napadu

DMM na delu: Realistična interakcija sa okolišem. Ovo će biti pravo uživanje!

STAR WARS THE FORCE UNLEASHED

Sila puštena s lanca

George Lucas bio je jedan od prvih ljudi koji je prepoznao potencijal video igara i počeo da ulaže u njih. Tu se može naći razlog za silnu količinu Star Wars igara varirajućeg kvaliteta koje su se pojavile tokom decenija. Ali, takav Lucasov stav ipak ponekada urodi i nesumnjivim kvalitetom, a sve ukazuje na to da će sa igrom The Force Unleashed biti takav slučaj.

Naime, sada kada je Lucas zvanično objavio da nema nade da će biti pravljeno još filmova, ima logike da medij, koji i sam Lucas smatra za naslednika filma, bude povlašćen da nam donese zvaničan "nastavak" najvoljenije sage na svetu. Tako je Bradonja lično odobrio zaplet ove igre i ona će biti zvanična "treća i po" epizoda, smeštena između kraja prve i početka druge trilogije. Stoga je logično da će se raditi o akcionoj avanturi iz trećeg lica, jer je to ipak "najfilmskiji" žanr.

Ovakav Lucasov stav znači, ne samo da se on angažovao kao producent, saradnik na scenariju i režiji, već i da će ova igra biti "filmska" po pitanju fenomenalno visokih produkcijskih vrednosti, kao i da će njen zaplet biti blisko povezan sa glavnim tokom radnje opisane u filmovima. Igrači će biti u ulozi lika koji je za sada otkriven samo kao Učenik, a kome je gospodar niko drugi do Darth Vader! Priča glasi da je Vader nekoliko godina po svome "preporodu" u Gospodara Sitha našao mladića koji je u sebi imao izuzetno jaku "silu" i u tajnosti ga obučio da je koristi u do tada neviđenim razmerama, te da bude njegov lični ubica.

Ovo objašnjava i naziv igre i zašto smo u prvom traileru za nju mogli da vidimo junaka kako baca ljude kao miševe, ruši zidove, seva munjama kao Perun i na kraju – Silom obara Star Destroyer! Naime, tvorci su želeli da pruže igračima jedno superherojsko iskustvo u Star Wars univerzumu, a jedini koji koriste "silu" na tako spektakularan način, jer se ne plaše mračne strane, jesu Sithovi. S druge strane, scene borbe protiv storm troopera nagoveštavaju da će naš junak tokom igre preći

DMM

Digital Molecular Matter ili skraćeno DMM pobrinuće se da nove Star Wars igre budu što realističnije

Ovaj engine koji je razvila kompanija Pixelux Entertainment koristiće se ubuduće u svim Star Wars igrama u cilju pružanja što uverljivijeg i interaktivnijeg okruženja. Bez obrzira na to da li rušite zid, razbijate staklo ili gazite po biljkama, posledice će biti realne i zavisiće od fizičkih zakona. Tako će se daska razbiti srazmerno sili koju primenite, a kada budete bacali troopera po zidovima, povredićete ga toliko koliko zamahnete. Gde si bio do sada, DMM-če?

U igri će se pojaviti poznati svemirski brodovi kao i neizostavni Walker

Posedujete jaku snagu. Vi odlučujete kako ćete je koristiti i kojoj strani ćete se prikloniti

Euphoria

Engine za simuliranje nepredvidljivog ponašanja likova u igri

Ono što je DMM za okruženje, to je Euphoria za likove u igri. Ovaj engine, kojeg je razvio NaturalMotion, simuliraće nepredvidljivost ponašanja tako da nijedna akcija ili reakcija na bilo koju okolnost neće biti skriptovana, odnosno neće biti ista. Zamislite jedan uzak most, stormtropere na njemu, a vi ste primenili Force Push. Sa Euphoriom u akciji svaki od njih pokušaće da se snađe u novonastaloj situaciji, pa će tako jedan balansirati na jednoj nozi, drugi će se uhvatiti za ivicu mosta, treći će pasti.

wii 360 ps3 ps2 psp

pojaviće se: 19. septembra

Star Wars: The Force Unleashed

3D Akcija

Lucas Arts | 1-4 igrača

Nova Star Wars igra verovatno je najskuplja i najambicioznija od svih do sada i jedva čekamo da je isprobamo!

Tekst: Mihailo Tešić

na stranu dobrica... A svi znamo da Vader nije imao nikakvog učenika u originalnoj trilogiji.

Prvi prikazi igranja pojavili su se prošlog meseca na sajmu u Leipzigu i razvejali su svaku eventualnu skepsu – da, igra zaista izgleda spektakularno, kao film, i da, zaista ćete koristiti "silu" na neviđene načine i u neviđenim razmerama uz izuzetno jednostavne kontrole. Tvorci kažu da im je cilj bio da naprave igru koju će svako moći relativno jednostavno i brzo da završi i da otkrije kakav će biti kraj jer se, ipak, radi o novom zvaničnom poglavlju sage. Eventualna kuknjava "ozbiljnih" igrača o tome kako neće biti borbe sabljama i silnih raznvorsnih misija trebalo bi da bude ućutakana režimom za više igrača koji će postojati u svim verzijama i o kojem se još uvek malo zna, osim da će u verziji za Wii (koja izgleda mnogo lošije od verzija za PS3 i Xbox, toliko da čak ima izmena u priči jer konzola ne može da podrži neke zahtevnije nivoe) to biti borba svetlosnim sabljama u "areni", mada sa rudimentarnim Wiimote kontrolama, u cilju pristupačnosti za što veći broj igrača.

The Force Unleashed biće pravi praznik za oči, uši i mozak, sa vrhunskom grafikom i krajnje realističnom fizikom, sa poznatim glumcima i zapletom koji spaja dve kanonske trilogije u jednu celinu, kao i sa dinamičnom igrivošću koja pleni, a ne opterećuje. Šta više mogu poželeti pravi Star Wars fanovi?

supermajice.com

POZOVITE! 0–24h NON-STOP!

novi motivi!

majice kratkih rukava 699 i dugih rukava 799 dinara + ptt troškovi

PORUČITE besplatan katalog SA PREKO 500 motiva

699 DINARA +PTT

850 DINARA +PTT

MUZIČARI, SPORTISTI, GLUMCI, BENDOVI...

Javite nam koji vam je omiljen bend, sportista, glumac, super heroj, ili možda neki lik iz crtaća! Pozovite nas na telefon 021 472 0664 i recite nam koga želite da imate na majici. Cena majice dugih rukava je 799 dinara + ptt troškovi. Pozovite nas!

VAŠA SLIKA!

Ako želite svoju ili sliku drage osobe na majici, pošaljite nam je na custom@supermajice.com, ostavite nam vaš broj i mi ćemo vas nazvati. Cena majice dugih rukava je 950 dinara + ptt troškovi. Javite nam se!

LOGOTIP FIRME!

Pošaljite nam logotip vaše firme na custom@supermajice.com i odštampaćemo vam vaše reklamne majice! Javite nam se! Ukoliko imate BUTIK i želite da prodajete naše majice, pozovite nas na broj 063 570 579

isporuka na kućnu adresu

snižen je -50% proverite koje majice su na sniženju!

021 4720 512
021 4722 860
021 4720 664

Moćni Quantum bolt ispaljen u tunelima stare fabrike u mračnom svetu Haedre

PYROBLAZER

Posle više godina rada delo domaćih autora trebalo bi uskoro da ugleda svetlost dana

Kroz pustinje i planine Gnosisa, ratna postrojenja Haedre i astralne kapije Evelada, dobićete priliku da sednete u gigantske ratne i trkačke letelice zvane Blazeri. Priliku da se takmičimo i osvojimo najveće priznanje New Apeirona – večnog plamena koji održava balans čitavog sveta, pružiće nam domaći razvojni tim pod imenom Eipix.

Pyroblazer je futuristička trka letelica, poznatijih kao Blazeri, od kojih su neke prerađene militarističke letelice iz ratova, neke napravljene specijalno za trke Pyroblazera, dok su druge čak uspele da spoje hladan čelik sa vrelim organskim materijama koje su ga pokretale. Da bi trke bile zanimljivije, koristićete širok dijapazon oružja i mina, trudeći se da onesposobite svoje protivnike. Prelazeći turnire, igrači će otključavati nove svetove, nove mape i poboljšane Blazere, zajedno sa novim pojačanjima i novim oružjima. Svaki Blazer imaće svoje standardno oružje i mine, dok će se tokom trke skupljati nova oprema, kao i razna poboljšanja letilice koja su vremenski limitirana.

Nekolicina entuzijasta iz Novog Sada započeli su rad na igri još davne 2006. Osnovan je Eipix studio i Pyroblazer, koji je tada nosio radni naziv Ultra Tubes, što je bio njihov matični projekat. Igra je prošla mnoge faze i na kraju evoluirala u ono što će, konačno, u najskorijem roku izaći na tržište. Igru pokreće Ultra Engine, razvijan u potpunosti u Eipixovoj radinost, dok je za fiziku zadužena Ageia PhysX. Naravno, i igrači koji nemaju Ageia kartice za fiziku, moci će u potpunosti da uživaju u igri. Igra ima većinu najnovijih aktuelnih shadera, preko bloома, pixel motion blura, normal mapa, refrakcije, refleksije i slicno.

S obzirom na to da je sve od dizajna do njegove materijalizacije, preko programiranja i osmišljavanja celokupne priče, pa do komponovanja muzike autorski rad ljudi iz Eipixa, te im treba skinuti kapu. U toku dve godine rada na Pyroblazeru promenila se ekipa ljudi – jedni su odlazili drugi dolazili, ali je jezgro tima ostalo isto. Prošavši kroz sve muke i probleme, uspone i padove nezaobilazne u kreaciji jedne igre, Eipix je postao jedna velika porodica, koja konačno počinje da se sprema za finalnu materijalizaciju svog prvog tako velikog poduhvata. U nekoliko navrata sam razvoj Pyroblazera prekidan je ili usporavan zbog drugih projekata za strane izdavače koji su studio održavali u životu i davali im šanse da se nakon njih ponovo posvete završetku ove igre. Pregovori sa izdavačima ulaze u poslednju rundu, što znači da će se i sudbina Pyroblazera vrlo brzo znati. PC verzija privedena je kraju, a nakon toga u planu su i Xbox, PSP i Wii portovi.

Svi zainteresovani za rad studija mogu dobiti više informacija na sajtu www.eipix.com a što se tiče samog Pyroblazera, sve novosti u vezi sa njim ispratite na oficijelnom sajtu igre www.pyroblazer.com kao i na forumu www.eipixuniverse.com.

Eipixu želimo puno sreće u finalizaciji projekta, jer bi zaista bilo sjajno da igra ovakvog kvaliteta ugleda svetlost dana u što kraćem mogućem roku.

pc

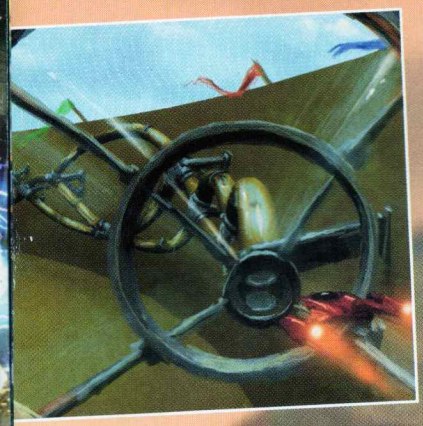
Pojaviće se: 2008.

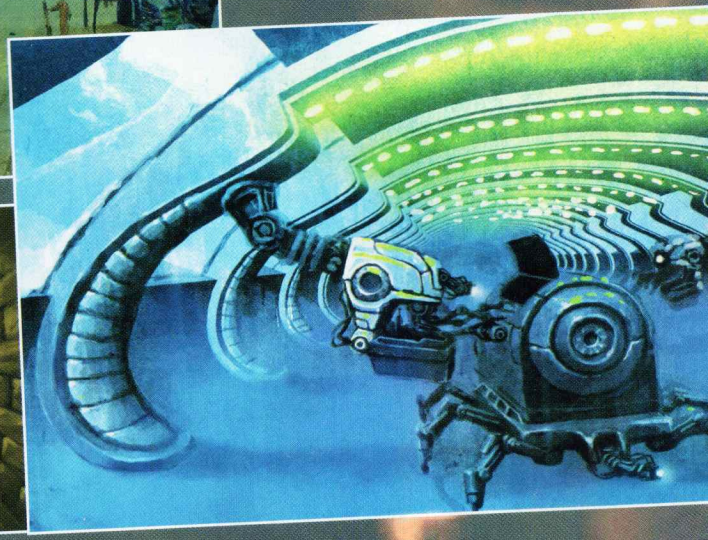
Pyroblazer
Trkačka

Eipix — planirano za: jednog igrača

Ambiciozni projekat u stilu Wipeouta doneće brzu i frenzičnu zabavu... uskoro!

Kako se pravi: Od crteža do igre

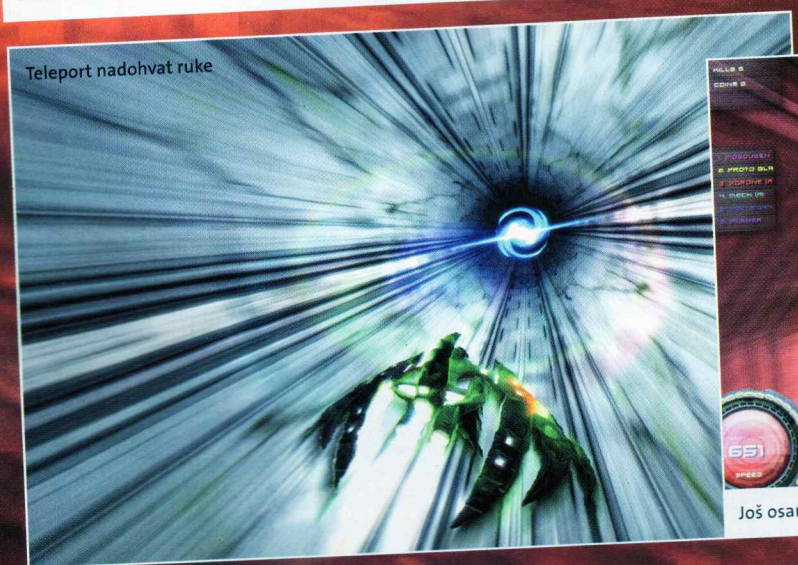




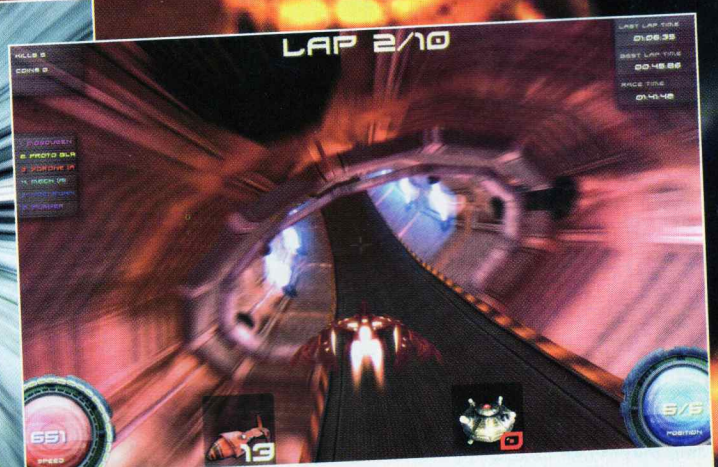
Igra je započeta kao casual projekat koji je trebalo da razvija tim od dva čoveka, ali je ubrzo prerasla u mnogo ozbiljniji naslov i tim kroz koji je prošlo više od 40 ljudi, a u kom trenutno aktivno učestvuje 10 ljudi. Početne skice, koje vidite na ovim crtežima, služile su kao inspiracija animatorima da ožive staze kroz koje ćete tutnjati u svojim trkalicama. Zbog nedostatka sredstava, mnoge revolucionarne ideje (npr. proceduralne staze, napredna fizika...) nisu ušle u igru, ali nadamo se da će to ispraviti Pyroblazer 2.

Voidrunner uživa u panorami Haedre dok isprobava svoj novi homing missile

Pustare Apeirona dosta su zarasle od prošlog puta kada sam ovuda prolazio



Teleport nadohvat ruke



Još osam krugova, a već mi je nestalo mina

NEWS

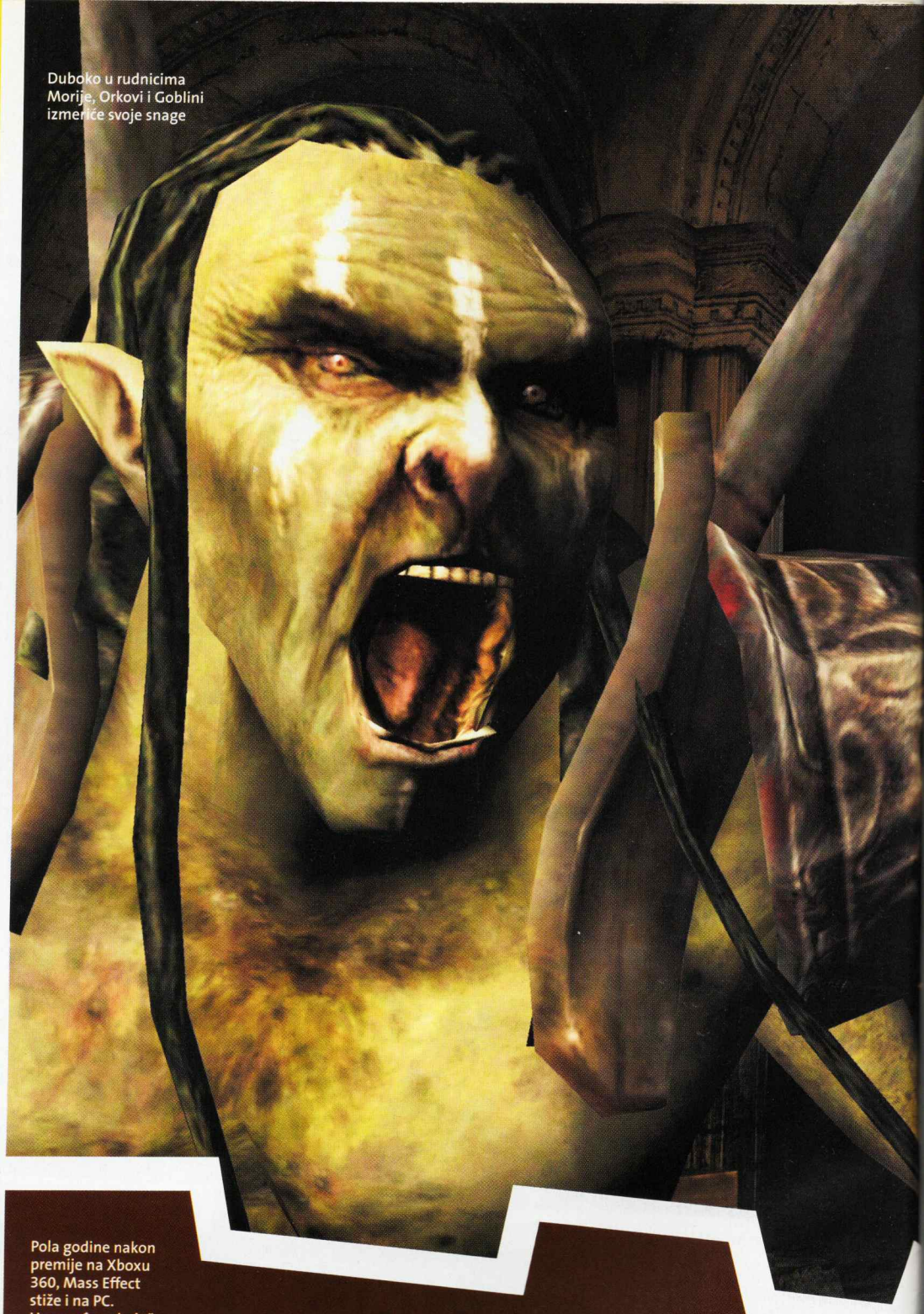
TOM CLANCY POLEĆE

Ubisoft proširuje poznatu franšizu Tom Clancy potpuno novom igrom pod imenom Tom Clancy's HAWX. Okršaji sa zemlje premeštaju se u vazduh, pa ćete u ovoj igri u ulozi pilota obarati suparničke avione i bombradovati neprijateljske položaje. H.A.W.X (high-altitude warfare) pružće igračima priliku da pilotiraju jednim od 50 najpoznatijih borbenih aviona i da se okušaju u dogfightu na realističnim modernim lokacijama smeštenim u 2012. godinu. Tom Clancy's HAWX planiran je za jesen 2008. godine, a izaći će za PC, PlayStation 3 i Xbox 360.

GOTHIC 3 DOBIJA EKSPANZIJU

JoWood planira da izda Gothic 3 ekspanziju u četvrtom kvartalu ove godine pod imenom Forsaken Gods. Ekspanzija će dati odgovore na sva pitanja koja su ostala nedorečena i predstavljaće stepenicu ka Gothicu 4.

Izdavač je najavio da će pažljivo pratiti forume kako bi u Forsaken Gods inkorporirao sve ono što igrači žele od Gothica 3 i popravio sve što im se nije sviđalo u popularnoj role-playing igri. Samo nek isprave bagove (prim. ur.)!
Malo je informacija o ekspanziji, ali očekujte od Forsaken Godsa gomilu novih questova, mačeva, magija i zlotvora koje treba poubijati.



Duboko u rudnicima Morije, Orkovi i Goblini izmeriće svoje snage

Pola godine nakon premije na Xboxu 360, Mass Effect stiže i na PC. Unapređen, doduše

MASIVNI EFEKTI

PC verzija megapopularne role-playing igre sa Xboxa 360 Mass Effect za PC u Ameriku stiže 28. juna, a u Evropu nedelju dana kasnije. Verzija za računare biće grafički poboljšana, ali je i sam interfejs pretrpeo promene, pa je tako head-up displey prilagođen upotrebi miša i tastature. Novi HUD obezbediće lakši pristup moćima i oružju, a takođe će omogućiti i pravljenje hotkeyova za brzo izdavanje komandi.
I dok je PC verzija prvog dela u završnoj fazi, već je započet rad na igri Mass Effect 2 koja će se za početak razvijati isključivo za Xbox 360 konzolu. PC verzija je u razmatranju i najverovatnije će uslediti koji mesec kasnije.

Autentična atmosfera tridesetih godina prošlog veka grafički je odlično prezentovana

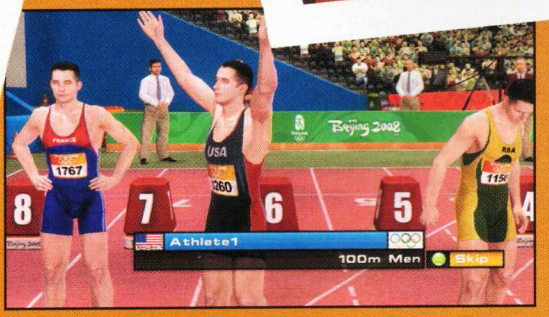
MAFIJAŠI NA SVIM PLATFORMAMA

2K Games zvanično je potvrdio da će Mafia II izaći za PC, PlayStation 3 i Xbox 360. Iako se još uvek ne zna šta će biti sa Electronic Arts ponudom o kupovini kompanije Take Two u čijem sastavu je i 2K Games, 2K Czech vredno radi na nastavku.

2K Czech izbacio je i seriju novih screenshotova, ali ne i detalje o igri Mafia II. Ipak, razvojni tim obećava da ćemo uskoro moći da saznamo više o tome šta donosi ova akciona igra, smeštena u gangstersko doba tridesetih godina prošlog veka. Jedino što možemo videti iz screenshotova jeste da će grafika biti veoma dobra, ali, da li će gameplay dostići domete koje je zacrtao GTAIV, tek ćemo saznati.

Ekspanzija za LotR Online: Mines of Moria

Lord of the Rings online igrači uskoro će imati priliku da istražuju grad patuljaka – Moriju. Lotr Online: Mines of Moria predstavlja drugi chapter u masivnoj multiplayer online igri zasnovanoj na Tolkinovoj kultnoj literaturi. Ekspanziju možemo očekivati ove jeseni, a igrači će u njoj moći da istražuju pećine, tunele, rudnike i riznice Morije. Očekuje nas na stotine novih questova, a maskimalni level do kojeg igrači mogu da napreduju podignut je sa 50 na 60. Novi level sa sobom donosi nove traitove, virtuese, skilove i class questove, a uvedene su i dve nove klase: Warden i Rune Keeper. Crafting sistem biće dosta unapređen, pa će vam se pružiti prilika da napravite legendarne iteme koji će povećavati level zajedno sa igračem koji ga nosi.



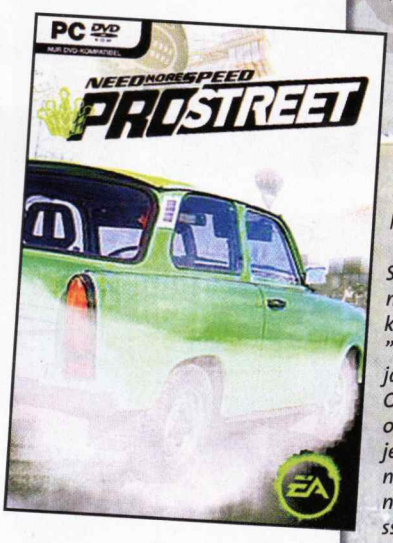
ZA SPORTISTE IZ FOTELJE

Godina 2008. biće u znaku sporta, pa i igrači imaju čemu da se raduju. Prvo ide Evropsko prvenstvo u fudbalu, a potom i letnja Olimpijada u Pekingu. Sve koji bi hteli da se oprobaju u olimpijskim sportovima, zanimaće informacija da SEGA planira da izda oficijelnu igru pod imenom Beijing 2008 za PC, PS3 i Xbox 360 24. juna. Na rasploganju će vam biti svih 35 disciplina, a da bi atmosfera bila što realnija, igra donosi i autentična sportska borilišta kao što su National Stadium i National Aquatics Centre. SEGA obećava i dobar online mod u kojem ćete moći da se takmičite protiv igrača iz celog sveta.

A sada malo vi...

Pismo meseca

NfS: Trabant Edition



Yo, SFune! Veliki sam ljubitelj Need for Speed serijala, ali sam razmišljao kako bi bilo dobro kada u njemu ne bi bila samo nabudžena kola nego i neki krševi poput juga, peglice ili spačeka. Zar ne bi bilo super da, na primer, imate mogućnost da vozite "nasvirani" trabant koji će biti toliko brz da može da ofleka BMW. A?
Gruja

ScreenFun: Grujo, ovo je vrlo zanimljiva ideja, ali nju nećemo proslediti Electronic Artsu, nego ćemo sami da napravimo ekspanziju i da zaradimo tonu keša. Naravno, ti nećeš biti zaboravljen u svemu tome pa ćeš imati tu čast da dobiješ prvu kopiju igre – potpisanu, naravno. Ajde dobro, dobićeš i ScreenFun majicu.

Brzo i jeftino

Hello, najboljem gejmerskom časopisu! Mislim, stvarno, samo 60 dinđi za 64 strane ovako dobrog sadržaja... Nešto tako dobro sigurno nema nigde na svetu. OK, a sad pitanja:

1. Da li se zna kada tačno izlazi S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky?
2. Kada izlazi Warcraft 4?
3. Imam sledeću konfiguraciju: Procesor AMD Athlon 64 X2 Dual Core 6000+, grafička GeForce 8600GT, matična Asus M2N, 1024 MB RAM. Je l' sve tu OK za današnje igre ili bih mogao da uzmem veći RAM?
4. Koliko je brza i koliko skupa ADSL konekcija? Trenutno imam dial-up konekciju preko 56 k modema brzine 31,2 Kbps! Nema šanse da igram bilo koju igru preko neta i moram da čekam dva minuta da otvori neku web stranicu, a tek download brzina! Treba mu 5 sati da skine 25 MB!!! AAAAAHHH!!! Poludeo sam zbog toga! Treba mi nešto brżeeeeee! Da li ima neka druga konekcija osim ADSL-a slične brzine, a da je jeftinija? Što brže, što jeftinije – to mi treba! Ajde, da ne smaram više, down with Vista, long live XP!!!
Mr Slaughter

ScreenFun:
1. S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky izlazi u drugom kvartalu 2008. Znači, do leta.
2. Možda nikad. Možda ne pod tim imenom. Ko zna?
3. Još jedan gigabajt memorije legao bi tvojoj mašini kao "Zastavi" strani partner.
4. Zar nisi još naučio da ništa u životu nema dobro, a da je jeftino. Lošeg i skupog doduše ima, kao što je taj tvoj nesrećni dial-up. Ukoliko tvoja centrala ima uslova za uvođenje ADSL-a, ne preostaje ti ništa drugo nego da i ti uzmeš ovu uslugu. Provajdera ima kao anomalija posle radijacije, pa verujem da ćeš naći onog koji najbolje odgovara tvom džepu i nivou usluge.

Assassin's Creed II

Eeeee čovek, nakon dva dana igranja, 9 sati sedenja pred mojom mašinicom, prešao sam igru Assassin's Creed! Gameplay na nivou, grafika, iako malo zastarela, maximum, detalji i 1280x1024 može da prođe, jedina zamerka je "you talk too much". Iznenadio me je jedino kraj igre. Zato vas pitam kad ce izaći neka ekspanzija ili Assassin's Creed 2 pošto vi to prvi saznate.
Još nesto, nemojte da zabatalite Call of Duty scenu u Srbiji, to jest, na Balkanu. Mogli biste da pratite malo naše klanove, lige, i communitye, koji polako, ali sigurno uzimaju maha. Okaj? Ajde, ScreenFune, neću da vas hvalim, ali ću da vam kažem najjeftiniji i najčitaniji, have a fun!
Samo jedno pitanje još. Planira li se povratak Diablo na naše ekrane skoro?
hOlyYy

ScreenFun: Svi imaju kojekakve zamerke na Assassin's Creed, ali malo ko se žalio na grafiku. Da nije tvoja "mašinica" zastarela? Što se tiče kraja igre, tu se slažemo: kraj je glup... OK, nije jako glup, ali definitivno otvara vrata za nastavak koji pak nije najavljen, a kad će, ne znamo čak ni mi. Posle ovakvog tržišnog uspeha, nastavak je izvestan, a naš wild guess za izlazak drugog dela Assassin's Creeda jeste 2010. godina.

Pijana redakcija

Hello, ScreenFune! Pa kako si? Jesi li se umorio čitajući naša pisma? Koliko sati vi igrate igre? I da li, kad ocenjujete igre, popijete malo više alkohola, posto užasno loše ocenjujete? No, da zavrnemo rukave i pređemo na stvar. Imam nekoliko pitanja za vas, poštovani ScreenFune: 1. Kupio sam kompjuter prošlog meseca i platio ga 800 evra. I vi mi sad recite šta mislite o mojoj novoj konfiguraciji: kućište: NAPAJANJE COOLER MASTER 430W 8CM, matična ploča: AMD-GA-M56S-S3, AM2, NF550, memorija: KINGSTON DDR2 2 GB/1334MHZ, procesor: AMD ATHLON 64 X2 6000+, AM2, hard disk SEAGATE 250GB, grafička kartica: ASUS HD3850 256 MB. monitor: ASUS 22" TFT VW222S. Da li mi je kompjuter EXTRA? 2. Hoće li mi raditi ove nove igre: GTA 4, VEGAS 2, GRID... I imam samo još jedno pitanje, da li vam treba još jedna nova sekretarica pošto mi komšinica traži posao. Znam da kuburite sa poštom. HA, HA, HA, HA, šalim se, bre.
Sa ljubavlju
vaš verni čitalac Marko

ScreenFun: Primetili smo da naši saradnici veoma loše ocenjuju igre u poslednje vreme pa smo upravo iz tog razloga uveli alko-test i rezultati su poražavajući. Dve trećine saradnika bilo je pozitivno na test, međutim kada smo ih upitali zašto su se odali ovom poroku, odgovor je bio jednostavan. U poslednje vreme sve je više krš igara, a pošto su dobili zadatak da je odigraju do kraja i napišu review, nisu mogli drugačije neko da počnu da cugaju. Don't try this at home... or at work.
1. Mašina nije baš EXTRA, ali je vrlo dobra.
2. Sve nove igre će ti raditi veoma lepo na toj konfi.
3. Pošalji komšinicu na probni rad. Da li voli da se igra?

Ucena

Iako ste moj omiljeni i najbolji časopis o igrama na našim prostorima, odluka je pala: ako sada ne objavite ovaj mail, prestajem da vam pišem, a možda i da vas čitam! Znam da je ovo čista ucena, ali čitam vas od petog broja i pišem vam već milioniti put, a vi nikako da objavite moj mail! Bilo kako bilo, imam za vas nekoliko pitanja: 1. Da

COMPUTERLAND

Izgubljene majice i igre

Pronašli smo dve majice i četiri igre Lost i na osnovu opsežne analize zaključili da one majice pripadaju **Savi Radonjiću** (0637843xxx) i **Dragani Parocki** (0642362xxx) a igre **Milanu Dobriću** (0644069xxx), **Danijelu Romondi** (0644796xxx), **Marku Jotiću** (0638193xxx) i **Ištvanu Totu** (0638723xxx). Ko se prvi javi, dobije verziju igru koja mu treba. PC verzije, nažalost, nemamo.

li će Sims 3 i Tomb Raider: Underworld biti mnogo zahtevni? 2. Da li je igra Simpsons izašla za PC? 3. Postoji li nastavak igre Sonic Riders za PC? Znam da je izašao za PS2 i da se zove Zero Gravity, ali o verziji za PC ništa nisam moga da nađem! 4. Kako da skidam video klipove sa Youtubea? 5. Koji je PC vama najbolji žanr igara? To je to od mene.
Mihajlo

ScreenFun: Podlegli smo ucenama. Nastavi da nas čitaš, ali nemoj više da pišeš. :)
1. Neće biti mnogo zahtevne. Biće jako zahtevne.
2. Nije i neće izlaziti za PC.
3. Zero Gravity takođe neće ugledati svetlost dana na PC-ju... barem dok ga neko ne emulira sa PS2.
4. O ovome smo već više puta pisali, ali evo još jednom korisnih linkova: www.downloader9.com, www.videodownloadx.com i www.keepvid.com.
5. Ne postoji najbolji žanr. Postoje najbolje igre po žanrovima.

Pregrevanje

Imam ozbiljan problem sa računarima. U stanu imam tri računara (1 laptop i 2 desktop računara). Od ta tri radi samo jedan desktop. Problem je u toploti koju proizvode kao grejalice. Ja se praktično preznojim sedeći za računarom. Imam pc chips matičnu ploču, maxtor hard od 80 GB, 512 RAM, NVIDIA GeForce4 MX 440 i sve to pravi temperaturu od oko 55 C. A onaj mali cooler se jedva vrti. Laptop (asus) je riknuo zbog unutrašnjeg topljenja hard diska. ŠTA DA RADIM?
Andrija95

ScreenFun: Prestani da posećuješ XXX web sajtove i kupi klimu.

Wiidii tii njega

Igore kralju, šta se radi? Meni je misterija kako uspevate da napišete i odigrate sve ove igre za ovo kratko vreme. Planiram da kupim Wii pa bih da ti i ja postavim koje pitanje.
1. Koliko košta u našim prodavnicama (ili polovan sa čipom)?
2. Kako da namestim internet na njemu?
3. Kako da skinem besplatne igre preko čipa sa neta?
4. Ima li ugrađen rezač i kako se reže?
Nikola

ScreenFun: Obelodanićemo ti misteriju. Sve saradnike koji pišu tekstove zaključamo u ćelije i ne puštamo ih da vide svetlost dana dok ne pređu igru i ne napišu review. Nakon završenog posla, dobijaju slobodan dan da obiđu porodice, a potom se vraćaju nazad u gaming zatočeništvo. Ne bune se. Jedino im se ne sviđa što u ćeliji nema krever jer im je zabranjeno da spavaju.
1. Nov košta oko 300 evra. Za polovan ćeš morati da rovariš po oglasima.
2. Internet možeš namestiti preko wirelessa ili putem mrežnog kabla sa upotrebom rutera.
3. Ne postoje besplatne igre za Wii, ali ti verovatno misliš na ponudu sa www.thepiratebay.org
4. Rezač za Wii? Nope. Režeš na PC-u.

Masivni efekat

Pozdrav svima u redakciji! Mogao bih da vas hvalim, ali neću. Možete vi to i bolje. 1. U nekoliko poslednjih brojeva vašeg časopisa primetio sam jednu sitnicu koju ranije nisam video, a to je da u rubrici KADA ĆE STIĆI... najavljujete da će GTA 4 izaći i za PC istovremeno sa verzijama za konzole. Samo se pitam da li je ovo neka greška, ili igra zaista izlazi krajem aprila? 2. Mass Effect izlazi krajem maja za PC, pa bih predložio da izdvojite malo mesta i za nju jer je igra prokleto dobra. Nikada do sada nisam video tako realne animacije tela pri najobičnijem razgovoru, a i sama radnja i grafika su super. Za ovako nešto vredi "naoštriti" sve megaherce i gigabajte. 3. Mogli biste ubaciti neku rubriku posvećenu pravljenju igara. Kako se šta radi, ko je zadužen za priču u igri, od skice do teksture i poligona. Verujem da mnoge čitaoce i verne gejmere zanimaju i ovakve stvari.
Miloš

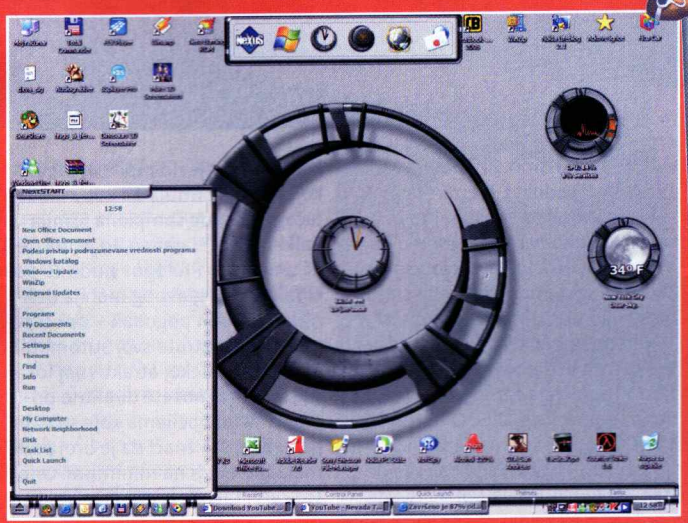
ScreenFun:
1. Da, postoje izvesne nesuglasice oko značke za PC koja stoji pored GTAIV igre u rubrici Preview. Dakle, igra će izaći za PC, ali ne paralelno sa konzolnim verzijama već najverovatnije u oktobru
2. O Mass Effectu smo već dosta pisali. Bio je preview pa review za konzole tako da je glupo da pišemo preview za PC verziju. Naravno, test PC verzije ćeš svakako moći da čitaš u ScreenFunu.
3. Dobra ideja. Razmotrićemo predlog.

Školsko pitanje

Pozdrav sa časa informatike. Možete li da više pišete o tučama? Može li poster Mortal kombat Armagedon i nešto više o toj igri?
Milorad

ScreenFun: Znači tako se provodi vreme na časovima informatike? C, c, c. Sigurno si propustio vredno predavanje nastavnika u kojem objašnjava razliku između komandi Cut i Paste. Ali OK, prijatno nas je iznenadila činjenica da u školama uveden internet.

DESKTOP MESECA: FIĆA CAR



Pobi soft

Nemamo pojma šta će vam ova majica ali ako želite besplatno da reklamirate Ubisoft pošaljite SMS na 4357 sa prefiksom: sfun ubisoft

Pišite nam!

Imate nešto da nam kažete, predložite ili pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i, ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete nagradu.

Adresa: Bravo ScreenFun
Radnička 30a, 21000 Novi Sad
e-mail: igor.conic@color.co.yu
web: www.screenfun.rs

GRAN TURISMO 5 Pro

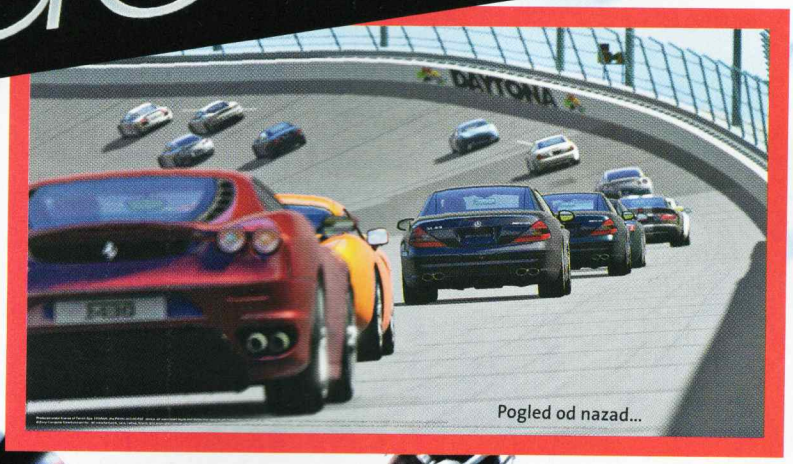
THE REAL DRIVING SIMULATOR

Vreme je da se još jednom podsetite zašto nijedna vožnja nije kao Gran Turismo

Gran Turismo 5 Prologue najveći je dokaz svemirske popularnosti serijala – ko bi osim Polyphony Digitala smeo da se upusti u izdavanje svojevrsnog proširenog demoa i za njega tražio više nego pristojnu sumu novca?

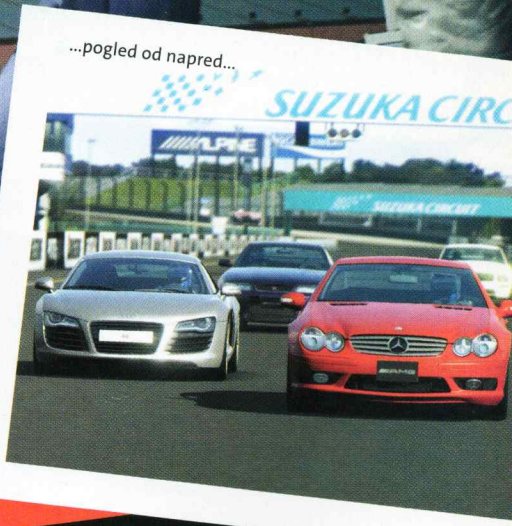
U redu, možda je ipak preterivanje reći da je najnovija igra Kazunori Yamauchija samo skica onoga što nas očekuje u GT5. O tome najbolje svedoči sasvim solidan izbor automobila koji vam je na raspolaganju, uključujući tu konačno i nekoliko Ferrarijevih modela, među kojima je i Formula 1 F2007 vladajućeg svetskog šampiona Kimija Raikkonena. Naravno, to je tek delić onoga što Prologue nudi. Za početak, izgled glavnog menija definitivno je pun pogodak – dok u pozadini posmatrate svoj automobil parkiran na nekoj atraktivnoj lokaciji, iz njega možete direktno pristupiti svim opcijama koje su vam potrebne, što znači da je broj podmenija sveden na minimum. Ono što ćete, takođe, odmah primetiti

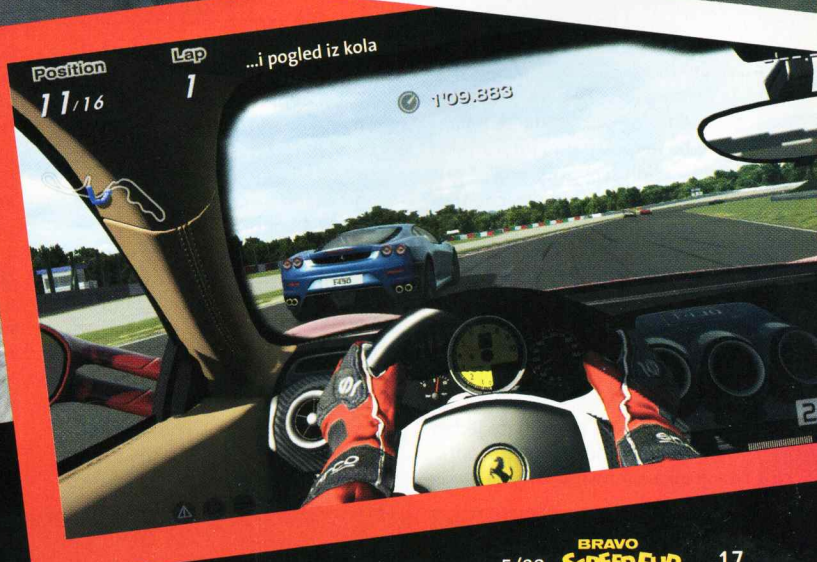
logue



Pogled od nazad...

...pogled od napred...





jeste integracija online komponente – zapravo, mislimo da će svi igrači čija konzola nije povezana na Internet izgubiti mnogo, ne samo zbog toga što neće moći da se uključe u trkanje sa živim protivnicima, nego zato što Prologue nudi i dosta drugog sadržaja direktno zavisnog od pristupa Svetskoj mreži. Pod njime podrazumevamo redovan update igre (krajem marta pojavilo se prvo unapređenje), ali i video snimke koje možete pronaći u sekciji GT-TV.

Vozi me žestoko
Osećaj vožnje odlično je prenesen u video igru pa se tako ferrari F430 potpuno drugačije ponaša na stazi od BMW-a Z4 ili audija TT Coupe 3.2 Quattro dok je kontrola mini Cooper-S iskustvo za sebe. Parametri za svaki automobil odgovaraju realnim modelima, pa možete da osetite kako izgleda voziti jednu ovakvu zverinu.

Šta? Kako?
Gran Turismo 5 Prologue možete skinuti sa PlayStation Storea ili ga nabaviti u radnji na Blu-Ray disku. Međutim, prava stvar je ako imate Internet konekciju jer preko Storea možete kupiti više od 70 novih automobila, šest novih staza a tu je i veoma dobar online mod u kojem se možete takmičiti sa drugim živim vozačima... a oni se nerviraju!

Ako poredimo mod za jednog igrača u odnosu na GT 4 Prologue, može se reći da je napravljen značajan korak napred. Umesto prilično dosadnog polaganja testova, ovde na raspolaganju imate veliki broj trkačkih scenarija, koji se grubo mogu podeliti na klasične trke i time triale, u kojima morate da odvozite krug za predviđeno vreme. Nažalost, među njima postoji velika razlika u težini, što svedoči o neizbalansiranosti moda. Takođe, protivnički vozači nemaju sopstveni AI, nego se pre ponašaju po nekakvim skriptama – na primer, koliko god puta da ponavljate jedan event, oni će uporno činiti identične greške.

Online komponenta koju smo toliko dugo očekivali trenutno je vrlo sirova – imate samo mogućnost voženja pojedinačnih trka, s tim što ne možete organizovati sopstvene, niti se takmičiti sa vašim prijateljima. Na sreću, već je najavljeno da će ovo biti ispravljeno u toku narednih meseci.

Glavni privlačni faktor ovog ostvarenja definitivno je njegov kontrolni sistem. Jednostavno suluda detaljnost sa kojom se pristupilo izradi apsolutno svakog automobila vidi se kada se prvi put nađete za volanom bilo kojeg od njih. Bez obzira na to da li odaberete standardni ili profesionalni model, Prologue vrlo jasno pravi distancu između ponašanja svakog modela. Naša jedina zamerka odnosi se na veliko favorizovanje volana – apsolutno nam je jasno da je na klasičnom džojpedu nemoguće imati toliki stepen kontrole, ali je izostavljanje podrške za doziranje gasa i kočnice preko L2 i R2 tastera (što je već odavno standard) ili mogućnosti za rotiranje kamere unutar vozila, čist bezobrazluk.

Upravo izgled samih automobila, odnosno kokpita predstavlja najbolju demonstraciju vizuelnih karakteristika igre. Nijednom od njih nismo mogli da pronađemo nekakav nedostatak, a pogled iz unutrašnjosti toliko je dobro urađen (sve sa funkcionalnim instrumentima) da će vas garantovano motivisati da ga vrlo često koristite. Činjenica da pri tom Prologue radi u 1080p i da se na stazi često nalazi i do 16 vozila, podiže celu stvar na viši nivo. Naravno, postoje i određeni nedostaci, za koje se nadamo da će biti ispravljeni – okruženje nije toliko detaljno i previše je statičko, promena vremenskih uslova i dalje nije implementirana, a čak i posle izletanja u pesak automobili ostaju potpuno čisti.

GT5 Prologue ipak nudi dosta za uloženi novac, i osim za ljubitelje serijala, predstavlja dobru investiciju i za sve ostale igrače, pod uslovom da imaju brz Internet.

Grafika

Gran Turismo 5 Prologue donosi definitivno najbolju grafiku koju smo do sada videli u jednoj trkačkoj igri. Modeli automobila izgledaju fantastično i jednako dobri bez obzira na to da li ih posmatrate iz blizine ili iz daljine. Real time refleksije, napredni sisitemi senčenja, animirani posmatrači čine atmosfru neponovljivom. Naravno, ovo sve uz uslov da imate HD televizor na kojem ćete moći da uživate u punoj 1080p rezoluciji.

5,8 miliona primeraka igre GT3 prodato je samo u Evropi

10 godina je prošlo od kako se pojavio prvi deo

71 različito vozilo je protutnjalo kroz igru

120 ljudi u Polyphony Digital radilo je na ovoj igri

5.000 igrača imalo je tu čast da učestvuje u beta testu igre GT4 online koja zvanično nikad nije izašla

320.000 sati utrošeno je da bi se GT5 Prologue napravio

20 cool mašina

1. Aston Martin DB9 Coupe '06
2. Audi R8 4.2 FSI R tronic '07
3. BMW 135i Coupe '07
4. Chevrolet Corvette Z06 (C6) Tuned Car
5. Dodge Viper SRT10 Coupe Tuned Car
6. Ferrari F430 '06
7. Ford GT Tuned Car
8. Jaguar XK Coupe '06
9. Lotus Elise 111R Tuned Car
10. Mazda RX-7 Spirit R Type A (FD) Tuned Car
11. Mazda RX-8 Type S '03
12. Mercedes-Benz SL 55 AMG '02
13. Mini Cooper-S '06
14. Mitsubishi Lancer Evolution IX GSR
15. Nissan Fairlady Z Version S '07
16. Nissan Skyline Coupe Concept '07
17. RE Amemiya FD3S RX-7
18. Subaru Impreza WRX STI spec C Type RA '05
19. TVR Tamora '02
20. Volkswagen Golf V GTI '05

Ako želite da iskusite ovo čudo od igre na pravi način, moraćete da se iskeširate za još 150 evra na Logitechov zvanični Gran Turismo 5 volan pod imenom Driving Force GT. Volan na mestu sirene ima GT logo, force feedback funkcije, međutim pikanterija ovog kontrolera je točkić kojim kontrolišete nivo Traction Control sistema u 24 stepena, a možete ih menjati u letu.

GT TV: Sve iz automobilizma

Još jedan biser u ovoj igri je GT TV. O čemu se zapravo radi? U pitanju je video-on-demand servis koji omogućava preuzimanje HD video sadržaja. Pogledajte testove novih automobila, izveštaje sa auto sajmova kao i dokumentarce o svim mogućim automobilima. Specijalitet GT televizije je 40 epizoda renomirane emisije Top Gear u produkciji BBC Worldwide. Da sve ne bi bilo tako lepo, neki video sadržaji su džabe, a neki se naplaćuju.

ps3 | 1 BRD | od 6 god.

Gran Turismo 5 Prologue

Simulacija vožnje

40 evra | Polyphony Digital/SCEE | 1-12 igrača

pojavila se: 28. mart 2008.

Podržava: 1080p, 7.1 surround sound, G25 i druge volane

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 4

+ Fenomenalan osećaj vožnje, najlepši automobili u jednoj igri do sada, konstantno proširivanje sadržaja preko Interneta

− Svega 6 staza, nepostojeći AI, nedorađen multiplayer, neizbalansiran event mod

Prologue je ispunio svoj cilj – vreme do izlaska GT5 sigurno će vam proći brže.

4+

Tekst: Vladimir Dolapčev

THE SETTLERS
RISE OF AN EMPIRE
The Eastern Realm

Istočna kraljevstva su u nevolji, a vi ste prava osoba da im pomognete

Brzo nazad! Stigla marenda.

Dama na konju je nova junakinja pod imenom Saraya

Šverc-komerc je oduvek bio bitna stavka u ovakvim igrama. I ovde je to slučaj...

Prošlo je malo više od pola godine i pred nama se već nalazi prva ekspanzija za šesti deo igre The Settlers. Kao što se iz samog imena može zaključiti, radnja se seli na teritorije koje najviše podsećaju na Bliski istok. Znači, pustinje, kamile, i sve što ide uz to.

Priča se vrti oko gneva boginje Zelene Vatre kojoj se ne sviđaju Istočna kraljevstva. Jednim delom Istočnih Kraljevstava vladao je Crveni Princ kojeg ste pobedili u osnovnoj verziji tako da su ove teritorije mahom ostale na milost i nemilost preživelim grupama plaćenika iz njegove bivše armije kao i lokalnim banditima. Kraljevstvo Hidun ima problema sa pojavom čudnog kulta koji preti da kroz svoje sveštenike uništi sav život u ovoj zemlji. Kao svaki dobar vladar, odlučujete da pomognete podanicima svojih suseda i ponovo vratite mir u njihovo kraljevstvo.

Ekspanzija donosi nekoliko novina od kojih je najznačajnija promena klimatskog predela. Sa promenom klime dolaze i nove nepogode, u ovom slučaju monsuni. Na teritorijama na kojima se pojavi monsun nemoguće je prelaziti preko reka, gajiti pšenicu i pčele i hvatati ribu. Vašem okruglom stolu pridružiće se još jedan novi vitez – Saraya, ćerka vladara kraljevstva Hidun. Njena pasivna specijalnost je da smanjuje cenu izgradnje Trading Posta na pola kao i da poboljšava uslove kupovine i prodaje u istim. Aktivna osobina omogućuje joj da, zahvaljujući kraljevskom poreklu, može da zahteva doprinose od neutralnih gradova. Trading Post jedna je od dve nove građevine koje su dodate sa ovom ekspanzijom i služi za trgovinu sa ostalim frakcijama. Pored toga, dodat je bunar koji se koristi za prikupljanje vode u kišnim sezonama koju posle možete upotrebiti u sušnim periodima za navodnjavanje njiva. Bunare možete koristiti čak i u sezonama monsuna kada je voda iz reka neupotrebljiva. Interesantno je i to da nam ova ekspanzija donosi i povratak geologa, čuvenog čičice koji je tražio rude i radovao se svaki put kada je naleteo na neki od resursa. Ipak on ovde ima malo drugačiju funkciju. Geolog sada služi da za određenu sumu novca povrati u rad bilo koji istrošeni rudnik čime možete obezbediti konstantan priliv ruda pod uslovom da imate dovoljno novca za potrebe geologa.

Što se same igre tiče, ništa nije menjano u odnosu na prethodnika. I dalje sakupljate resurse, pa ih onda obrađujete i proizvodite predmete ili sekundarne sirovine. Gradite objekte, razvijate grad i svaki put kada ispunite postavljene uslove koji se najčešće sastoje u tome da posedujete određenu količinu resursa, kao i neke od građevina, dobijate šansu da dodelite novu titulu vašem vitezu. Ona donosi mogućnost izgradnje novih objekata, proizvodnju novih predmeta, ali i nove zahteve vaših podanika i tako ukrug. Svaka misija sadrži mapu podeljenu na više teritorija koje morate zauzimati sa vašim vitezom i na većini teritorija ćete nailaziti na neutralne gradove i objekte u kojima ćete dobijati zadatke. Neki od ovih zadataka su neophodni za ispunjenje misija dok su drugi tu kao izvor dodatnih prihoda. Izgleda da je većina bagova iz osnovne verzije ispeglana i igra je mnogo stabilnija. Ipak, mora se priznati da razvojni tim nije morao toliko da požuri sa ovom ekspanzijom, da su mogli, na primer, sačekati da prođe godinu dana od pojave osnovne verzije i onda da izbace igru sa mnogo više novog sadržaja. Ali, šta da se radi, tako je kako je. The Eastern Realm vredan je igranja zato što je zabavan, simpatičan i ne toliko komplikovan. Ovo je idealna igra za opuštanje.

pc | 1 DVD | od 6 god.

The Settlers: The Eastern Realm
3D upravljačka strategija

20 evra | Blue Byte/Ubisoft | 1-4 igrača
pojavila se: 18. aprila

Minimalni sistemski zahtevi: CPU na 2 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 4 | Zvuk: 4 | Zabava: 4

+ Pojednostavljeni mikromenadžment, simpatična grafika, humor, visok stepen zaraznosti

− Malo izmena u odnosu na osnovnu verziju

Deluje mnogo stabilnije od prethodnika i donosi nekoliko novina, mada nedovoljno sadržaja za jednu ekspanziju.

4

GameS

Šta možda niste znali o GameSu?

Games prodavnice nude **najveći izbor igara** za popularne **Nintendo** konzole (preko 100 Wii i preko 150 DS i GBA naslova). Pored igara, u GameS prodavnicama, možete pronaći **veliki izbor ekskluzivnih dodataka** za Wii i DS konzole.

Four ways to exercise:

Aerobic Exercises

Yoga

Muscle Workouts

Balance Games

Nintendo

Wii Fit™

www.wii.com

© 2007 – 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

GameS d.o.o.

www.game-s.co.yu • office@game-s.co.yu

Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.

GameS Beograd | Dečanska 12, 11000 Beograd • Tel/Fax: 011/3345 062 • decanska@game-s.co.yu
GameS Novi Sad | TC "Sad Novi Bazaar", Bul. Mihajla Pupina 1, 21000 Novi Sad • Tel.: 021/521 357 • bazaar@game-s.co.yu
GameS Delta City | Jurija Gagarina 16, Novi Beograd • Tel.: 011/3129 552 • city@game-s.co.yu

DeltaCity

XBOX 360. Wii NINTENDO DS. PC CD-ROM PlayStation.2 PLAYSTATION 3

XBOX 360™ © Microsoft Corporation. Nintendo DS™ i Wii™ © Nintendo. Playstation 2, Playstation Family, Playstation Portable i Playstation 3 su robne marke kompanije Sony.

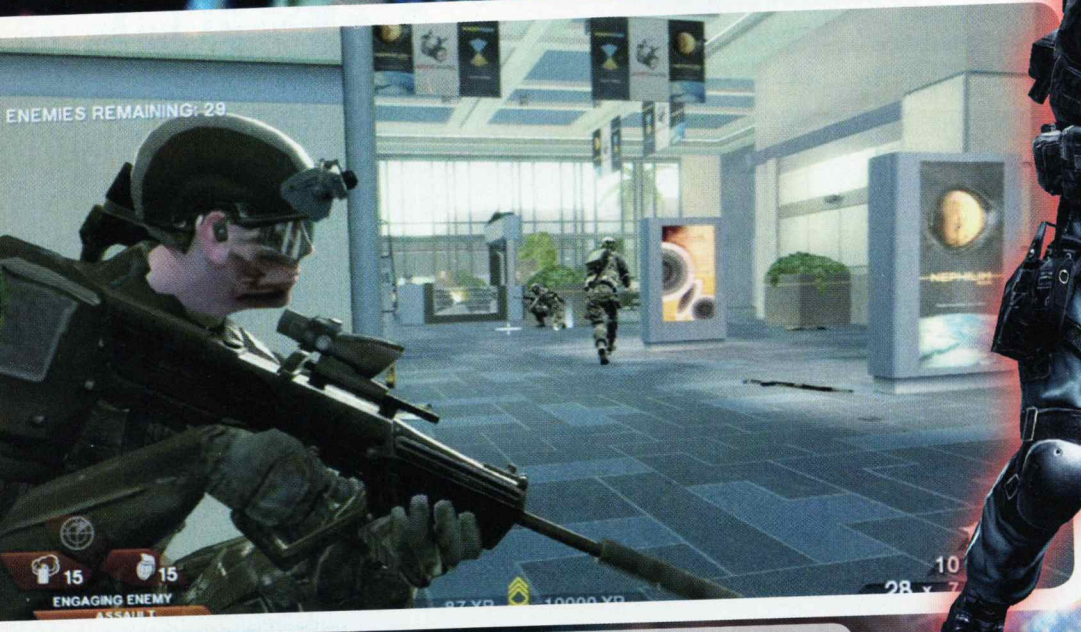
pc 360 ps3

Hacijenda u Venecueli, poslednje sklonište Gabriela Nowaka

Tom Clancy's

RAINBOW SIX VEGAS 2

"Ono što se desi u Vegasu, ostaje u Vegasu...", kaže stara kockarska poslovica...



Najbolji način za čišćenje terena jeste slanje AI partnera napred

Bacanje zapaljive bombe iz sigurnosti zaklona = win

Akcija u Vegasu 2 u dobroj meri seli se iz kasina u lokacije nalik na ovu

Termovizija je odlično rešenje za detekciju terorista u mračnim i hladnim prostorijama

Ovaj momak idealno se namestio za sticanje marksmanship poena

Rainbow Six Vegas 2 u većoj meri podseća na standardni paket dodatnih misija nego na kompletan naslov sa statusom naslednika. Izmene u odnosu na prethodnu igru su minimalne, svodeći se na svega nekoliko gameplay novina, od kojih se značajem izdvajaju mogućnost za kratke sprintove vašeg komandosa i sistem sticanja borbenih experience poena u modifikovanom RPG maniru. Ali, u tome nema ničega fundamentalno lošeg: ukoliko ste zagriženi ljubitelj dobre taktičko-antiterorističke akcije (a pogotovo Vegasa 1), ovde ćete naći mnogo toga što će vam se svideti. Kao i prethodnik, i Vegas 2 poseduje izuzetno kvalitetan multiplayer, što igru znatno produžava u odnosu na kratku kampanju za jednog igrača. Idemo redom...

Single player kampanja Vegasa 2 nastavlja istom stazom kao i slavni prethodnik: teroristička pretnja koja se nadvila nad kockarsku prestonicu Amerike ne jenjava; misteriozni meksički kartel podmeće bombe u tržne centre, kazina i veća javna okupljališta, a na vama i vašem timu je da je sasečete u korenu. Veza sa prvim delom postaje evidentna tek u kasnijem toku kampanje, kada saznate da se iza svega krije vaš bivši kolega Gabrijel koji vam je na kraju prvog dela pobegao ispred nosa. Jurcanje za teroristima ovoga puta nije isključivo rezervisano za šljašteće kockarnice, već ćete dobar deo misija odrađivati na ne tako upečatljivim lokacijama: skladište, sportski centar, rafinerija nafte i slična mesta nekako negiraju poentu naslova, bez obzira na to što su smeštena u Las Vegas ili okolinu.

Sticanje iskustvenih poena, koje je u Vegasu bilo rezervisano samo za multiplayer, u dvojci postaje integralni deo igre bez obzira na to da li je igrate on ili offline. Svaki ubijeni protivnik daje vam mali priliv poena u zavisnosti od načina na koji ste ga likvidirali, pumpajući vam skor u close combat, marksmanship i assault kategorijama (na primer, ukoliko protivnika smaknete sa veće daljine, dobijate marksman bonus). Nabijanje nivoa u dotičnim kategorijama otključava vam nove primerke naoružanja, što je prilična novost za Rainbow Six franšizu koja je oduvek imala otvoreni arsenal. Napredovanjem po misijama i sticanjem borbenih nivoa dobijate i više činove, koji separatno od oružanog sistema omogućavaju (to jest, otključavaju) već izbor borbenih oklopa (laki, teški, srednji...), koje ćete birati u zavisnosti od toga da li prioritizujete balističku protekciju ili pokretljivost. Činovi omogućavaju i opremanje neborbenih dodataka nalik na pantalone, košulje, nekoliko vrsta naočara i sličnih zanimacija, čime svog komandosa možete napraviti unikatnim u moru igrača koje srećete na multiplayer serverima.

Igra postoji u verziji za PC, Xbox i Playstation 3, od kojih su poslednje dve izašle na tržište pre nešto više od mesec dana. Bez obzira na to što je PC i ovaj put ispao poslednja rupa na svirali, Vegas 2 za sve tri platforme izgleda gotovo identično, s tim što je multiplayer za PC i Xbox 360 rešen elegantnije u odnosu na Sonijev servis. Takođe, na moćnom računaru sa kvalitetnim 16:9 monitorom, Vegas 2 ima potencijal da izgleda bolje od konzolnih parnjaka na TV ekranu.

ps3 360 pc 1 DVD od 16 god.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

3D shooter

40 evra | Ubisoft Montreal | 1-15 igrača

pojavila se: 15. aprila

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 3 GHz, 1 GB RAM, GeForce 680

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Odlično izvedeni taktičko-borbeni aspekti igre, gomila naoružanja, sistem sticanja iskustvenih poena

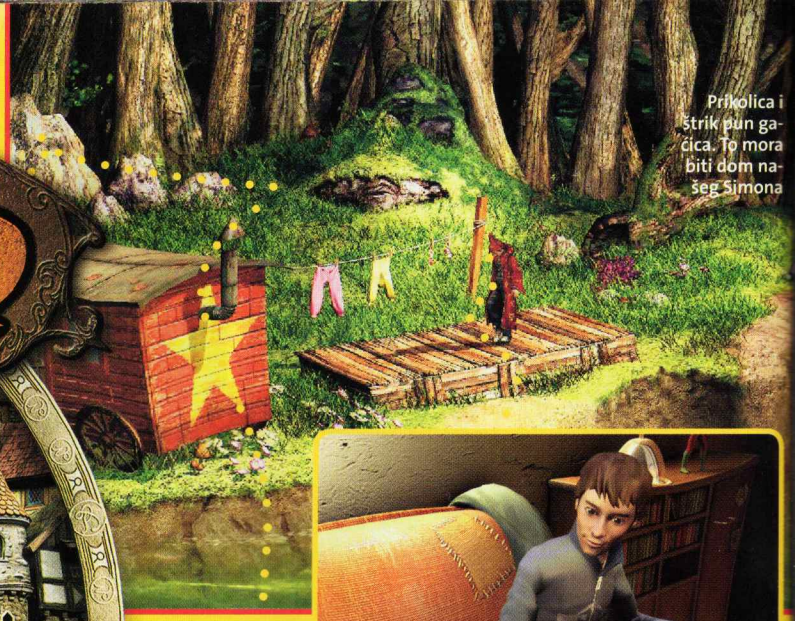
− Vizuelna strana igre pokazuje znake starenja, premalo inovacija u odnosu na prethodnu igru

Rainbow Six Vegas 2 zaokružuje priču prethodne igre, ali ne donosi nikakve radikalne novine.

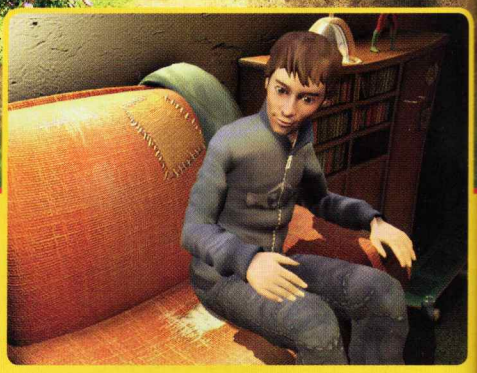
4

Tekst: Stojan Karamatijević

Simon the Sorcerer 4



Prikolica i štrik pun gaćica. To mora biti dom našeg Simona



Dok se nije zakuvalo: Školarac Simon u civilnom odelu

Sarkastični Simon stiže da povrati staru slavu i zabavu point&click avantura

Simon the Sorcerer je serijal koji smo manje-više smatrali za otpisan. Svoje dane slave doživeo je još ranih devedesetih, kada su i point&click avanture bile voljen i aktuelan žanr. Nažalost, poslednja pojava sarkastičnog tinejdžer-čarobnjaka bila je jadna mešavina akcije i avanture, loše prevedena u 3D, i ostavila je gorak ukus u ustima svim poštovaocima.

I pored toga, ljudi iz nemačkog studija rešili su da naprave ovaj četvrti nastavak i popularizuju serijal. U tu svrhu mudro su odlučili da se vrate čistoj point&click formuli, bez akcionih elemenata, a grafika je rešena tradicionalnim, ali prelepo urađenim prerenderovanim pozadinama po kojima se kreću 3D likovi. Sam zaplet je tipična parodija na klišee iz bajki, iz sličnih igara i, naravno, iz "čarobnjačkih romana za decu i omladinu".

Jedna od glavnih draži Simon avantura bio je njihov prijatan humor. I ovoga puta Simon je isti, stari, iritantni, sarkastični tinejdžer, koji govori pomalo kroz nos i dodatno iritira svojim glasom, ali na simpatičan način. Uopšte, glasovna gluma prilično je profesionalno urađena, ali jedina greška koja se potkrala jeste što su tekst očigledno pisali Englezi, jer obiluje tipično britanskim izrazima (i uvredama), a glumci su Amerikanci, pa to zvuči malo čudno. Ipak, dijalozi su razgranati i dobro napisani, likovi su zanimljivi, a zaplet blesav. Humor često proističe iz Simonovih komentara na sve predmete na koje možete kliknuti, a često je i infantilan (što je, nekako, prikladno s obzirom na to ko je junak igre).

Sam princip igranja je jednostavan – možete da pokrećete Simona, kupite predmete, kombinujete ih u inventaru i pričate s drugim likovima, a sve to prostim pritiskom levog dugmeta miša, pošto je kursor osetljiv na kontekst. Jedina zamerka u tom pogledu jeste ta što Simon malo sporo trči i što ima nelogične putanje do predmeta na koji kliknete. Pored toga, ne možete ništa da radite dok traju dijalozi, osim da ih prekinete. Zagonetke su zabavne i logične na neki svoj način (čak i kada treba kombinovati cvet sa mrtvim veprom), a odlaskom u Journal i klikom na zvezdicu ispod teksta koji vam opisuje zadatak dobićete do tri nagoveštaja šta treba dalje činiti. Tako i najteže zagonetke postaju prihvatljivo izazovne, pod uslovom da dobro baratate engleskim.

Simon 4 dobro je "upeglana" igra, sa relativno malo lokacija i bez mnogo detalja i sakrivenih predmeta na ekranima. U njoj nećete loviti piksele i gubiti oči i živce. Sve u svemu, radi se o dobrodošlom nastavku serijala na koji smo već zaboravili i koji na prijatan način koristi standarde jednog žanra avantura. Visoka produkcija oličena u zaista lepoj grafici, dobrom zvuku i uglavnom finoj muzici garantuje ovoj igri mesto na polici svakog ljubitelja avantura.

Bivša prijateljica Alix primetila je da je Simon malo "pukao". Šta i koleži iza svega toga? Hm...

Stereotipski troll, željan vašeg nerviranja, čuva stereotipski most

Hm, sigurno bi ovaj skejtbord mogao dobro da posluži. Kako uzeti igračku od deteta?

Tekst: Mihailo Tešić

pc | 1 DVD | od 12 god.

Simon the Sorcerer 4: Chaos Happens

Avantura

45 evra | SilverStyle/Playlogic | 1 igrač

pojavila se: 15. aprila

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 2 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB

Grafika: 4 | Zvuk: 3 | Zabava: 4

\+ Lepa grafika, dobar interfejs, uglavnom zabavan humor

\- Igra ne donosi ništa novo, Simonovo kretanje

Povratak jednog od najvoljenijih avanturističkih serijala koristi staru formulu p&c igara

4-

399,00

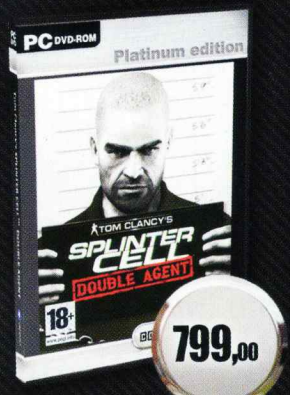
399,00

399,00

399,00

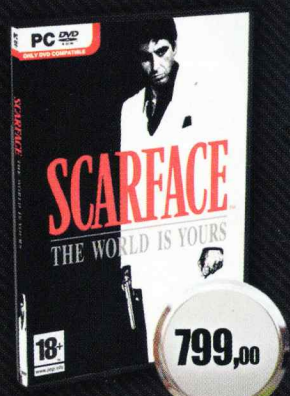
599,00

799,00

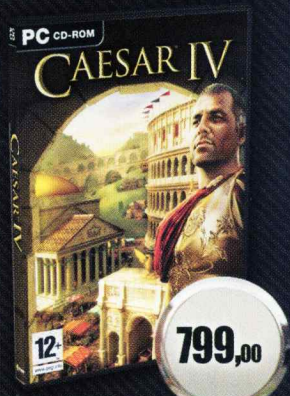


799,00

799,00



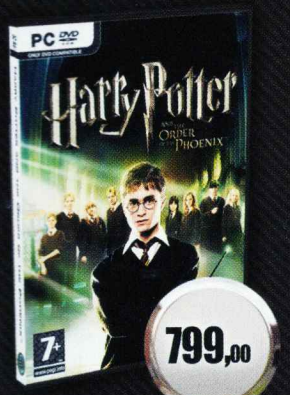
799,00



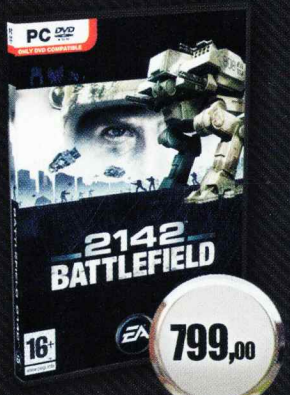
799,00

799,00

799,00

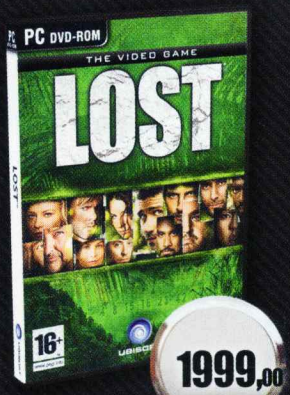


799,00

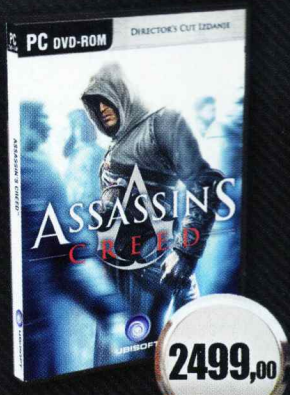


799,00

799,00



1999,00



2499,00

2499,00

2999,00

2999,00

BESPLATNA ISPORUKA NA KUĆNU ADRESU

ORANGE SHOP

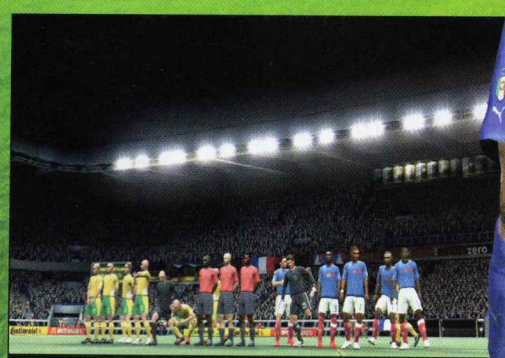
RUZVELTOVA 1 LOK.7, 011/3370 526

Ako želite ovakvu grafiku, moraćete nabaviti PS3 ili Xbox 360 verziju

UEFA
EURO2008
Austria-Switzerland

Stara igra sa novim imenom i malo šminke... Po ko zna koji put

Ovako izgledaju igrači na next-gen konzolama...


... a ovako na PC-u i PS2. Primećujete razliku?

Češka vs Crna Gora: Sva sreća pa se razlikuju dresovi igrača

Instant replay opcija služi da biste se divili svojim pogocima

European Campaign je jedini potpuno nov mod. Meniji su, btw, prilično skrnavi

Molimo kompanije Hyndai i Master Card da uplate reklamu ScreenFunu, a od McDonaldsa očekujemo besplatni big-mac i kolu svaki put kad se pojavimo u restoranu

Izvođenje, grafika, gameplay: Sve je isto kao i u igri FIFA 08

Svi smo bili vrlo prijatno iznenađeni sa FIFA 08. Tačno je da je verzija za PC izgledala lošije nego na konzolama, ali svi koji su nekako uspeli da zanemare tu činjenicu, mogli su da otkriju sasvim solidnu igru koja je u nekim elementima čak bolja od PES 2008. Ipak, ranija izdanja koja je EA Sports predstavljao uoči svetskih i evropskih prvenstava u fudbalu naučila su nas da od njih ne očekujemo gotovo ništa. Nešto slično desilo se i ovoga puta...

Nazvati ovo ostvarenje novom igrom bilo bi potpuno besmisleno, jer je ono u potpunosti zasnovano na igri FIFA 08 od kojeg pozajmljuje gotovo sve elemente. Naravno, najprimetnija razlika jeste potpuni fokus na najjače kontinentalno takmičenje reprezentacija u fudbalu – zadivljujuće je da se u EURO 2008 nalaze apsolutno sve reprezentacije koje su članice UEFA, uključujući tu čak i Crnu Goru. Nažalost, mnoge reprezentacije, poput crnogorske, srpske, makedonske, pa i velesila kao što je Holandija, imaju igrače sa izmišljenim imenima. Na sreću, u trenutku dok čitate ove redove, na brojnim fan sajtovima sigurno se može pronaći patch koji to ispravlja. Osim učestvovanja u kvalifikacijama i na samom prvenstvu, imate mogućnost da predvodite svoj tim kroz seriju izazova širom Evrope, ili da se upustite u vođenje samo jednog fudbalera kroz Captain Your Country mod koji je, nažalost, preslikani Be A Pro iz prethodnika i to bez ijedne novine. Razlike su gotovo neprimetne na terenu. Izvođenje je za nijansu brže, ali je najbitnija promena vezana za izvođenje slobodnih udaraca, za koje se sada koristi desni analogni džojstik. Iako izuzetno podseća na mehaniku iz Fight Night serijala, mislimo da ova ideja predstavlja pun pogodak. Nažalost, to se ne može reći i za ostale elemente. U odnosu na PES 2008 i dalje postoje ogromni nedostaci, vezani, pre svega, za krajnje čudno ponašanje lopte prilikom centaršuteva i prilično šablonizovane akcije – EURO 2008 jednostavno ne podstiče kreativnost igrača, i to mu je definitivno i najveća mana. Za pohvalu je što je EA Sports omogućio da koristite isti upravljački sistem kao i u PES-u, pa je sada čak moguće kontrolisati kretanje igrača preko digitalnog krstića. Nažalost, nepremostiv problem i dalje predstavljaju tehnički nedostaci za koje ne postoji razumno objašnjenje. PS3 i Xbox 360 verzije ne izgledaju spektakularno za standarde ovih konzola, ali su svakako neopisivo lepše od PS2 porta koji je i dalje rezervisan za vlasnike PC-ja. Ne preterujemo kada kažemo da je grafika na nivou sportskih igara od pre 4-5 godina. Tužno je gledati koliko su loše urađeni fudbaleri ili publika, dok su tereni posebna priča jer izgledaju kao da su na brzinu nacrtani u MS Paintu! Vrhunac je hardverska zahtevnost – na računaru na kome PES 2008 radi glatko na srednjem nivou detalja, UEFA često ima ozbiljne padove brzine animacije, iako izgleda daleko lošije!

Nedostatak bilo kakvih smislenih inovacija, ne naročito dobro dočarana atmosfera jednog velikog takmičenja i tragikomični izgled igre čine PC izdanje najnovijeg ostvarenja EA Sportsa za koji ne treba izdvajati novac.

1 DVD za sve uzraste

UEFA Euro 2008

Simulacija fudbala

40 evra | EA Sports | 1-8 igrača

pojavila se: 18. aprila 2008.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 1,3 Ghz, 256 MB RAM, video kartica sa 64 MB memorije

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 3

\+ Sve evropske reprezentacije, nov način izvođenja slobodnih udaraca, promenljivi vremenski uslovi

\- Mnogi timovi nisu licencirani, grafika je ispod proseka, vrlo mali broj novina

Još jedna igra u serijalu koja će biti brzo zaboravljena, naročito PC verzija

3

Tekst: Vladimir Dolapčev

pc ps2 wii psp

LAND ROVER Ford OFF ROAD

Vožnja Fordovih modela po divljini ipak nije toliko zabavna u praksi

Kada na jednom sistemu počinju da se pojavljuju igre kao što je Ford Racing: Off Road, onda znate da se neminovno bliži kraj njegovog postojanja. Naravno, pri tom ne mislimo na PC, već na izvornu platformu sa koje potiče ovo ostvarenje, a to je PlayStation 2. Iako je celokupan Ford Racing serijal oduvek imao niskobudžetni status, ipak su to bila ostvarenja sasvim solidnog kvaliteta, što se za Off Road, nažalost, ne može reći.

Smeštanje celokupne igre van naselja poslužilo je razvojnom timu kao sjajan izgovor da izgledu staza posveti neviđeno malo pažnje – zaista se ne sećamo kada smo videli ovoliko loše dizajnirana i prazna okruženja sa često ponavljajućim teksturama. Zamislite tek kako to deluje na grafičkom engineu koji je, u najboljem slučaju, prosečan i za standarde PS2 – sve izgleda neverovatno jednostavno, od već pomenutih malobrojnih objekata oko staze, do izuzetno jadnih specijalnih efekata i vozila kojima je jedino posvećena solidna pažnja, iako možete da zaboravite na detalje poput pogleda iz unutrašnjosti. Upravo zbog toga, zahtevnost je veoma niska – na 7300GT, na primer, i u najvišoj rezoluciji (1.680x1.050) davao je izuzetno visok frame-rate.

Ružni i pikselizovani meniji, kakve ne viđamo ni u najgorim fudbalskim menadžerima, upućuju vas na nekoliko modova igre, među kojima je najvažnija karijera. Njena premisa makar na papiru deluje relativno interesantno – počinjete je kupovinom nekog od najjeftinijih Fordovih modela i zatim kroz seriju takmičenja u najrazličitijim uslovima (od pustinja, do planinskih vrhova), zarađujete novac i proširujete svoju garažu. Mnoge trke imaju specijalne uslove za pobedu, npr. da sakupljate novac rasut po putu ili da svedete oštećenja na minimum. Nažalost, ovo nije naročito zabavno, čemu doprinosi i AI rutina – lepo je što se protivnički vozači bore za poziciju i ne koriste catch-up logic da bi vam stalno bili za petama, ali, generalno, ne predstavljaju ozbiljne rivale, pa ćete vrlo često biti daleko ispred njih.

Naravno, Ford Racing Off Road je potpuna arkada, i u tome apsolutno ne bi bilo nikakvih problema da kontrolni sistem nije toliko jednostavan. Na manuelno menjanje brzina možete da zaboravite jer, sve što vam treba, jesu gas i kočnica, s tim što ćete i nju retko upotrebljavati. Čak i najslabiji od ukupno 18 modela ubrzavaju do stotke kao bolid Formule 1 i dobrano prevazilaze svoje realne maksimalne brzine, a pri tom su stabilni kao tenkovi, pa je nekontrolisano zanošenje, ili bilo kakav oblik borbe sa vozilom, misaona imenica.

Ford Racing Off Road je jednostavno loša igra koju ne možemo preporučiti nikome. Osim što je vizuelno na nivou ostvarenja sa kraja prošlog milenijuma, previše uprošćen kontrolni sistem i, iznad svega, nimalo zabavne trke svedoče da je reč o naslovu kojeg možete slobodno da preskočite. Na kraju, ostaje samo pitanje zbog čega Ford i Landrover tako lako daju prava na korišćenje svog imena – od ovakvih katastrofa teško da će učiniti nešto dobro za ugled kompanije. Naprotiv!

wii ps2 pc psp

1 DVD | za sve uzraste

Ford Racing: Off Road

Arkadna vožnja

30 evra | Empire Interactive/Xplosiv | 1-2 igrača

Pojavila se: 20. marta

Minimalni sistemski zahtevi: Procesor na 2 Ghz, 512MB RAM, 128 MB video kartica

Grafika: 2 | Zvuk: 2 | Zabava: 2

\+ Veliki broj različitih takmičenja, izuzetno niska zahtevnost

\- Loša grafika, katastrofalan zvuk, previše jednostavne kontrole

Daleko najslabija igra u Ford Racing serijalu. Samo za ljubitelje marke ovog automobila

2

Po šumama i gorama naše zemlje ponosne, idu kolone automobila slavu Forda pronose

Protivnički AI je dovoljno glup da ćete veoma lako izbiti na prvo mesto već posle kraćeg vežbanja

Grafički engine kasni jednu deceniju u odnosu na ono što imaju da ponude konkurentne igre

Efekti vode toliko su loše urađeni da su smešni...

Mini-igre

Dodatni plus za SuperStar Tennis jeste mnoštvo mini-igara u kojima možete učestvovati sami ili u društvu. Na House of the Dead stageu treba da se teniskim lopticama odbranite od zombija a u Sonic stageu da pokušate da sakupite više zlatnih prstenova nego vaši neprijatelji. Ostale mini-igre smeštene su u Jet Set Radio, Space Channel 5, Golden Axe i slične stageove

SEGA SUPERSTARS tennis

Outrun stage smešten je na Coconut Beachu, koji znamo iz istoimenog klasika

Evo kako izgleda kada svi u istom trenutku upotrebe specijalne moći

Prilika da se okušate sa SEGA zvezdama u belom sportu

Momci zaduženi za Virtua Tennis 3 angažovali su se na lansiranju još jedne teniske igre. Ipak, SEGA Superstar Tennis nema apsolutno nikakve veze sa pomenutom igrom (sem što imate reket i lopticu) jer se radi o arkadnoj igri, a ne o simulaciji belog sporta. Radi se o čistoj zabavi uz upotrebu otkačenih poteza i potpunoj nerealnosti koja nikom ne smeta. Činjenica da se ova igra dosta oslanja na multiplayer, možda će pokolebati solo igrače, ali i oni će naći mnogo toga u ovoj igri. Pored single mečeva i turnira, možete se isprobati i u brojnim mini-igrama (pogledajte izvod). Ako ste ponosni vlasnik PS3 ili Xbox 360 konzole, multiplayer mod će vam, ipak, pružiti mnogo veću zabavu jer će vam omogućiti održavanje mečeva sa četiri živa igrača. Naravno, pristuna je online komponenta ukoliko se možete oprobati i sa igračima iz celog sveta.

Upravljanje je na svim platformama za koje igra postoji prilično jednostavno. U principu, sve udarce ćete izvoditi kao i u Virtua Tennisu 3. Naravno, igranje na Wii konzoli je specifično pa ćete moći da birate dva načina upravljanja: kod prvog ćete mahanjem Wiimotea udarati loptice, dok će AI biti zadužen za kretanje vašeg lika po terenu. Druga mogućnost je da analognim tasterom sami kontrolišete brzinu i smer kretanja lika preko Nunchuka. Ako želite, možete da obrnete Wiimote u stranu i koristite navigacioni deo i tastere na klasičan način. Nama se, ipak, najviše svidela mogućnost mahanja reketom kao i u Wii Sportsu.

Ono što je specifično za ovu igru jesu 15 SEGA junaka koji svi imaju specijalne moći. Dr. Eggman ispaljuje mine, Ulala iz Space Channel 5 ima karakteristične udarce izuzetne jačine, a Sonic je, naravno, brz kao munja. Da biste koristili njihove super moći, moraćete najpre da izvedete što više pravilnih poteza, to jest da što manje grešite. Korišćenje supermoći je limitirano pa ćete sami odlučitvati kada ćete ih koristiti. Naravno, uz odgovarajuću taktiku i dobar tajming rezultati mogu biti spektakularni.

Iako ćete u početku biti sluđeni Eggmanovim bombama, krajnje čudnim kretanjem loptice ili Golden Axe ambijentom, brzo ćete se privići na ovu opaljenu atmosferu i uživati u gameplayu. Prava ludnica počinje, naravno, u multiplayer modu pa možete zamisliti kako izgleda teren kada svako od četiri igrača aktivira supermoći u istom trenutku. Haos!

ps2 360 ps3 wii nds

1 DVD od 6 god.

SEGA Superstar Tennis
Sportska

50 evra | Sega | 1-4 igrača

pojavila se: 18. mart

Podržava: Xbox Live, Playstation network

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

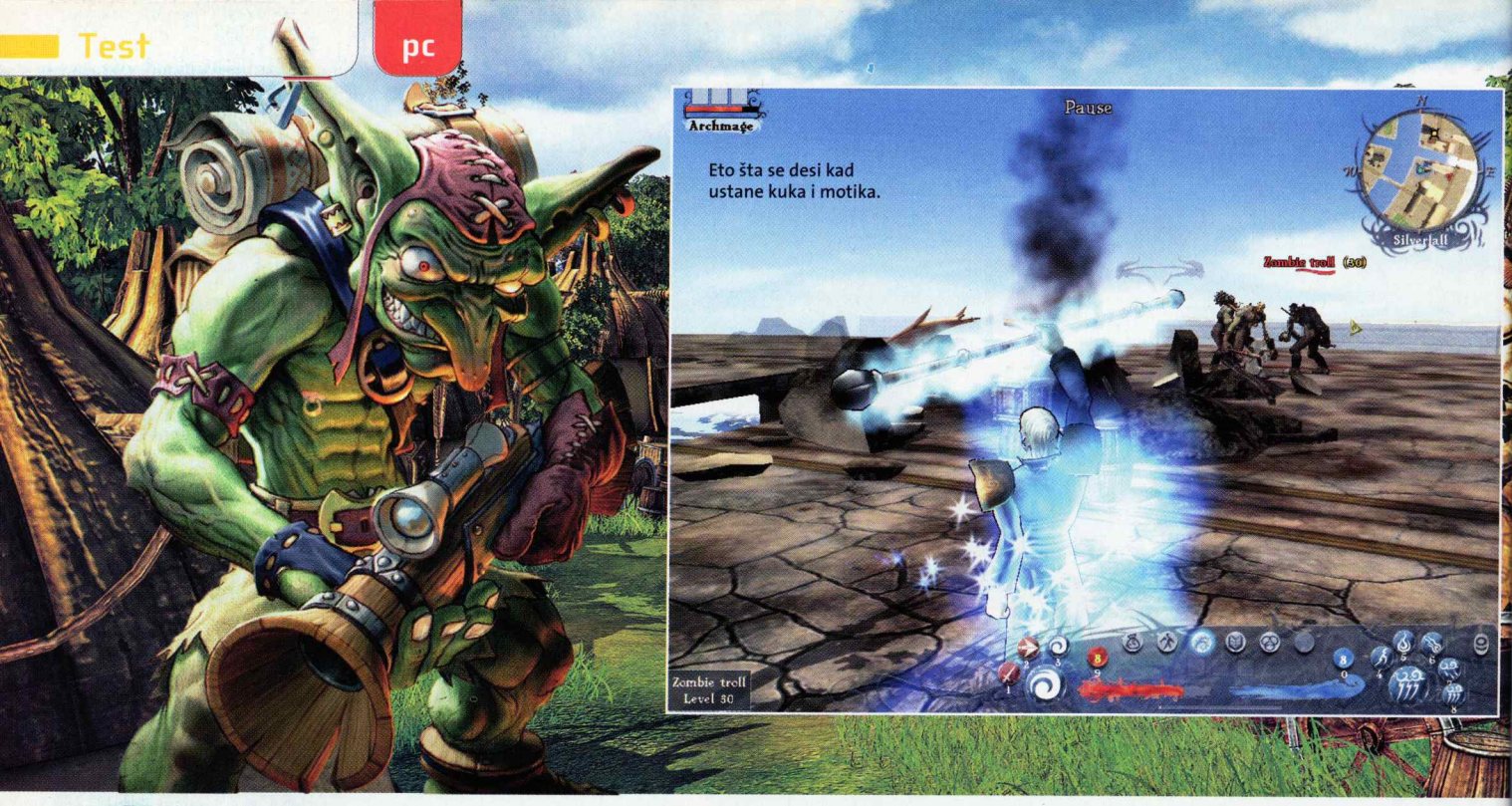
\+ Široka plejada SEGA junaka, zabavan multiplayer mod, zanimljive mini-igre

\- Nema mnogo veze sa tenisom, sitni bagovi, nema online moda na Wii, PS2 i NDS

SEGA Superstar Tennis je dobra igra za "prekraćivanje" dosade, ali tek u multiplayer modu pokazuje svoj potencijal

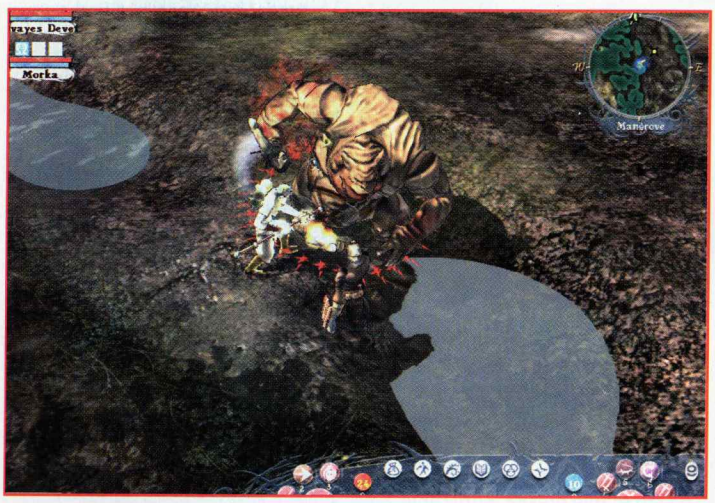
4-

Tekst: Lazar Parić



SILVERFALL
Earth Awakening

Da je originalni Silverfall bio ovakav, privukao bi više pažnje



Ovaj Necrophage je kao neki boss. Kill him!

Do đavola! Ubio sam batwoman!

Što su ovi ukradeni mačevi tako vrući?

Kada rešite da pravite akcioni RPG, bolje bi vam bilo da odmah razmišljate o tome kako ćete proći u poređenju s Dibalom. Kada to znate, onda bi vam bolje bilo da je vaša igra stvarno opasno dobra, inače će svi reći: "Aaaa, to je ono k'o Diablo, samo lošije".

Otprilike to se dogodilo igri Silverfall kada se pojavila pre godinu dana. Ružan interfejs, malo opcija za likove, nepromišljeno rešen sistem umiranja, slaba podrška za više igrača i neinspirativna priča zadržali su ga na nivou proseka – uprkos lepoj grafici i slobodnom sistemu napredovanja lika. No, sada nam stiže proširenje koje bi trebalo sve te nedostatke da poboljša.

I da znate da je to stvarno slučaj. Iako je gameplay ostao isti: "klikći levim i desnim dugmetom i pij potione, beži ako ima previše neprijatelja", Earth Awakening donosi poboljšanja svuda gde je to moguće, osim u zapletu, koji je ponovo ista stara fantazijska papazjanija. Priča počinje nekoliko godina posle kraja prvog dela, a igrači su sada u ulozi gospodara nanovo izgrađenog Silverfalla kojem se sprema konflikt između "prirodnjaka" i "tehnologa". Lepo je što je ovo samostalno proširenje, te vam ne treba originalni Silverfall da biste ga igrali. U tom slučaju, lik vam počinje od 45. nivoa.

Što se likova tiče, proširenje donosi dve nove rase: Patuljke, čija umeća ih čine otpornijim na udarce i magiju; i Sauriale, gušteroide koji su brzi i dobri s lukom. Pored toga, proširenje donosi i dvadesetak novih umeća, uglavnom za likove veoma visokih nivoa. Najbitniji novitet je mogućnost pravljenja sopstvenih predmeta od sastojaka koje nađete u igri, a u njih možete "vezivati" demone koje zarobite i koji dodaju potpuno novu dimenziju predmetima. Veći demoni daju lude sposobnosti, a svaki je quest za sebe pošto komuniciraju s vama i pošto ih vežete u predmet, dajući vam zadatke koji, jednom ispunjeni, otvaraju nove sposobnosti vašem predmetu.

Prijatno poboljšanje je i interfejs, koji je i dalje ružnjikav, ali sada njegove elemente možete pomerati po ekranu i podešavati im veličinu, što ga čini mnogo preglednijim. I kamera je mnogo pokretljivija dok lik sada možete da usmeravate i WASD tasterima. Nažalost, mini-mapa i inventar su ostali isti – loši.

Earth Awakening čini tačno ono što se očekuje od jednog proširenja: sređuje i polira sve aspekte igre. Kada ne bismo znali da je to pre svega zato što je originalni Silverfall bio objavljen pod pritiskom izdavača, iako su tvorci bili svesni tih nedostataka, bili bismo srećniji. Ovako je to naprosto prilika da vidite igru kakva je trebalo da bude i da sada sa sigurnošću kažete: "Ovo nije baš dobro kao Diablo".

pc | 1 DVD | od 16 god.

Silverfall: Earth Awakening
Akcioni RPG

30 evra | Monte Cristo | 1-8 igrača

pojavila se: 26. februara

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV na 2,8 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 4 | Zvuk: 3 | Zabava: 3

\+ Grafika, slobodan razvoj lika, pravljenje predmeta

\- Isti stari gameplay, neinventivna priča

Primetno poboljšanje u odnosu na originalni Silverfall, ali i dalje jedan pomalo neinspirativan akcioni RPG.

3+

Tekst: Mihajlo Tatić

Promašaj glejvom podrazumeva da će vas protivnik puniti olovom dok vam se sečivo ne vrati u ruke

darkSector™

Mutirani komandos u misiji spasavanja sveta od beskrupuloznih bio-terorista

Borbe sa bossovima prilično su izazovne jer najčešće nemate pojma koja vrsta napada nanosi štetu

Pojedini protivnici predstavljaju tvrd zalogaj čak i za našeg mutiranog junaka

Borba uz korišćenje zaklona veoma podseća na Gears of War

Dark Sector, šuter iz trećeg lica za novu generaciju konzola, originalno najavljen pre četiri godine, konačno je ugledao svetlost dana. Igra nije ni nalik onome što se moglo zaključiti iz jednominutnog trailera svojevremeno predstavljenog na E3 sajmu: SF svemirsko okruženje "spušteno" je na zemlju, a zaplet i uloga glavnog junaka kompletno su redizajnirani. Turbulencije u razvojnom procesu naposletku su proizvele igru sa veoma konfuznom i nepotpunom pričom koju iz potencijalne bule vadi samo superiorna akciona mehanika.

Hayden Teno, operativac neimenovane obaveštajne agencije, poslat je u bivšu SSSR republiku Lasriju da spreči teroriste u aktiviranju biološkog oružja zaostalog iz vremena hladnog rata, ali već u prvoj, prolog misiji, biva uhvaćen, onesposobljen i zaražen nekakvim mutagenom koji mu pretvara desnu ruku u kombinaciju mesa i metala. Pozitivan nusefekat te mutacije jeste da je momak sada u mogućnosti da ni iz čega stvori glejv, trosečivni bumerang koji će tokom ostatka igre koristiti kao oružje za blisku i daljinsku borbu. Kroz deset velikih nivoa, Hayden će se mlatiti sa mutiranim civilima, vojnicima Lasrijance armije, teroristima i povremenim bossovima, do konačnog obračuna sa likom koji je zamesio kompletnu frtutmu. Ovako kompiliran, zaplet deluje relativno logično, ali to je samo zato što posle kompletiranja igre imamo jasnu perspektivu: tokom većeg dela kampanje za jednog igrača, igra će vam u lice bacati jednu enigmu za drugom, konfuzne filmske sekvence sa likovima čije poreklo i uloga postaju jasni na samom kraju. Ako volite da se kroz igru probijate kao kroz maglu, Dark Sector je prava stvar za vas.

Sam gameplay u dobroj meri podseća na Gears of War, pogotovo zbog apsolutne potrebe da u obračunima koristite svaki raspoloživi zaklon. Za fajt sa protivnicima, pored vatrenog oružja, ravnopravno ćete korisiti i glejv koji će progresivno dobijati nove borbene osobine. Na samom početku moći ćete da ga bacate i da izbliza seckate oponente, da biste kasnije stekli mogućnost za "power throw" (ubija bilo kojeg standarnog protivnika u jednom pasu), "aftertouch" (mogućnost da u slow motion maniru kontrolišete njegov let i ubijete nekoliko protivnika)... Glejv ćete koristiti i za eliminaciju terenskih prepreka (na primer, power throw u katanac na kapiji), a kasnije ćete steći i mogućnost da ga "napunite" jednim od tri "elementa" (vatra, led, elektricitet). Vatreni glejv, pored toga što može da spali jednog ili više protivnika, odlično će poslužiti i za spaljivanje bio-mase koja vam preprečuje put na nekim deonicama; električni glejv predstavlja jedinu opciju za otvaranje blindiranih vrata sa elektronskom bravom i slično.

Borbe sa povremenim bossovima sa dizajnerske strane prilično su problematično rešene. Svaki boss reaguje samo na određene napade koje je potrebno pronaći sistemom nabadanja naslepo, što može prilično da potraje jer nijedan od njih ne daje povratnu informaciju da li ga nešto oštećuje ili ne. Na primer, prvi boss, nekakva varijanta metalnog King-Konga koga ćete tući u katedrali, zahteva da ga sa zidova prvo oborite zapaljenim glejvom, posle čega morate da mu priđete i kliknete taster B na kotroleru (melee finisher). Druge opcije ne pale, a pogotovo pucnjava vatrenim oružjem, koja će vam uludo potrošiti dragocenu municiju ne proizvodeći apsolutno nikakav efekat. Ovo će se možda svideti igračima koji vole da eksperimentišu u beskraj, ali će sigurno odbiti većinu koja je u potrazi za zabavom bez Tantalovih muka.

360 ps3 1 DVD od 16 god.

Dark Sector
3D shooter

40 evra | D3/Digital Extremes | 1-10 igrača

pojavila se: 25. marta

Podržava: 16:9, 480p, 720p, 1080p, Dolby Digital 5.1, Xbox Live!, PlayStation Network

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 4

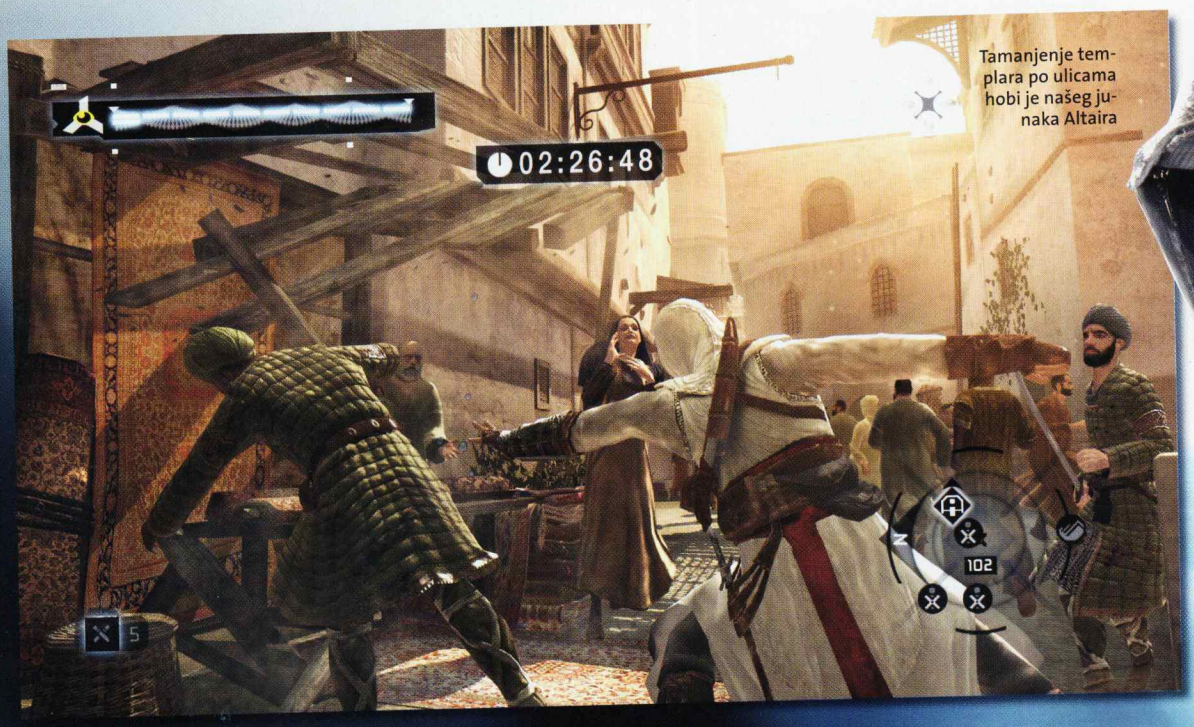
+ Solidna vizuelna komponenta igre; glejv-akcija ostaje sveža do kraja igre

− Veoma konfuzna i nepovezana priča; Zbunjujući boss fajtovi

Da ima jasniju priču i drugačije osmišljene boss fajtove, Dark Sector bio bi igra za pamćenje

4-

Tekst: Stojan Karamatijević



Tamanjenje templara po ulicama hobi je našeg junaka Altaira

ASSASSIN'S CREED™

Jedna od najuspešnijih igara 2007. godine konačno je stigla na PC u Director's Cut verziji

Ako se i dalje, uprkos svemu, držite PC-a i odbijate da se priklonite konzolama, kao dominatnom načinu digitalne zabave trpeći što propuštate hit za hitom ili što, u najboljem slučaju, morate na njih da čekate po nekoliko meseci, dok ih drugi već obrnu po nekoliko puta, onda biste na osnovu odlučnosti, samodiscipline i snage volje zaista mogli da stojite rame uz rame sa srednjovekovnim muhamedanskim hašašinima. E, pa Ubisoft je rešio da vas nagradi tako što će vam to i omogućiti: Assassin's Creed stigao je na PC.

PC verzija donosi nam sve što smo mogli videti u konzolarnim verzijama, kao i neke krajne simpatične novitete. Dakle, i u ovoj verziji biće te u ulozi Altaira koji se lomata kroz četiri ogromna grada, efektivno, četiri nivoa, istraživati, ispitivati, džepariti, spasavati ljude – naravno, sve u cilju završavanja glavnih misija ubijanja ključnih osoba. Pored toga, postoje i dodatne aktivnosti u koje se možete upustiti, kao što je sakupljanje sakrivenih zastavica ili traganje za templarima koje morate sve eliminisati. Tajna "Director's Cut" krije se u tome što su u PC verziji dodate četiri sporedne misije, koje su sve različite i prilično zabavne. U jednoj morate da pobijete sve strelce na krovovima tako da ostali to ne primete, u drugoj da sprovedete čoveka s jednog na drugo mesto braneći ga od napadača, u trećoj da uništavate trgovačke tezge tako što bacate neprijatelje na njih (!), dok se u četvrtoj trkate po krovovima grada.

Glavne manjkavosti u igrivosti preslikane su i u PC verziji – a to su preterana jednostavnost s kojom se pristupa ubistvima – ne zahtevaju mnogo mozganja i uglavnom se isto rešavaju – kao i borba koja se svodi na blokiranje u pravom trenutku. Kontrolisanje putem miša i tastature čini, inače jednostavne i dobro rešene komande nepotrebno kompleksnim. Naime, različite delove tela kontrolišete različitim dugmićima ("space" za noge, "E" za pogled, levi "shift" za levu ruku, levo dugme miša za desnu ruku, desno za promenu između Low i High Profile ponašanja). Ovo sve zahteva dosta navikavanja i čini borbu daleko težom nego ranije. No, srećom, našli smo da je mnogo jednostavnije utaknuti neki dobar kontroler, čime se igra skoro u potpunosti svodi na konzolno iskustvo.

Ne znamo da li nam se samo čini, ali AI kao da se lošije snalazi u PC verziji. Naime, stražari umeju ponekad da izignorišu Altaira na vrlo čudne načine dok se ovaj šunja unaokolo, a nekada umeju i da se zagube u jurnjavi, što nije bio slučaj na konzolama.

Što se grafike tiče, igra izgleda praktično isto kao na Xboxu 360, pod uslovom da imate prilično moćnu mašinu. Ako imate jaku grafičku (recimo 8800GT) i puno memorije (bar 2 GB), moći ćete da uživate u zaista bogatoj grafici prepunoj impresivnih detalja i realističnih efekata svetlosti, kao i u tečnoj animaciji likova, što sve zajedno daje efekat kao da ste se zaista transportovali u gradove srednjovekovnog Bliskog istoka. Glasovna gluma i muzika potpuno su preneti s konzola, što je sasvim u redu, jer na njih ne može biti nikakve zamerke.

Assassin's Creed za PC je verna reprodukcija konzolarnog hita, sa dodatno obogaćenim sadržajem. Ako imate jaku mašinu, pa još i kontroler, morala bi da bude deo vaše kolekcije.

pc 1 DVD od 16 god.

Assassin's Creed
3D Akcija

60 evra | Ubisoft | 1 igrač

pojavila se: 10. aprila

Minimalni sistemski zahtevi: Dual core CPU na 2,6 GHz, 1 GB RAM, 3D grafička kartica sa 256 MB

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 4

\+ Predivni prostrani nivoi, vrhunska gluma, dodatne misije

\- Komplikovane kontrole, slabiji AI

Assassin's Creed i dalje pleni grafikom i atmosferom, dok dodatne misije obogaćuju pomalo repetitivnu igrivost

4+

Tekst: Mihailo Tešić

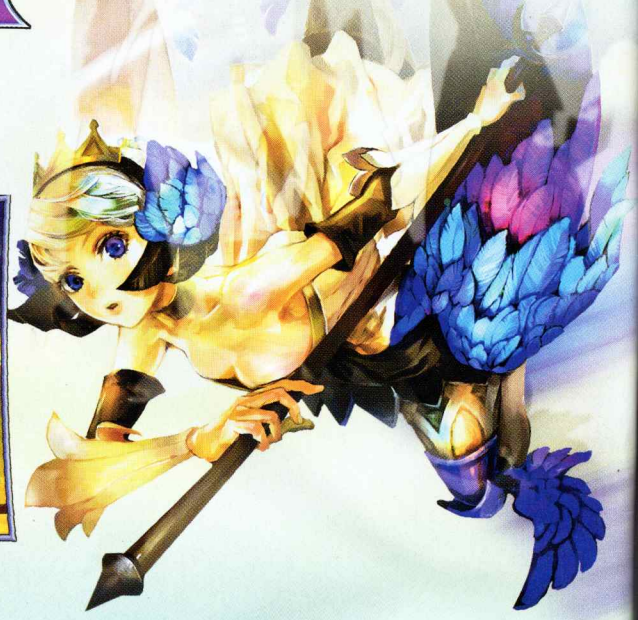
ps2

Odin Sphere

Gameplay u starom fazonu, grafika u starom fazonu, a u zbiru – nešto sasvim novo

Koja ti je otkupna cena malina? U selu možete trampiti voćke za hranu

Bossovi će kasnije biti toliko veliki da će se protezati kroz nekoliko ekrana



Odin Sphere odudara od svih važećih normi. Nije ni dovoljno tabačina, niti je dovoljno RPG, ali ima 2D grafiku i zaplet koji najviše liči na knjigu "Beskrajna priča".

Igra se u suštini sastoji od nivoa na kojima gledate junaka "sa strane" i vodite ga kroz kovitlac neprijatelja koje treba prebiti, što se sve završava epskom borbom sa šefom, potpuno u stilu matorih "sidescrolling" akcionih igara. Posle svake takve sekvence sledi malo priče. I tako ukrug – i to bukvalno, zato što je svaki nivo, u stvari, kružan – išli levo-išli desno, posle nekoliko ekrana doći ćete do mesta odakle ste krenuli. Morate da prebijete sve neprijatelje da bi se pojavila vrata koja vas vode dalje.

Sama akcija vrlo je jednostavna: udarate po kvadratiću i skačete, čime se dobija nekoliko osnovnih napada. Pre svega, izazov je u tome što protivnika ima sve više, a šefovi postaju sve izazovniji i veći. Ali, prava čar krije se u izuzetno originalnom sistemu napredovanja lika i kombinovanja predmeta. Naime, čekaju vas stotine različitih predmeta, većina otpada na, pazite sad – hranu i semenke, a bitni su i takozvani Phozoni, koje ostavljaju prebijeni protivnici. Ako Phozone direktno apsorbujete, povećava se snaga vašeg oružja, a ako ih ubacite u hranu pa je pojedete, povećava se snaga lika. Pored toga, različite semenke možete posaditi bilo gde na nivou i sačekati da izrastu dok vi trčite okolo i tabate se, pa kada rodi plod, dobijete hranu koja će vam povećati snagu. Ovo deluje malo blesavo, ali kombinacije i taktike koje se otvaraju ovakvim korišćenjem predmeta iznenadiće vas svojom razgranatošću, što će biti više nego dobra nadoknada za nedostatak bilo kakvog "podešavanja" lika i opreme.

Dodatnu raznolikost donosi vam bukvalno to što ćete tokom priče moći da vodite razne likove. Odin Sphere je prikazan kao neka vrsta interaktivne crtane bajke – i to bukvalno, jer uvod predstavlja devojčicu koja čita pet bajki iz velike knjige. Svako poglavlje igre ima drugog junaka i događa se u drugom fantazijskom svetu. Ono što im je zajedničko jeste oslanjanje na nordijsku mitologiju, pa je priča odlična, prepuna uverljivih likova, sjajnih dijaloga i preokreta. Možda su se zbog toga tvorci i odlučili za 2D grafiku, jer efekat slikovnice koji ona donosi zaista je prelep. Okoline i likovi ne samo da su predivno i maštovito nacrtani, nego su i prepuni animiranih sprajtova, tako da, kada ih ima više na ekranu, igra ume da se uspori, što je, pored predugog učitavanja, jedina ozbiljna zamerka. Odlična, epska muzika koja prati igru i vrhunska glasovna gluma zakucavaju utisak da se nalazite u nekom čudnom japanskom crtaću.

Retko se nailazi na ovako čudnu igru. Zato je probajte. Možete se prijatno iznenaditi.

ps2 | 1 DVD | od 6 god.

Odin Sphere
Akcioni RPG

30 evra | Vanillaware/Atlus | 1 igrač

pojavila se: 14. marta

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 4 | Zvuk: 5 | Zabava: 4

\+ Prelepa 2D grafika, priča, sistem predmeta

\- Jednostavna borba, predugačko učitavanje

Mešavina 2D tuče i RPG-a sa prelepom crtanom grafikom donosi igračima nezaboravno iskustvo.

4+

Cut-scenes: Griselda, opet si preterala sinoć?

Turi mi, draga, kafu. Kome je još potrebna 3D grafika pored ovako lepog crteža

Psypher palicom sakupljate duše palih boraca. Ko pre duši, njegova duša

Tek kad poslažete put prstenovima, možete se spustiti preko strmih cevi. Logično!

SONIC RIDERS ZERO GRAVITY

Zemlja, voda, vazduh: Staze su zanimljivo dizajnirane

Plejada starih znanaca pratiće Sonica u njegovim vratolomijama

Mario Kart i dalje živi u novoj Sonic Riders igri

Sonic Riders bio je pokušaj iz 2006. da se na osnovu koncepta uvedenog u igri Mario Kart iskoristi potencijal Sonic licence. Rezultat je bila ultra brza vožnja na hoverbordima sa poznatim Sonic likovima, negde na pola puta između Burnouta i Mario Karta. Isti koncept ponavlja se u ovom malo razgranatijem i grafički upeglanijem nastavku. Zaplet je prilično bizaran, ali ima zabavnih momenata, a vodiće vas kroz relativno mali broj od 16 staza u osam svetova, za šta će malo iskusnijim igračima biti dovoljno jedno popodne. Možete da birate među čak 18 likova koji mogu da voze različite bordove, svaki sa specijalnim sposobnostima koje se uključuju sakupljanjem prstenova tokom trke. Najzanimljiviji novitet je gravitacioni pogon koji vam omogućava da, pored standardnih trikova bordom koji se izvode na jedno dugme, na drugo dugme ludo ubrzate i pravite nagla skretanja.

Osim solo režima u kojem pratite priču, tu su Survival Ball (nalik antigravitacionom fudbalu), Survival (u kojem u vožnji udarate druge igrače predmetima), kao i trke za do četiri igrača na podeljenom ekranu, što je prilično nepregledno. Grafika je solidna i živa i znatno popravlja utisak ponekad nejasno i naporno dizajniranih staza. Muzika je odlično odabrana, ali glasovna gluma je otaljana.

ps2 wii 1 DVD od 6 god.

Sonic Riders: Zero Gravity
Trkačka

30 evra | Sega | 1-4 igrača

pojavila se: 22. februara

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 3

\+ luda vožnja, različita vozila i likovi, živa grafika

\- malobrojne, često loše dizajnirane staze, glasovi

Nakratko zabavna nova verzija trkanja likova poznatih iz Sonic igara.

3+

Tekst: Mihailo Tešić

Osvojite Nintendo Wii

Ne dozvolite da neku uzme Wii pre vas! Potrudite se malo i nova Nintendova konzola može biti samo vaša

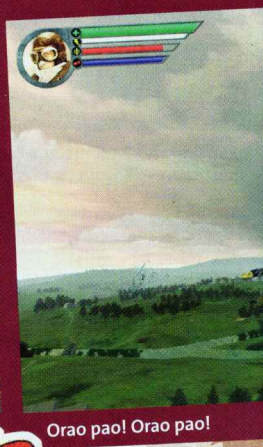
Beosoft (Gospodara Vučića 162, Beograd, 011/3048-916 ili 3048-917, www.beosoft.co.yu) i Tehninginvest d.o.o., uvoznik i distributer Nintendo programa (011/2851911) poklanjaju vam Nintendo Wii konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun wii. Na kraju, dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun wii c Čiča Miča, Znanih junaka 55, Mošorin
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Da li Nintendo Wii konzola poseduje mogućnost povezivanja na internet?
a) Da
b) Ne
c) Da, ali samo kada je ubačen Super Mario Galaxy disk

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **c** (GameCube)
Sonja Pogrmić, Novi Sad (064175****)

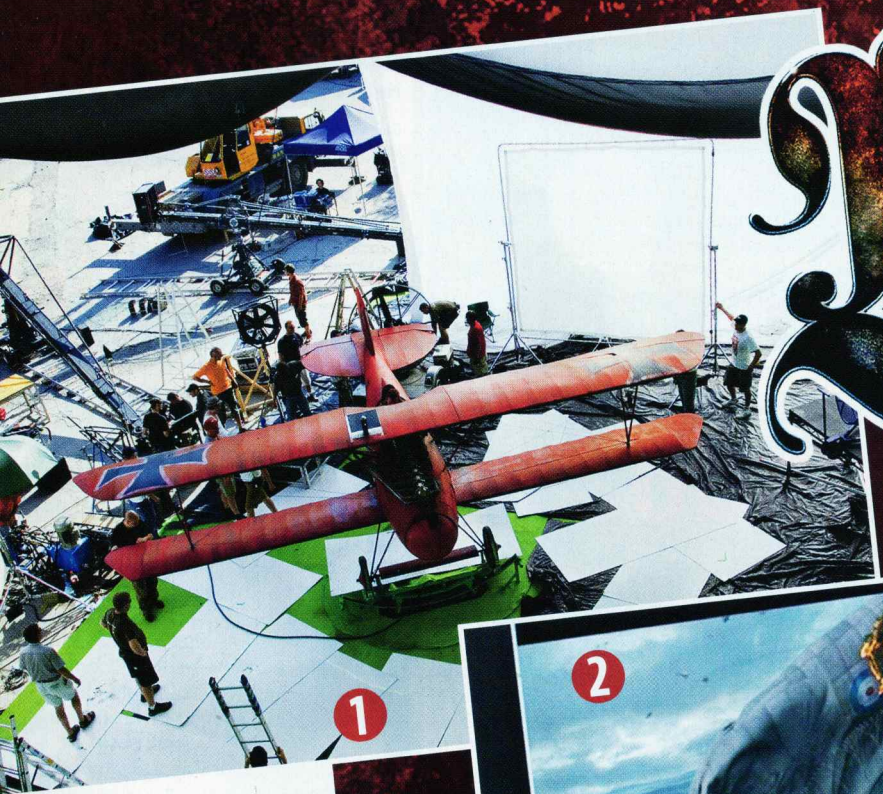
Grafika nije prvoklasna ali scene deluju slatko

Meta na 12 sati. Eliminiši sve!


Orao pao! Orao pao!

The Red Baron

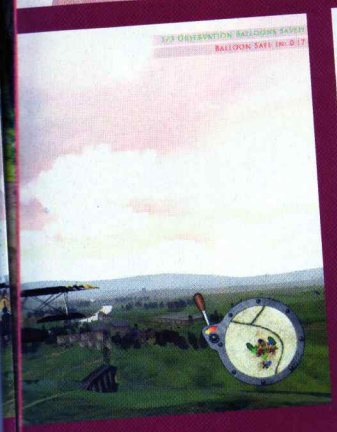
Crveni Baron nastavlja da živi kroz još jednu zabavnu arkadnu pucačinu

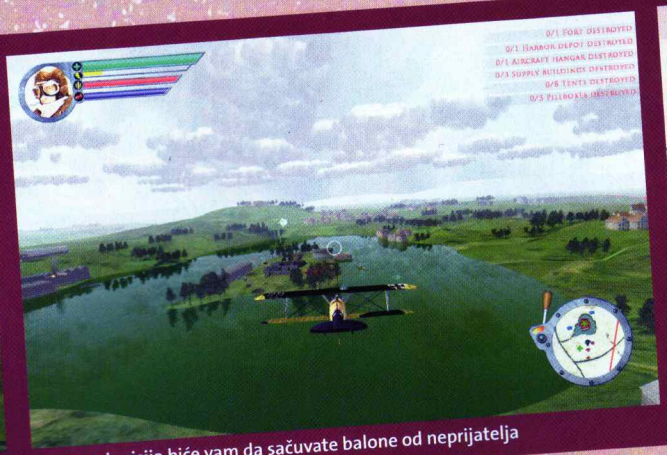

1

3

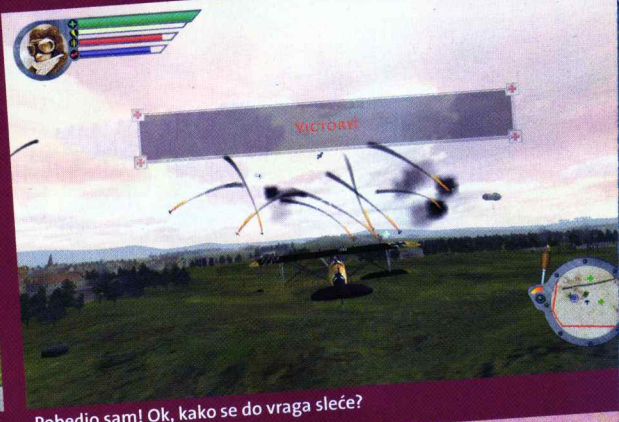
Baron u bioskopima

Prošlog meseca izašao je i film The Red Baron u nemačkoj produkciji koji je sniman na prostorima Češke. Pixomondo je bio zadužen za specijalne efekte koji su odlično ispali na kraju. Na greenscreenu sniman je avion 1, potom su na kompjuteru renderovane scene 2 a konačan rezultat je impresivan 3.





Jedna od misija biće vam da sačuvate balone od neprijatelja



Pobedio sam! Ok, kako se do vraga sleće?

Pimp my plane: Izaberite deo aviona i ofarbajte ga po želji

Susret sa NLO ili je ovo balon? Eh, da je grafika bolja...

U doba kada se za razvoj igara angažuju timovi od nekoliko stotina ljudi i u tu svrhu troši godišnji budžet neke afričke zemlje, pojava naslova kao što je Red Baron Arcade predstavlja pravo osveženje. Rađeno kao svojevrstan remake Atarijevog velikog hita Red Baron iz davne 1980. godine, ostvarenje iz Sierra Online zadržava ambicije upravo na tome, bez velike želje za bilo kakvim komplikovanjem.

Nakon nekoliko sekundi koje ćete potrošiti za kreiranje profila, već ste spremni za akciju. Ipak, pre nego što krenete u prelaženje neke od ukupno 24 misije, preporučljivo je da poželjno odaberete način letenja – realističan model prilično je izazovan, dok će vam arkadni omogućiti da se u potpunosti fokusirate na izvršavanje zadataka i ne brinete previše o zakonima fizike. Ipak, u oba slučaja kvalitetan džojped ili džojstik vrlo su poželjni. Struktura nivoa prilično je raznovrsna, tako da u njima osim obaranja protivničkih pilota možete očekivati i sukobe sa snagama na zemlji, odbranu sopstvenih baza, spasilačke misije pa čak i asistiranje Crvenom Baronu lično. Svi su nabijeni akcijom i ostavljaju vrlo malo vremena za predah, ali su po pravilu i prilično kratki – neke je moguće završiti i za znatno manje od 5 minuta. Ipak, to nikako ne znači da je igra laka, naprotiv. Kada je potrebno da sami samcijati srušite 20 ili više protivničkih aviona, to će vam postati jasno. Osim mitraljeza koji je jedino sredstvo za obaranje neprijatelja, na raspolaganju su vam i bombe za uništavanje ciljeva na zemlji. Njih kao i energiju dopunjavate prolaskom kroz cepeline odgovarajućih boja, i to možete činiti neograničen broj puta. Ovo je zaista neophodno, jer ste i inače vrlo ranjivi (protivnici vam mogu uništiti za 3-4 sekunde), pa u svakom trenutku morate voditi računa o tome da ste im barem relativno blizu. Još jedan arkadni element predstavlja energetska skala koja služi za kratkotrajni turbo pogon ili izvođenje manevra koji vas spasava od protivnika kada vam oni prilaze sa leđa. Nažalost, dogfight može da bude prilično problematičan, jer su ikonice koje predstavljaju vas i ostale učesnike u sukobu dosta sitne, pa se često gubi na preglednosti. Manji nedostatak vezan je i za obeležavanje protivničkih snaga, pa će može desiti da povremeno greškom opalite i po sopstvenim saborcima. Na izboru vam je, inače, ukupno 14 aviona totalno različitih karakteristika, s tim što je 13 od njih potrebno naknadno otključati. Ako ste kojim slučajem ljubitelj emisije "Pimp My Ride", biće vam takođe drago da znate da je moguće vršiti kozmetičke intervencije na njima, mada se to pre svega odnosi na promenu kolorne šeme.

Ako vam igranje kampanje dosadi, uvek imate mogućnost da se okušate u multiplayeru, koji ima nekoliko modova. Deatchmatch i Team Deathmatch ne treba posebno objašnjavati, baš kao ni Capture the Blimp koji je, kao što pretpostavljate, varijacija klasičnog Capture the Flaga.

S obzirom na to da je reč o ostvarenju koje je paralelno objavljeno i za Xbox Live i za PlayStation Store, od grafičke prezentacije ne treba očekivati mnogo. Zaboravite na spektakularni intro ili međuanimacije između misija – ovde je sve podređeno jednostavnosti i instant akciji. Ipak, Red Baron Arcade izgleda zaista lepo – avioni i objekti na zemlji su pristojni, a sve to zahteva i solidan računar. Slično važi i za zvučnu podlogu koja se sastoji iz nekoliko orkestarskih kompozicija i, rekli bismo, vrlo kvalitetnih zvučnih semplova.

Nakon mnogo provedenog vremena uz Red Baron Arcade, shvatili smo da on u potpunosti ispunjava ono što se od njega očekuje. U pitanju je instant zabava, idealna za trenutke kada nemate vremena da posvetite višesatnu pažnju nekoj "velikoj" igri.

360 ps3 pc 1 CD od 12 god.

Red Baron Arcade

Akcija

20 evra | Stainless Studios/Sierra | 1-8 igrača

pojavila se: 19. februara

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV na 2Ghz, 512MB RAM, video kartica sa 64 MB memorije

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Dobra zvučna podloga, kontrolni sistem

\- Nema klasične kampanje, mapa nije dovoljno pregledna

Jednostavan i zabavan naslov pogodan za sve igrače

4-

Tekst: Vladimir Dolapčev

SUPER SMASH BROS. BRAWL

SCREENFUN AWARD

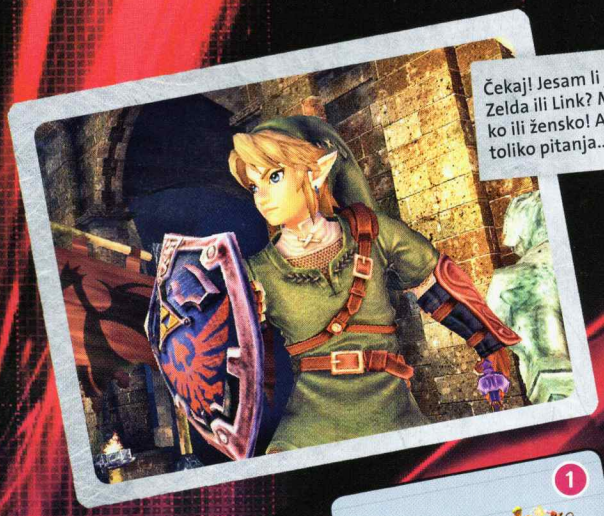
Mario, Samus, Sonic, Solid Snake: Svi dosadašnji Nintendovi likovi kreću u napad!

Ko je pozvan na žurku?
Pred vama je lista zvanica za Brawl žurku. Među njima su poznate zvezde, ali i nove face u Super Smash Bros. serijalu.

Ime	SERIJAL
Mario	Super Mario Bros.
Peach	Super Mario Bros.
Bowser	Super Mario Bros.
Diddy King (novi)	Donkey Kong Country
Donkey Kong	Donkey Kong Country
Fox McCloud	Starfox
Ice Climbers	Ice Climber
Ike (novi)	Fire Emblem
King Dedede (novi)	Kirby
Kirby	Kirby
Meta Knight (novi)	Kirby
Link	The Legend of Zelda
Zelda	The Legend of Zelda
Lucas (novi)	Mother/Earthbound
Samus	Metroid
Zero Suit Samus (novi)	Metroid
Solid Snake (novi)	Metal Gear Solid
Sonic (novi)	Sonic the Hedgehog
Pit (novi)	Kid Icarus
Pikachu	Pokémon
Pokémon Trainer (novi)	Pokémon
Wario (novi)	Wario Ware
Yoshi	Yoshi's Island

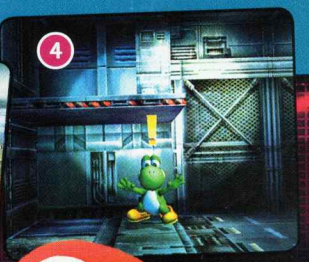
Udario junak na junaka: Procenti u donjem delu ekrana ukazuju na to koliko će lik odleteti kada bude primio udarac

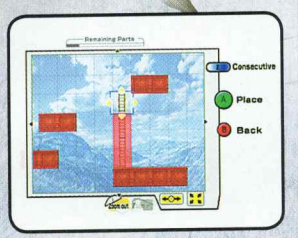
Dajte moć ženama: Nismo navikli na to da Peach čisti ekrane sa bazukom u rukama

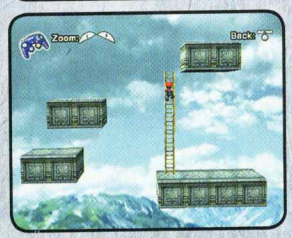


Na kom stejdžu nastupaš?

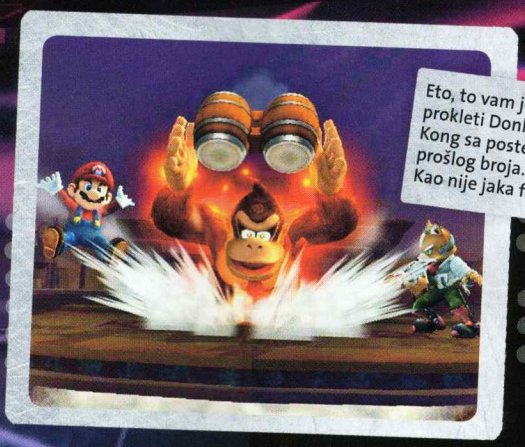
Veoma su raznovrsni leveli u Super Smash Bros. Brawlu, a neki od njih smešteni su u dobro poznate ambijente. Tako je jedna od Arena smeštena u Pictochat ① okruženje, poznato iz istoimene NDS igre u kojoj korisnik može slobodnom rukom da nacrta sliku i da je uz poruku pošalje na message board. Naravno, na Nintendu ništa ne može proći bez Zelde, pa je tu i ambijent iz igre The Legend of Zelda: Twilight Princess ②. Zar nije predivan taj zalazak sunca? Uskoro će biti krvav. Akcija se dalje nastavlja na Fire Emblem stageu ③ i njegovim prepoznatljivim zamkovima. Jedan od svakako poznatih stageova je i Shadow Moses Iceland ④ koji će svima biti poznat iz igre Metal Gear Solid. Kompletnu listu stageova možete naći na www.super-smash-bros.wikia.com/wiki/Stage







U Lego maniru, sastavite arenu po želji i pustite je u promet



Kada se pojavio na Nintendu 64, Super Smash Bros. serijal već u startu mogao je da računa na horde vernih poklonika na osnovu svoje proste dobitne formule: svi važni likovi iz različitih Nintendovih megapopularnih igara suočeni su u borbi, svako sa svojim specijalnim sposobnostima i jedinstvenim forama. Izvrsna izvedena igrivost u stilu najboljih tabačina – svako može lako da savlada osnove i igra se, ali samo posvećeni postaju majstori – obezbedila je da igra postane klasik, nezavisno od dopadljivosti koju su joj doneli širom sveta poznati i voljeni likovi. Zbog toga nije čudo da je Smash Bros. Brawl jedna od najiščekivanijih igara 2008.

Ako niste upoznati sa jedinstvenom draži Smash Bros. igara, postoji samo jedan lek za to – probajte ih odmah! Radi se o zaista posebnoj tabačini, kako po količini non-stop akcije, tako i po jednostavnosti poteza, ali i po tome što je cilj pre svega izgurati protivnike iz ringa, a ne i izbiti im svu čorbu. Sada kada smo vam to otkrili, znajte da su u ovom, trećem nastavku, sve te jedinstvene prednosti prethodnih igara još poboljšane. Ne samo da ima više likova, nego su prvi put tu i likovi iz "tuđih" serijala kao što su Sonic i Solid Snake! Likovi su raznovrsniji, ali i bolje izbalansirani. Takođe, ima mnogo više novih predmeta koji na još luđe načine utiču na igru – najbolji primer jeste Smash Ball. To vam je sjajna loptica koja se nasumično pojavi po nivou dok neko od učesnika ne uspe da je polomi besomučno je udarajući. Ipak, to uopšte nije lako, jer ona ševrda naokolo k'o luda, a bogami je i otporna. Ali, isplati se da je stignete, jer srećnik koji je polomi dobija priliku da izvede svoj ultimativni-super-zgromi završni udarac. I, povrh svega, nikad do sada nije bilo toliko stvari koje se mogu "otključati": novi likovi, markice, trofeji, trista čuda! A, ako želite da ispunte svoje "hrčkaste" potrebe za sakupljanjem, moraćete da se oprobate u svim režimima igre.

Iako je prvenstveno namenjena za više igrača, uvek je bio popularan i režim za jednog u opciji Smash Bros. Ovoga puta, pored standardne "avanture", tu je i takozvani Subspace Emissary režim. Radi se o "sidescrolling" tabačini, gde napredujete po nivoima i "deljete" horde protivnika, što kulminira borbom protiv šefova. Protivnici i šefovi su super, a možete da se igrate i u dva igrača, ali jednostavno, kontrole namenjene 3D tabanju nisu baš najsrećnije za sidescrolling tuču, tako da to jednostavno počne da zamara posle nekog vremena. Ipak, i tu vredi igrati do kraja, ne samo zbog nagrade, nego i zbog ludila koje predstavlja poslednji nivo.

Grafički, ovo je jedna od najlepših igara za Wii, a jedino joj se može zameriti što neki nivoi izgledaju manje spektakularno od drugih. I zvuk je odličan, a muzika je toliko dobra da ćete želeti da je slušate i kada ne igrate igru (bar smo mi to hteli). Postoji i opcija za igranje preko Interneta, koja ne radi baš toliko dobro, ali zato imate i mogućnost da napravite sopstvene nivoe pomoću jednostavne alatke, pa čak i da ih pošaljete Nintendu, koji nagrađuje najbolje tvorce!

Nintendo je pažnjom i posvećenošću, što odlikuje prave majstore, ponovo uspeo da prevaziđe naša očekivanja i podari nam još bolju verziju skoro savršene igre.

wii | 1 DVD | od 12 god.

Super Smash Bros. Brawl

Tabačina

70 evra | Nintendo | 1-4 igrača

pojavila se: 9. mart

Podržava: 480p, 16:9, Gamecube kontroler, klasični kontroler, Wiimote i nunčake

Grafika: 5 | Zvuk: 5 | Zabava: 5

+ Novi likovi, novi predmeti, izbalansirana, a raznovrsna igrivost

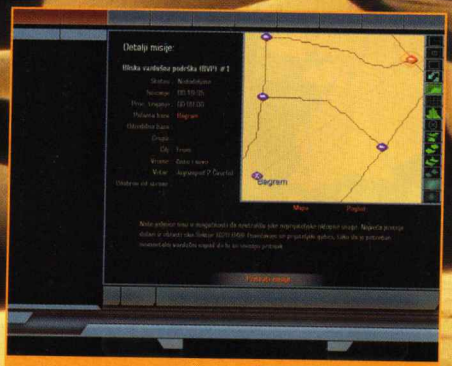
– Subspace Emissary režim malo smara, nejednaka grafika nivoa

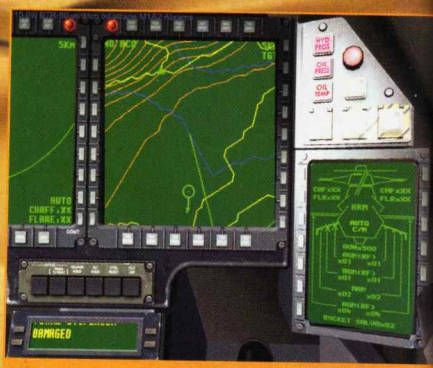
Gomila poboljšanja u formuli koja je ionako bila dobitna. Bez greške!

5

Tekst: Mihailo Tešić

Prženje iz topa. Rokajte sve što vidite


Da li je to tekst na srpskom ili se to nama čini?


Mapa, dugmići, tasteri. Sve ono što zbunjuje pilota

Enemy Engaged 2: Desert Operations

Comanche protiv Hokuma, SAD protiv Rusije i sve to u domaćem izdanju

Igre koje su proizvod domaćih razvojnih studija jesu retkost na našim prostorima pogotovo kada su u pitanju neki ozbiljniji projekti u koje se ne ubrajaju logičke igre veličine nekoliko megabajta, Enemy Engaged 2: Desert Operations jedan je od tih retkih.

Igra poseduje četiri dinamične kampanje koje predstavljaju bojna polja na kojima se konstantno nešto dešava. Čak i dok planirate misije, na mapi se stalno menjaju odnosi i pozicije snaga. U zavisnosti od trenutne situacije na bojnom polju generišu se misije i otuda i dolazi ta doza nelinearnosti. To znači da, ako ponovo budete igrali istu kampanju, možete dobijati sasvim drugačije misije jer je sve dinamično. Samo upravljanje helikopterom pomalo je konfuzno zbog prevelikog broja komandi i posedovanje džojstika se toplo preporučuje.

EE2DO ima nekoliko zanimljivih elemenata i opcija, ali kada sednete u kokpit helikoptera sve to pada u vodu. Grafika je poprilično loša i deluje zastarelo, kao da ste se vratili 5-6 godina unazad kroz vreme i zaigrali neku od prosečnih igara tog vremena. Svaka čast za napore i sve ostalo, ali napraviti igru sa ovakvom grafikom u eri jakih grafičkih kartica i fotorealističnih grafičkih okruženja i očekivati da će ta igra ostvariti zapažen uspeh, pomalo je nerealno.

pc | 1 CD | od 12 god.

Enemy Engaged 2: Desert Operations
Helikopterska simulacija

1499 din | Gameyus Interactive/Extreme CC | 1-4 igrača

pojavila se: 7. april

Minimalni sistemski zahtev: CPU na 2.0 GHz, 512 MB RAM, nVidia FX5200 ili ATI Radeon 9550

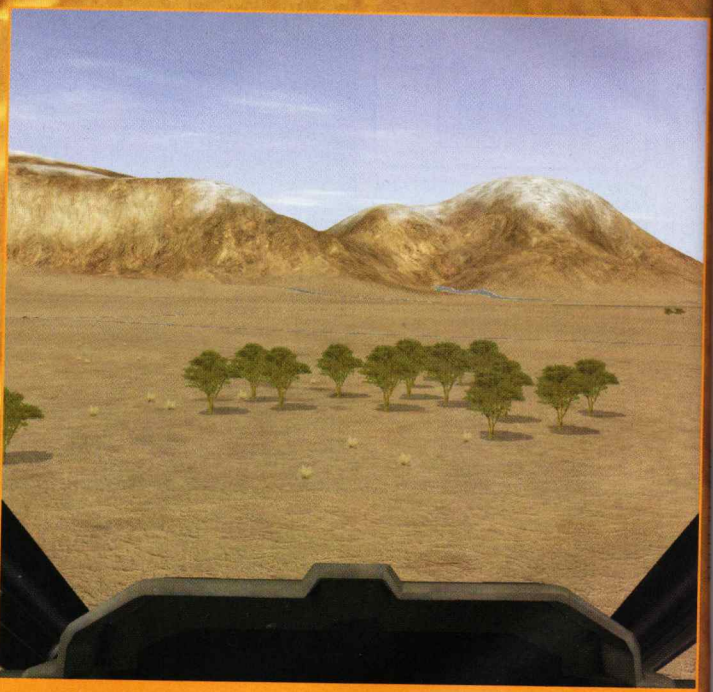
Grafika: 2 | Zvuk: 2 | Zabava: 3

\+ Dinamična kampanja, nelinearnost, četiri velike kampanje

\- Grafika je prilično zastarela, zvučni efekti su manje-više očajni

I pored dinamičnih i nelinearnih kampanja koje obećavaju sate i sate zabave, izvođenje je toliko loše da ćete vrlo brzo odustati.

2+


Kvalitet grafike najbolje možete oceniti iz ovog shota

OSVOJITE SONY PSP

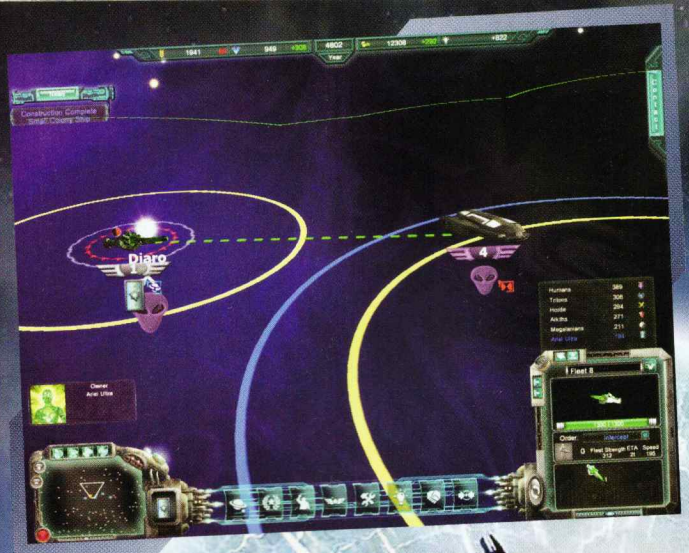
Prvi PlayStation Portable smo dodelili, ali tu se ne zaustavljamo. Imate još jednu priliku da osvojite ovu simpatičnu spravicu

GMC-YU (www.gmc-yu.co.yu), uvoznik i distributer PlayStation programa poklanja vam Sony PlayStation Portable Slim konzolu! Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun psp. Na kraju, dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a: sfun psp b Milojka Šmajser, Štrosmajerova 666, Negdegrad
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Šta znači skraćenica UMD?

a) Ultra Massive Disk
b) Universal Media Disk
c) Unknown Moral Dilemma

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: a (480x272), **Nenad Rosić, Zaječar** (0638743xxx)



Iznenadni napad: AI računarskih kontrolisanih protivnika ponaša se nepredvidljivo

Vaše ušešće u borbi svodi se na zadavanje osnovnih taktika i navijanje

Dizajniranje brodova je prilika da iskoristite većinu istraženih tehnologija

Lost Empire: *Immortals*

Igra iz stare škole za sve koji imaju vremena da osvajaju ogromne galaksije, potez po potez

Pollux Gamelabs veruje da još uvek ima soka u prilično sasušenoj drenovini takozvanog 4x žanra, u kojem uglavnom počinjete igru na jednoj planeti sa brodićem za istraživanje i drugim za kolonizaciju, nešto resursa i rudimentarnih tehnologija, da biste sve to tokom brojnih kliktanja na "end turn" dugme pretvorili u galaktičku imperiju planeta sa flotama borbenih brodova, silnim resursima i tehnološkim otkrićima od kojih zastaje pamet.

Lost Empire: Immortals je igra koja ni po čemu ne odstupa od tradicije ovog žanra. Počinjete na jednoj planeti, sa jednim brodićem za istraživanje i drugim za kolonizaciju itd... Tvorci su dodatno krivi za greh neinventivnosti jer se u stvari radi o "osvežavanju" njihove prethodne 4x igre Lost Empire. Ovo novo izdanje može se opravdati željom tvoraca da dodatno usavrše tekovine 4x žanra u kojima su se oprobali u prethodnoj igri – i to im u neku ruku uspeva.

Na raspolaganju vam je šest rasa, od kojih svaka ima određene specijalne karakteristike. Već na samom početku susrešćete se sa glavnim problemom – obiljem informacija koje opisuju sve silne aspekte igre, ali ne objašnjavaju najbolje kako rade. Iskusniji fanovi žanra lako će provaliti većinu toga, ali to ne opravdava tvorce što se nisu potrudili da učine interfejs pristupačnijim... Ili makar lepšim. Igra ima prilično dubinu i zahtevaće od vas da je upoznate i posvetite joj vremena, iako se, za razliku od nekih prethodnika, fokusira na ratni aspekt stvaranja imperije, a većina tehnologija služi za efikasnije brodove. Nažalost, same bitke nisu interaktivne, do vas je samo da podesite ponašanje brodova pre bitke i da kasnije saznate rezultat borbe.

Dobra je mogućnost gledanja 3D prikaza, ali ne izgleda dovoljno dobro da bi bila iole privlačna.

Postoje tu i heroji koji pospešuju sve aspekte imperije, od rudarstva preko poljoprivrede do špijunaže. Diplomatija ima mnogo mogućnosti i opcija, ali naizgled nasumično ponašanje AI-a ume da iznervira i da pomrsi konce vaših planova. Sporadično se pojavljuju i misije u kojima neki od dva besmrtna boga oko čijeg se sukoba vrti igra zahteva od vas da nešto proizvedete, istražite ili postignete, za šta vas nagrađuje različitim stvarima. Ako volite ovaj žanr, Lost Empires vam nudi baš sve po čemu je poznat, a mapa na kojoj se igrate može imati čak do 5.000 svetova (najmanja ima 150), tako da vaše imperije mogu postati zaista ogromne, a odnosi kompleksni, pogotovo u partijama više igrača.

Grafika je krajnje jednostavna, što ne smete ovakvom tipu igre, ali nedavni naslovi kao što je Sins of a Solar Empire pokazuju da to može mnogo, mnogo bolje. Isto važi za zvuk, kojeg praktično i nema, osim atmosferične muzike. Ma koliko zvučalo izanđalo, u ovom slučaju potpuno je tačno: u pitanju je igra samo za ljubitelje žanra.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Lost Empire: Immortals

Potezna strategija

30 evra | Paradox | 1-6 igrača

pojavila se: 28. marta

Minimalni sistemski zahtevi: Athlon 1,2 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB

Grafika: 3 | Zvuk: 2 | Zabava: 3

\+ Detaljan i izbalansiran sistem, obimnost

\- Nedovoljno objašnjene opcije, nema ništa novo

Potezna svemirska strategija koja je toliko klasična da klasičnija ne može biti.

3

Tekst: Mihailo Tešić

ps3

Jedna od najboljih golf arkada iz Japana stiže u Evropu po osmi put

World Tour EVERBODY'S GOLF

Prokleto žbunje! Treba sve ovo izbetonirati!

Kreativni studio Clap Hanz zaslužan je za novu golf igru sa simpatičnim animiranim likovima u stripovskom fazonu. Posle PSOne debija usledili su nastavci na istoj platformi, kao i novi delovi za PS2 i PSP, tako da je World Tour, u stvari, osma igra iz serijala koja je u Japanu poznata pod imenom Minna no Golf, a u Americi pod Hot Shots Golf: Out of Bounds.

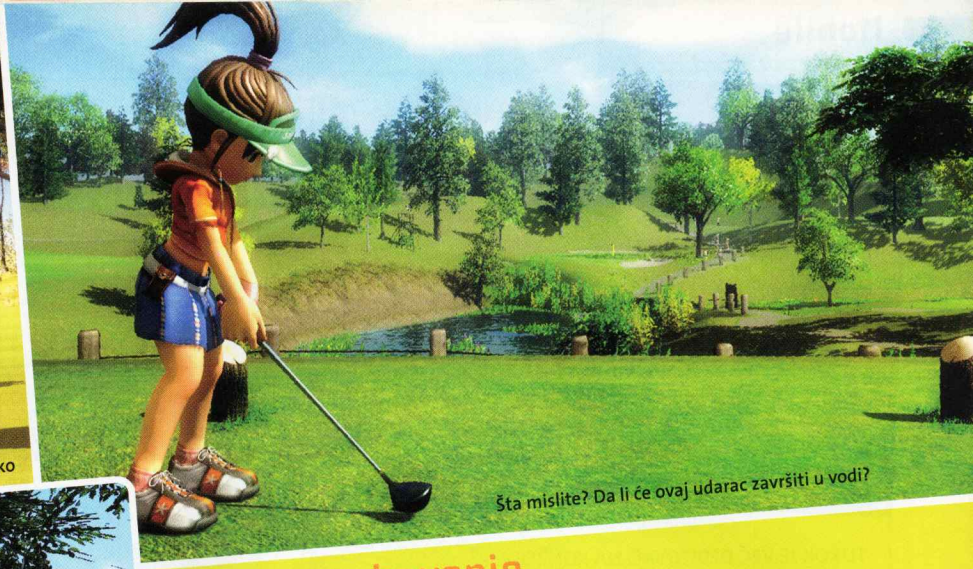
Pri ubacivanju diska u PS3 čeka vas desetominutna instalacija, ali se ona isplati zato što su kasnije učitavanja zaista minimalna. Iako su zastupljeni različiti outfiti igrača, njihov izbor je, ipak, ograničen, a neobične predmete, koji će pospešiti jačinu vašeg udarca, iskoristićete već na samom početku. Takođe, umesto 12 golf terena u PSP varijanti, ovde ćete pronaći samo šest koje ne možete sami da izaberete već ćete, u zavisnosti od ranga, dobiti priliku da igrate na odgovarajućem terenu. Pošto ih je tako malo, da biste otključali novi teren, moraćete da odigrate na postojećim najmanje pet puta, što i nije baš najsrećnije rešenje. Glavni mod u single player režimu jeste Challenge u kojem možete da otključate 15 glavatih-anime-inspirisanih tenisera tako što ćete ih izazvati i pobediti.

Već nakon prvog udarca iskusnim igračima postaće jasno da ovde nema analogne kontrole udarca, već je zadržan stari dobri način kontrole koji izgleda otprilike ovako: kada prvi put pritisnite taster X, vaš golfer zamahnuće štapom. Pažljivo pratite izvođenje ovog pokreta i potom ponovo pritisnite X kako biste ga zaustavili u zamahu i time odredili jačinu udarca. Neophodan je i treći pritisak na X taster da biste podesili preciznost, odnosno mesto udarca u lopticu. Pojaviće se veliki krug koji će se smanjivati kako se štap bude približavao loptici. Kada je krug manji od crvenih zagrada, pritisnite ponovo X i loptica će poleteti pravo prema rupi. Iako ovo ne čini realnu sliku ovog sporta, izvođenje je zabavno, a onome kome nije, može da prebaci na automatsku kontrolu udarca, što će znatno umanjiti i preciznost i daljinu doleta loptice.

Uticaji visine trave, jačine udarca i smera vetra u ovoj igri nisu marginalni kao u prethodnim delovima. Kada uputite backspin udarac, lopti-

Nikom nije jasno kako ste pogodili rupu. Čak ni slonu!

Jeee! Pogodio sam lava u oko



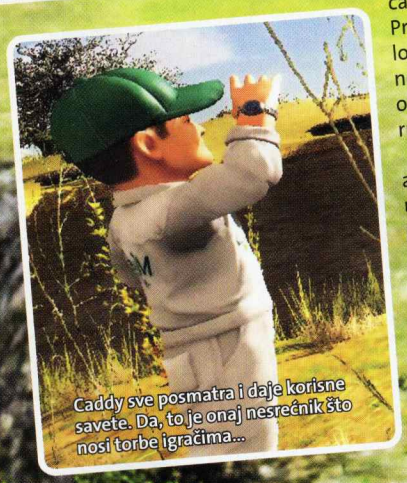
Šta mislite? Da li će ovaj udarac završiti u vodi?

Kad raspalite lopticu, u donjem levom uglu moći ćete da pratite kameru koja snima vašu facu. Bespotrebno, ali lepo izgleda

Online snobovanje

Preko Interneta ne samo da možete da igrate protiv drugih igrača, već i da kupujete!

Napravite avatara i naći ćete se u lobiju gde možete da rezervišete svoje učešće u turniru u kojem učestvuje 50 online igrača. Da biste rezervisali slot, morate da se prijavite 30 minuta pre početka turnira koji startuju na svakih 15 min. Ako vam je to dugo da čekate, možete uvek zaigrati na devet rupa sa sedam igrača, koje ćete lako naći. U PlayStation Storeu možete kupovati nove terene za golf, igrače, ali i razne korisne predmete.

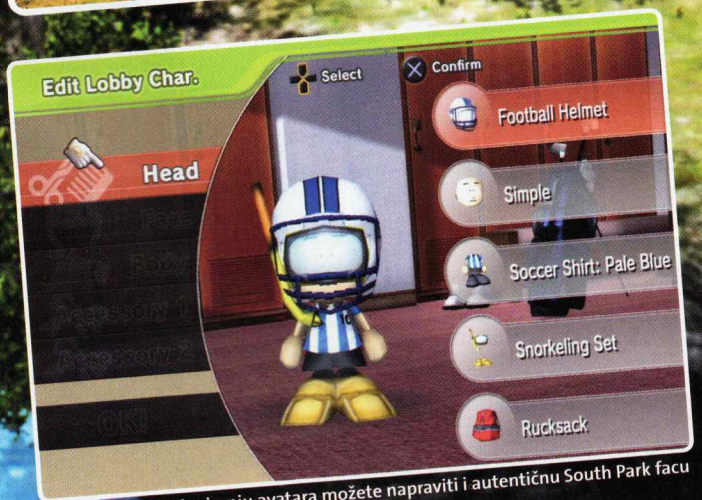


Caddy sve posmatra i daje korisne savete. Da, to je onaj nesrećnik što nosi torbe igračima...

ca neće odleteti daleko kao pre. Preciznost je, takođe, preduslov da loptica završi tamo gde ste hteli i neće se više dešavati da nekom neobjašnjivom magijom uleti u pravu rupu iako ste vi omašili udarac.

Grafika je prilično jednostavna, ali se ne može reći da je loša. U igri u kojoj je preciznost veoma bitna, pa samim tim i konstantan framerate, očekivano je da grafika bude svedena. Ono što će vam, ipak, odmah zapasti za oko jesu zanimljivi detalji kao što su, na primer, životinje koje šetaju unaokolo ili granje koje se leluja po vetru dok vi odmeravate udarac na afričkom turniru. Golferi i golferke sigurno će vam prirasti za srce zahvaljujući odličnom dizajnu, ali će vas razočarati zvučni efekti i muzika. Oni su toliko loši da ne zaslužuju ni da se pominju, a zbog nemogućnosti isključivanja glasova morali smo da se osvrnemo na to. Dakle, stisnite "mute" na TV-u i pustite neku muzikicu.

Everbody's Golf: World Tour je ipak daleko siromašniji različitim sadržajima od PSP verzije. Da bi to ispravio, Sony je ponudio dodatni sadržaj za download preko Interneta, koji, nažalost, nije besplatan. Ako to ostavimo po strani, može se reći i da ovo što smo dobili uopšte nije loše, a da je zabava zagarantovana pogotovo ako na igru pozovete još trojicu drugara.



Pri kreiranju avatara možete napraviti i autentičnu South Park facu

PS3 | 1 DVD | za sve uzraste

Everbody's Golf: World Tour

Sportska

50 evra	Sony	1-8 igrača

pojavila se: 18. marta

Podržava: Playstation Network

Grafika: 4 Zvuk: 2 Zabava: 4

\+ Dobre lokacije za igru, interesantno izvođenje, simpatični likovi, dobra atmosfera

\- Kratka, loša muzika, zvučni efekti, užasni glasovi

Sigurno ćete pasti na šarm ove igre, ali pitanje je koliko će vas dugo držati pogotovo ako ne igrate online.

4-

Tekst: Lazar Parić

Turok

TUROK JE VEĆ DEBITOVAO NA KONZOLAMA, uskoro će na PC-u. U međuvremenu, možete da oprobate mobilnu verziju, ali se ovog puta ne radi o FPS-u, nego o platformskoj igri. Vodite junaka levo-desno, gore-dole i pucate na dinosauruse – ali ne u Rambo stilu, već ćete pritajeno morati da eliminišete neprijatelje. Postoji deset nivoa u kojima ćete sresti plejadu živuljki: od T-Rexa, robota pa sve do bossova. Priča je zanimljiva, a usput ćete kupiti novi arsenal i sretati nove neprijatelje. Grafika je dobra, ali ni blizu one iz XIII: Covert Identify. Zvučnih efekata nema, pa ćete jedino čuti muzikicu u pozadini.

VELIČINA: 522 KB
KONTAKT: www.livingmobile.net

Ako vas mrzi da pucate, pošaljite svemirski brod na dinoa

Draž stare igre prisutna je na svakom koraku, pa pazite gde stajete

Prince of Persia Classic

IGRAČI SA STAŽOM sećaju se Prince of Persia igre koja vam noćima nije davala oka da sklopite. Mlađi igrači pamte Princa po fantastičnoj grafici i spektakularnim potezima. Mobilna verzija omaž je klasiku iz 1989. godine. Platformska igra podeljena je u 14 levela i svi se odigravaju u palati u kojoj je vaša oteta draga. Upravljanje je klasično, a grafika u kombinaciji 2D i 3D elemenata, pa bi se moglo reći da je 2,5 D. Vizuelni efekti su prelepi, ambijent šarolik, a i audio komponenta je na visokom Gameloft nivou. Sve nam se svidelo, sem što ćete celu igru preći za oko dva sata. Doduše, Prince of Persia prilično je teška igra i sigurno će biti onih koji će odustati. Verujte nam, vredi se potruditi.

VELIČINA: 758 KB
KONTAKT: www.gameloft.com

Medieval: Total War Mobile

JOŠ JEDNA POZNATA PC IGRA STIŽE I NA MOBILNE TELEFONE. Medieval: Total War podeljen je u dva glavna dela: diplomatiju i turn-based strategiju. Prvi deo služi za pregovaranje, pravljenje alijansi, slanje misionara i slično, a drugi za obračun na bojnom polju. Igra je definitivno podbacila na tehničkom planu: grafika je prilično slaba, što važi i za zvuk. Srećom, turn-based okršaji veoma su dobro odrađeni, ali prilično komplikovani za razumevanje zbog kratkog tutoriala. Ipak, kada se priviknete na komandni sistem i pobedite u 40 bitaka, postaćete prvi u kraljevstvu. Long live the King!

VELIČINA: 413 KB
KONTAKT: www.glu.com

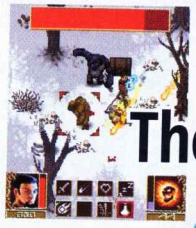
Teren je podeljen na ćelije po kojima možete pomerati jedinice

5 Card Slingo

I-PLAY JE SMISLIO ZANIMLJIV MIKS ŠAHA I POKERA i lansirao ga pod imenom 5 Card Slingo. Pravila su jednostavna iako u početku deluju komplikovano. Pred vama je polje od 5x5 ćelija koje su na početku prazne. Takođe, tu su pet vertikala, pet horizontala i dve dijagonale. U svakom krugu dobijate po pet karata koje možete, a i ne morate, stavljati na polja kako biste napravili parove. Kada kliknete Spin, dobijate poene u zavisnosti od toga da li u vertikalama i dijagonalama ima pokerskih dobitaka (par, triling, poket, royal flush i slično). Da bi stvar bila zanimljivija, tu su i takozvane srećne karte koje uvećavaju rezultat za nekoliko puta u zavisnosti od toga gde se nađu. Igra je veoma zarazna, ne zahteva previše angažovanja i preporučujemo je svim casual gamerima.

Podseća na klasičnu slot mašinu, a i sličan je princip igranja

Mogli su se malo više potruditi oko grafike, ali je igra, svejedno, vrlo dobra



Gothic 3: The Beginning

GOTHIC SVET POSTAO JE MOBILAN. Kao i u PC verziji, i na mobilnom telefonu, susretaćete mnogo NPC-ova koji će vam izdavati brojne questove. Iako postoji glavna priča, ne morate je pratiti već možete uzimati zadatke po sopstvenom nahođenju. Igra se odvija u dva dela. U prvom delu posmatraćete mapu sa svim gradovima, zamkovima, tamnicama na kojoj ćete pomerati svog junaka. Kada izbaberete lokaciju, ući ćete u drugi deo igre gde se odvija akcija. Tu je sve na šta ste navikli u jednom RPG-u: inventar, leveli, iskustveni poeni, i karakteristike junaka (mana, health, strenght, dexterity). Grafika je prilično jadna, dok je zvučna komponenta prosečna. Veliki plus je što igru možete snimiti u svakom trenutku.

VELIČINA: 676 KB
KONTAKT: www.jowood.com

Tekst: Lazar Parić

MTV Adria d. o. o., Njegoševa 19, 11000 Beograd, Srbija

MTV adria MUSIC TELEVISION

dfc

DANCEFLOOR CHART

DANCE FLOOR CHART
SVAKOG PETKA u 21:00

ADRIA TOP 20

MTV adria MUSIC TELEVISION

ADRIA TOP 20
SVAKE SUBOTE
U 18:00

MSI GX610 X

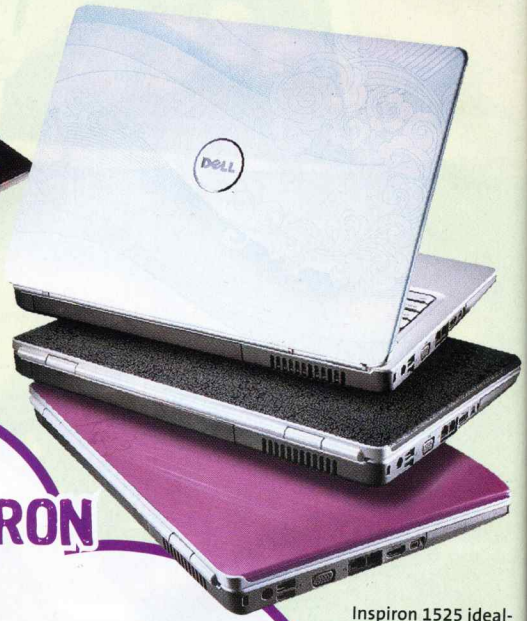
MSI sa GX serijom laptopova "gađa" igračku publiku. Zbog toga se u njemu našao "živahan" AMD procesor Athlon 64 X2 koji radi na 2 GHz, ali i 2 GB memorije. Za grafiku je zadužen brza ATi Mobility RADEON HD2600 grafička kartica sa 256 MB DDR3 memorije, što predstavlja i srce ovog sistema. Ako imate savremen HD ekran, GX610 možete direktno povezati preko HDMI izlaza, što je prava poslastica. Što se tiče ugrađenog ekrana, u pitanju je ekran WXGA rezolucije dijagonale 15,4 inča. Hard disk je kapaciteta od čak 250 GB! Od ostalih dodataka tu su: LAN, Bluetooth, WLAN, Firewire kao i čitač kartica. Za video četovanje možete koristiti ugrađenu kameru od 1,5 megapiksela. Jedini problem je taj što će baterija izdržati manje od sat vremena igranja. Cena: 850 evra

www.pinsoft.com

GAMING ✱✱
MOBILNOST ✱
STIL ✱✱✱
CENA ✱✱✱

Tetovaža na laptopu trebalo bi da ukaže na to da se radi o moćnoj spravi. Uuu!

Nije doduše jarkocrvene boje, ali je, ipak, dovoljno brz: Acer Ferrari 1005



Inspiron 1525 idealna je mašina za rad u Officeu. Na Crysis zaboravite

ACER FERRARI 1005

Pun gas sa Acerovim Ferrari laptopovima! Zbog veličine ekrana od samo 12,1 inča, baterija traje dosta dugo, a rezolucija je i dalje solidnih 1280x800 piksela. Acer je u svog Ferrarija strpao 2 GB memorije kao i AMD-ov procesor Turion 64 X2 na 2,2 GHz. ATI grafička Radeon X1250 ima na raspolaganju čak 960 MB hipermemorije, ali ne spada u najbrže na tržištu. Hard disk je veličine 250 GB, a laptop ima ugrađenu i kameru za komunikaciju sa drugim igračima. Od komunikacije, tu su gigabitni LAN, wireless, kao i mogućnost VoIP telefonije koja prave od Ferrarija 1005 komunikacijsku centralu. Laptop sa poznatim konjićem košta oko 1.700 evra. www.acer.co.yu

GAMING ✱✱
MOBILNOST ✱✱
STIL ✱✱✱✱
CENA ✱✱

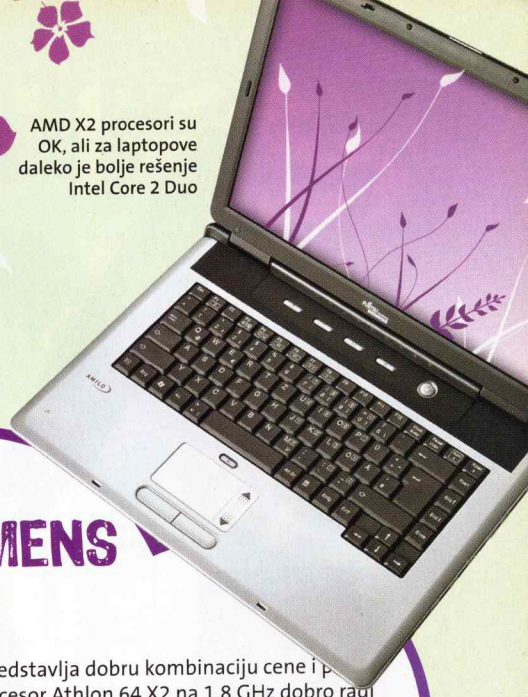
DELL INSPIRON 1525

Priznajemo da Inspiron 1525 nije najbrži laptop na tržištu, ali sa cenom od 660 evra vrlo je primamljiv. Laptop je baziran na Intel Dual Core procesoru na 1,6 GHz i ekranu od 15,4 inča WGA rezolucije (1.280x800 piksela), što spada u standard za ovaj cenovni rang. Na ovom laptopu nećete se naigrati najmodernijih igara jer je Intel Graphics Media Accelerator X1300 isuviše spor. Ukoliko tražite laptop za igranje, gledajte da ima neku od Nvidia GeForce kartica. Sa 1 GB memorije Vista se prilično "vuče", pa bi bilo preporučljivo da ga proširite na 2 GB. Inspiron 1525 dolazi sa diskom od 120 GB, a ima i Bluetooth, Firewire, wireless, čitač kartica i ugrađenu kameru. www.list.co.yu

GAMING ✱
MOBILNOST ✱✱
STIL ✱✱
CENA ✱✱✱✱

POKRETNA ZABAVA

Otklopi i prži! Notebook računar spremni su za akciju, međutim samo neki modeli mogu da se obračunaju i sa zahtevnim video igrama

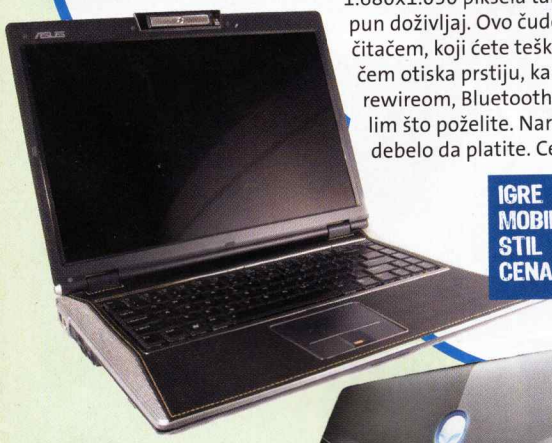


AMD X2 procesori su OK, ali za laptopove daleko je bolje rešenje Intel Core 2 Duo

ASUS VX2S LAMBORGHINI

Acer sarađuje sa Ferrarijem, a Asus sa Lamborghinijem? Koju zverku više volite? U svakom slučaju, ova mašina sastavljena je tako da pleni pažnju izgledom, ali i vrhunskim performansama. U laptopu kuca Intel Core 2 Duo procesor na 2,4 GHz, a opremljen je sa 2 GB memorije i hard diskom od 250 GB. Međutim, glavni adut ove zverke jeste nVIDIA GeForce Go 8600GT grafička kartica, pa igranje najnovijih igara ne predstavlja nikakav problem. Ekran od 15,4 inča podržava rezoluciju od čak 1.680x1.050 piksela tako da je zagarantovan pun doživljaj. Ovo čudo dolazi i sa HD DVD čitačem, koji ćete teško iskoristiti, ali i sa čitačem otiska prstiju, kamerom, čitačem kartica, Firewireom, Bluetoothom, wirelessom i svim ostalim što poželite. Naravno, za ovako nešto moraćete debelo da platite. Cena 2.600 evra. www.asus.co.yu

IGRE ✱✱✱
MOBILNOST ✱✱
STIL ✱✱✱
CENA ✱



Ako želite da se folirate, evo dobrog predloga

FUJITSU SIEMENS AMILO P

Notebook Amilo P predstavlja dobru kombinaciju cene i performanse. AMD-ov procesor Athlon 64 X2 na 1,8 GHz dobro radi svoj posao, ali je 1 GB RAM-a premalo za preinstaliranu Windows Vistu. Za cenu od oko 600 evra dobićete klasičnu Office mašinu sa ekranom od 15,4 inča WXGA rezolucije (1.280x800 piksela). Površina panela presvučena je da bi slika bila sjajnija. Ovaj model teži oko 2,8 kg, što je standard za ovu kategoriju laptopova. Amilo dolazi sa svim što vam je potrebno: WLAN, LAN, 4 USB priključka, ulaz za vaše slušalice i mikrofon, kao i čitač kartica. Proizvođač je procenio da će baterija izdržati tri sata, ali tu brojku podelite sa dva.

www.fujitsu-siemens.co.yu

IGRE ✱
MOBILNOST ✱✱
STIL ✱✱
CENA ✱✱✱✱

Qosmio je težak čak 4,4 kg, pa nije baš predviđen da ga mnogo nosate naokolo

TOSHIBA QOSMIO G40 12B

Bez presedana: u Toshibi se na modelu Qosmio G40 nije štedelo ni na čemu, pa je tako ovaj laptop opremljen sa pet zvučnika koje je potpisao, ni manje ni više nego, Harman/Kardon. G40 je krcat opcijama i dobrim hardwerom. Isporučuje se sa 2 GB radne memorije, a nVidia GeForce 8600 GT sa 512 MB memorije znatno utiče da igre "lete". Uz ovaj laptop dobićete i HD-DVD uređaj, pa ćete HD filmove moći da gledate na ekranu od 17 inča u rezoluciji od čak 1.920x1.200 piksela. Za dovoljno mesta pobrinuće se dva Toshibina hard disk od po 200 GB, a tu je i pet USB portova, HDMI izlaz, Bluetooth, čitač kartica, Firewire, Wireless pa čak i hibridni DVB-T i analogni TV Tuner za gledanje televizije. Naravno, ovakva mašina mora imati i takvu cenu, a ona se kreće oko 3.000 evra.

www.toshiba.com

IGRE ✱✱✱✱
MOBILNOST ✱
STIL ✱✱✱✱
CENA ✱

ALIENWARE AREA 51 M9750

Kao sa druge planete: m9750 obara sa nogu

A sada spektakl! Alienware pravi samo najbolje računare namenjene igračima. U m9750 nalaze se dve nVidia GeForce Go 7950 GTX povezane u SLI mod. Ovakvo rešenje nudi još samo nekoliko proizvođača, a performanse su fantastične. Igre rade savršeno, a i gledanje HD sadržaja nije nikakav problem, pogotovo ako se uzme u obzir da ovo Alienwarea krasi ekran od čak 17 inča. Brzi Intel Core 2 Duo procesor radi na 1,6 GHz, a njemu se našlo čak 4 GB memorije i hard diska od 320 GB. Dakle, više nego dovoljno prostora za filmove i igre. U standardnu opremu spadaju WLAN, mrežna kartica, Firewire, Bluetooth i USB priključci. Ovakva konfiguracija košta oko 2.000 evra plus troškovi transporta. Ukoliko želite drugačiju konfiguraciju laptopa, možete je sami sastaviti na www.alienware.com

IGRE ✱✱✱✱
MOBILNOST ✱
STIL ✱✱✱✱
CENA ✱

USB 4 Geeks

Mislite da su USB stickovi dosadni komadi plastike? Pogledajte ove modele

Za ispite

Dok popunjavate pismeni zadatak u drugom delu hemijske olovke krije se sva moguća literatura pohranjena na USB memoriju. www.force44.de/en

Tačno je 22:45 MB

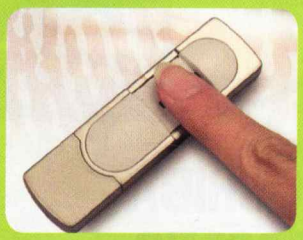
U plastičom kaišu od sada je sakriven USB kabel pomoću kojeg ćete povezati ovaj sat sa računarom i iskoristiti 2 GB slobodnog prostora. www.laks.com

Dole plastika

U kvalitetnoj drvenoj kutiji krije se USB memorija čije je kućište načinjeno takođe od drveta. Na činjenicu da se ispod drveta krije teška elektronika, ekološki svesni ljudi moraće da zažmure. www.force44.de/en

Luksuzno zaključavanje

Ako vam je iz bilo kojeg razloga potreban USB stick u obliku katanca koji je pritom optočen Swarowsky kristalima, eto postoji i to čudo. Za cenu se ne pita. www.swarovski.com



Pa-pa, paranoja

Ukoliko želite da se 100% obezbedite da niko ne babra po vašim fajlovima na USB sticku, onda je za vas ovaj model koji ima čitač otisaka prstiju. E da je Severina ovo imala... www.force44.de/en

Star Wars

Ovo su USB stickovi za sve Star Wars fanatike. Ispod glave ili kacige krije se priključak, a ispod oklopa 2 GB memorije. May the USB be with you! www.mimoco.com

Prva pomoć

Ovaj USB stick poneće sve vaše neophodne podatke, ali i pilule koje treba da popijete tokom dana. Ne zloupotrebljavati na koncertima i u diskotekama! www.force44.de/en

Nejestivo

Ukoliko volite japansku hranu, evo predloga kako da je uvek imate sa sobom. USB stick u obliku sušija ima 1 GB memorije i izgleda veoma ukusno. Pazite da ga ne progutate. www.dynamism.com

Evo ti prst

Ovaj USB stick je kao stvoren za sve one koji vole morbidne stvarčice. Odsečeni prst ima 1 GB slobodnog prostora i ne krvari. www.dynamism.com

Švajcarac

I čuveni švajcarski nožić je napredovao. Pored grickalice, noža, otvarača, turpije i makazica, novi model opremljen je i USB stickom. www.victorinox.ch

creatures™
The Albian Years
The World's Most Advanced Artificial Life Game!
creatures™
The Albian Years
CREATURES THE ALBIAN YEARS
3+
FUSION SOFTWARE
Creature Labs
gameware
CENA
SAMO
250
din
NA KIOSCIMA OD
24. APRILA 2008.
MOŽETE
NARUČITI
NA TELEFONE:
011 316 56 06,
064 0 293 247

Izdavač: KONELEK d.o.o., Cara Dušana 35, Zemun, Beograd, Srbija, office@konelek.co.yu

psychotest

Koji junak iz video igara čuči u vama?

Da li ste spremni?

Pročitajte pitanja i zaokružite za svako samo po jedan odgovor. Ispred svakog odgovora obeležena je određena boja. Na kraju izbrojte koju ste boju najviše puta izabrali i u rešenju saznajte kojem junaku iz video igara ste najsličniji. Ako ste podjednako puta zaokružili više boja, onda ste mešavina više junaka.

Opet ste prespavali prvi čas u školi. Kako glasi vaš izgovor?

- Dakle, sve je počelo kada mi je taj majmun oteo devojku...
- Power Suit koji mi je poklonio Chozo nije bio dovoljno napunjen.
- Morao sam prvo da doručkujem duha, pa sam posle toga jeo tačkice kojih je bilo baš puno. Njam, njam!
- Poludeli zečevi su me držali zatočenog celu noć u areni!

Tuča na odmoru je neminovna. Nemate drugog izbora. Šta ćete uraditi?

- Hmmmmmmm, njam njam, deca, njam njam.
- Skakaću po njihovim leđima.
- Baš dobro što nemam sve delove tela. Samo ću ispružiti svoju pesnicu.
- Raspaliću raketu iz ruke, sklupčati se i nestati bez traga!

Šta najviše volite da oblačite?

- Za sada samo običnu majicu, a uskoro sigurno i bundu od zečijeg krzna!
- Ah, odeća? Volim samo ukusnu i jestivu odeću!
- Bikini i preko toga futurističko superodelo. A šta drugo?
- Treba da bude praktično: plavo odelo, crvena majica, crvena kapa.

Koja je vaša omiljena boja?

- Zelena... ne, plava... ne, zlatna... ne, bela... ne...
- Crvena kao sok od paradajza.
- Nemam pojma, samo da nije boja zečijeg krzna!
- Hmmm, njam... žuta!

Slobodni ste i želite da flertujete. Koja je vaša taktika?

- Hej, mali, zaboravi na Laru, onu glupačicu sa pletenicom i pripijenom odećom! Doći ovamo!
- Ciao, bella! Šta je to crveno, nosi brkove i skakuće okolo zajedno sa tobom?
- Hmmm, mampf, mampf. Da li si i ti duh?... Hmm, njam, njam.
- Ćao, lutko! Moje uši su propeleri. Samo ako ti budeš sa mnom, okretaće se još brže.

Imate li brata ili sestru?

- Da. Moj brat je isti kao i ja – samo što je on skroz u zelenom.
- To je velika tajna koju mogu da saznaju samo moji najveći fanovi.
- Brat ili sestra? Njam.
- Ne, ali imam gomilu čudnih prijatelja.

Neko je pronašao vaš dnevnik. Čime može da vas ucenjuje?

- Dakle, ta stvar sa novčićima i Dinom, sve ću objasniti...
- Dnevnik? Moja sudbina je da me progone zečevi!
- To je tako tužno!
- Ah? Mampf, mampf, mampf! Duh? Mampf, mampf.
- Reći ću samo: Power Suit. I da u celom svemiru nema nijednog toaleta!

Koji je vaš životni moto?

- Njam, njam, jesti!
- Da spasem svet!
- Da spasem princezu!
- Svet bez zečeva!

Mobimania

Kompletan izbor sadržaja na mobilnom WAP sajtu
wap.melodije.net

MULTIMEDIJA · VIDEO · IGRE · MELODIJE · LINKOVI

2228

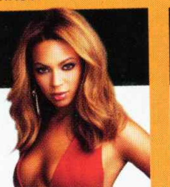
Naručivanje sa fiksnog telefona sebi ili drugima na poklon!
0900 77 88 77*

KORISNIČKI CALL CENTER:
pon - pet : 10h - 16h
011 3971 545

SMS Kontakt centar:
Pošaljite nam vaše komentare i pitanja u sms poruci KOM *vaš komentar* na 4634.
Cena 5 din+pdv.

mt:s · telenor

Melodije
MP3 • REAL AUDIO
POLIFONE • MONOFONE



HITOVI
6233 Seka Aleksić - Aspirin MEGA HIT
6234 Mile Kitić i Đogani - 4 strane sveta
2715 Donna Ares - To mi nije trebalo
2721 Jelena Karleuša - Tihi ubica
2722 Jelena Karleuša - Testament
2702 Dara Bubamara - Zidovi HIT
6066 Marija Šerifović - Molitva HIT
2696 Rihanna - Umbrella HIT
6069 Nelly Furtado - Say It Right
2709 In Vivo - Tu, tu MEGA HIT
2699 Juice - Brate Minli HIT
6070 Akon - Don't Matter
2697 Saša Kovačević - Ruka za spas HIT
6071 Beyoncé - Beautiful Liar
6047 Indy - Bato bre HIT
6061 Blizanci - Tuto kompleto
2702 Dara Bubamara - Zidovi HIT
6065 Ana Kokić - Svejedno HIT
6057 Beyonce - Irreplaceable HIT
6058 Justin Timberlake - My Love
6049 Slavica Ćukteraš - Mrgude
2703 Ana Nikolić - Devojka od čokolade
2706 Xenia - Dečko mi je umoran
6050 Tanja Savić - Poludela
2670 Blizanci - Laki
6001 Ana Nikolić - Romale Romali
6052 Saša Matić - Sve je na prodaju
6029 Tina - Kabrio porše
6025 Flamingosi - Lumperaj
2672 PussyCat Dolls - Buttons
6027 Goga - Gaćice HIT

ZABAVNA
6000 Flamingosi - Ludi letnji ples
2612 Funky G - U tvojim kolima
6072 BG Sindikat - Alal Vera HIT
2698 Edo Maajka - To mora da je ljubav HIT
6068 Blizanci - Mambo Jumbo Serbiano
2601 Đogani - Jagode sa šlagom
2530 Đogani - Čekaj me kod kolima
2630 Funky G - Ponovo
2573 Dado Glišić - Sto bespuća
2529 Amadeus Band - Mesec dana
2385 Tijana Dapčević - Ona to zna
2634 Dado Glišić - Dišem al nisam živ
2527 Trubači sa Guče - Lane moje
2512 Tijana Dapčević - Sve je isto...

TRADICIONALNE
2286 Marš na Drinu - Tradicionalna
2089 Bože pravde - Himna
2090 Hej sloveni - Himna
2216 Kolo Užičko - Tradicionalne
2287 Moravac - Tradicionalna
2256 Zajdi zajdi - Tradicionalne
2252 Makedonsko devojče - Tradicionalne
2255 Tamo daleko - Tradicionalne

STRANA
2062 Beyonce - Crazy
2060 50 Cent - In Da Club
2465 50 Cent - Candy shop
2571 Madonna - Hung up
2064 Britney Spears - Toxic
2674 Beyonce - Deja Vu
2675 Madonna - Jump HIT
2624 Madonna - Sorry
2678 Fergie - London Bridge HIT
2562 The Black Eyed Peas - My Humps
2541 Black eyed peas - Don't phunk with my heart
2679 Robbie Williams - Love Light HIT
2481 Gwen Stefani Feat. Eve - Rich Girl
2538 Gwen Stefani - Hollaback Girl
2540 Black eyed peas - Don't Lie
2682 Justin Timberlake - Sexy Back
2533 Eminem - Ass like that
2673 RHCP - Dani California HIT
2507 The Chemical Brothers - Galvanize

NARODNA
2616 Saša Matić - Ruzmarin HIT
2535 Viki Miljković - Mahinalno
6055 Luis - Slike u oku HIT
6042 Stoja - Od splava do splava
2534 Seka Aleksić - Dođi i uzmi me
2627 Stevan Anđelković - Blesava
2655 Tina - Zaljubljena HIT
2610 Mina - Muziku pojačaj
2615 Milica Todorović - Uporedi me
2625 Milica Todorović - Reci ja
2452 Tina Ivanović - Bunda od nerca
2620 Mile Kitić - Luda devojka
2590 Aco Pejović - Taksi
2641 Blizanci - Jednom pokidano
2631 Jovana Pajić - Bmw
2515 Tanja Savić - Tako mlada
2589 Aco Pejović - Opušteno
2411 Darko Filipović - Ona, ona
6039 Indira Radić - Bio si mi sve
6018 Marko Bulat - Laž
6016 Jovana Pajić - Tako sam htela
2518 Slavica Ćukteraš - Prevari me
6048 Mira Škorić - Ista nam je tuga
6051 Nikola Rokvić - Povredi me
6041 Ljuba Aličić - Ciganin sam al najlepši
2621 Mile Kitić - Šampanjac

FILMSKA
2057 Sex i grad - Muzika iz serije HIT
2055 James Band 007 - Muzika iz filma
2459 TV Dnevnik
2568 Bolji život - Muzika iz filma
2049 Floyd - Muzika iz filma
2460 Noblice - Reklama
2458 Smogovci - Muzika iz serije
2050 Otpisani - Muzika iz filma

Ako želiš melodiju pod brojem 6233 pošalji:
Za **MP3** pošalji **MP 6233** u SMS poruci na 2228;
Za **POLIFONU MELODIJU** pošalji **P 6233** na 2228;
Za **REAL AUDIO** pošalji **AMR 6233** na 2228.

Za **MONOFONU MELODIJU** pod brojem 6233 za nokia i samsung pošalji **MN 6233**, za simens pošalji **MS 6233**, za ericsson **ME 2535** na 2228.

Efekti
MP3
REAL
AUDIO

BLESAVI ZVUCI
7295 Otpisani - Interpretacija Crnog Gruje
7202 Hip hop kokoška
7203 Smeh čoveka svinje
7196 Policijska sirena
7209 Legendo javi se - brđanski
7098 Žaba u blenderu
7107 Crazy frog narodnjak
7082 Mašinica za šišanje

ZVUCI ZA SMS PORUKE
7205 Napokon poruka - Slatko dete
7299 Emergency Destruct System EXTRA!
7111 Ciga - Kume, stigla poruka, da častiš
7094 Slobina poruka - Poruka sa onog sveta
7226 Boratova poruka MEGA HIT
9038 Mafijaška poruka HIT
9013 Message, Message - Ludačka poruka
7059 Sirena - Stari automobil
7254 Ha, ha, ha poruka
7076 Policijska motorola 2 - Kolega javi se!

FAZONI ZA ZVONO
7217 Telefon će eksplodirati NOVO!
7218 Leskovačko zvono MEGA HIT
7168 Ne diraj mi telefon
7093 Pijani miš EXTRA
7160 Mapet šou - Manamana
7088 Ciga - Kume daj da ti operem mobilni
9027 Techno BEBA
9044 Ludi hrčak

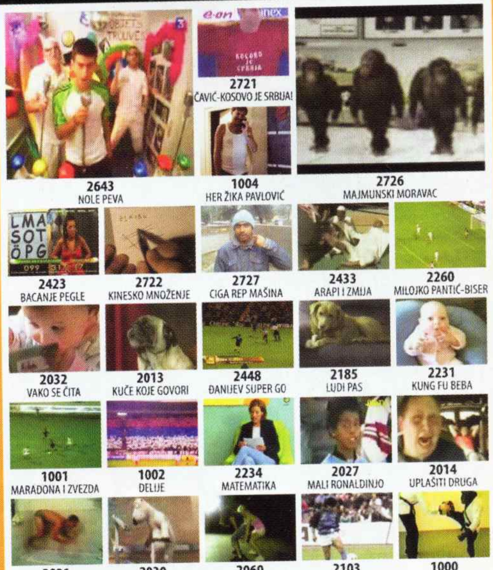
FAZONI IZ CRTANOG FILMA
9043 Food around the corner - Buva EXTRA
7157 Sunđer Bob - Uvodna pesmica
7158 Sunđer Bob - Ze je za zezanje VRH
7258 Sunđer Bob - Smeh
7062 Ptica trkačica
7064 Brzi Gonzales
7085 Stripi
7016 Ima li ludaka u tvojoj porodici?
7072 Hello my baby - Singing frog

ZEZANCIJE
7139 Šorka, cvet mladosti, utakmica
7011 Oj svijetla majska zoro (prdeži)
9024 Pčela ZOOM ZOOM
9021 Balkanski špijun zez telefonom
7087 Dečija ljubavna pesmica SLATKO
7151 Alooooo, ne diraj mi telefon

ZVUCI ŽIVOTINJA
7110 Vuk zavija
7081 Mačka skiči
9002 Delfin zvono
9003 Slon zvono
9006 Kokoška zvono
9005 Majmun zvono

Za **REAL AUDIO** pod brojem 9043 pošalji **AMR 9043** u sms poruci na 2228.
Za **MP3** pod brojem 9043 pošalji **MP 9043** u sms poruci na 2228.

Video
SMEH • SPORT • VIDEO



2643 NOLE PEVA
2721 ČAVIĆ-KOSOVO JE SRBIJA!
1004 HER ŽIKA PAVLOVIĆ
2726 MAJMUNSKI MORAVAC
2423 BACANJE PEGLE
2722 KINESKO MNOŽENJE
2727 CIGA REP MAŠINA
2433 ARAPI I ZMIJA
2260 MILOJKO PANTIĆ-BISER
2032 VAKO SE ČITA
2013 KUĆE KOJE GOVORI
2448 ĐANIJEV SUPER GO
2185 LUDI PAS
2231 KUNG FU BEBA
1001 MARADONA I ZVEZDA
1002 DELIJE
2234 MATEMATIKA
2027 MALI RONALDINJO
2014 UPLAŠITI DRUGA
2031 SKOK U KADU
2030 LUDI MEDVED
2060 GLUPE RUSKINJE
2103 MAJSTOR MARADONA
1000 KUNG FU MAJMUN

Za **VIDEO KLIP** pod brojem 2643 pošalji **V 2643** u sms poruci na 2228

ANIMACIJE

1021 · 1006 · 1372 · 1373 · 1028 · 1089 · 1347

Za **ANIMACIJU** pod brojem 1021 pošalji **ANI 1021** u sms poruci na 2228

sms start
Najpopularniji SMS chat u Srbiji

70.000 ČLANOVA

:: S@VrŠeNo Z@ DeVoJkE :)
Mogu da te startuju samo osobe koje tačno odgovore na tvoja pitanja

:: IdE@LnO Za MuŠk@RcE ;)
Možeš videti fotografije devojaka pre startovanja

:: FoTo PrEtR@ŽiV@NjE :0
Za foto pretraživanje koristite komandu F

1NA1 SMS DOPISIVANJE

Pošalji **S BRAVO** na 5335

Cena poruke samo 6 din + pdv!

JAVA IGRE
IGRE I APLIKACIJE

Company of Heroes ©2006 THQ Wireless Inc., All rights reserved. Developed by Viva La Mobile Ltd. Viva La Mobile and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Viva La Mobile Ltd. Turrican Copyright ©2005 THQ, THQ Wireless, Madtap and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. Full Spectrum Warrior© 2004 Pandemic Studios, LLC. All rights reserved. Pandemic®, the Pandemic logo® and Full Spectrum Warrior™ are trademarks and/or registered trademarks of Pandemic Studios, LLc and are reproduced under license only. MotoGP 2007 © 2007 DORNA SPORTS, S.L. MOTOGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license.

NACIONALNA KLASA
U ulozi Flojda vozi čuvenog fiću u legendarnoj nacionalnoj klasi
VRH! **2057**

RAFAEL NADAL TENIS
Vladajte terenom u ulozi Rafe na svim aktuelnim terenima!
HIT! **2412**

COD 3
II svetski rat, ostvarite konačnu pobedu u jednoj od najboljih pucačina svih vremena!
HIT! **2411**

2401 · 2402 · 2403 · 2404 · 2405 · 2406 · 2407 · 2408 · 2409 · 2410

2400 · 2043 · 2056 · 2335 · 2323 · 2045 · 2046 · 2047

Za **IGRU** pod brojem 2412 pošalji **JAVA 2412** u sms poruci na 2228.

KOLOR slike
POZADINE ZA MOBILNI

6024 · 2530 · 6026 · 6028 · 3866 · 3893 · 3567
3478 · 2557 · 3867 · 3894 · 3500
2475 · 2482 · 1281 · 2545 · 3869 · 3685 · 3794 · 3838 · 3555
2595 · 3445 · 3473 · 2559 · 3868 · 1285 · 3686 · 3547 · 3556

Za **KOLOR SLIKU** pod brojem 6024 pošalji **SL 6024** u sms poruci na 2228

MTS: Polifone i real audio melodije, kolor slike i animacije se naplaćuju 60 din + pdv; Monofone melodije 35 din+pdv; Video 75 din+pdv; MP3 90 din+pdv; JAVA 150 din+pdv. Za podešavanje GPRS-a pozovite 789.
U zavisnosti od modela mobilnog telefona može se dogoditi da pojedini servisi i/ili sadržaji ne rade. U tim slučajevima Mobimania neće biti odgovorna.
Telenor: Cena slanja sms poruke je 60 din+pdv za sve sadržaje. JAVA sadržaji se dodatno tarifiraju do 200 din+pdv prilikom preuzimanja. Za podešavanje GPRS-a pozovite 9863.
Korišćenjem ovih usluga prihvatate da budete povremeno obaveštavani o novim uslugama. Za proveru da li tvoj telefon podržava JAVA igre poseti wap.melodije.net/isprobaj.

* Tarifiranje 0900:
30 DIN poziv + PDV
40 DIN minut + PDV

lmg mobile business solutions

Ratatouille© 2006 Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. SpongeBob Creature from the Krusty Krab © 2006 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Nick Wireless Games, Nick.com, SpongeBob SquarePants and all related titles, logos, and characters are trademarks of Viacom International Inc. SpongeBob SquarePants created by Stephen Hillenburg. Used under license. Sopranos Poker © 2006 Home Box Office, Inc. All Rights Reserved. The Sopranos® and all related titles, logos, and characters are trademarks of Home Box Office Inc. Used under license. Developed by Firemint. Firemint and its logo are trademarks of ndWare Pty Ltd. Worms 07: Worms © 2007 Team 17 Software. Worms and Team 17 Software are trademarks and/or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original concept by Andy Davidson. Developed by Rockpool Games Ltd. Rockpool and its logo are trademarks of Rockpool Games Ltd; Star Wars Empire Strikes Back © 2007 Lucasfilm Ltd. & TM. Developed by G5 Entertainment. G5 Entertainment and its logo are trademarks of G5 Entertainment AB. Published by THQ Wireless Inc. Music© Warner-Tamerlane Publishing Corp. (BMI) and Bartha Music (BMI). All rights on behalf of Bartha Music (BMI) administered by Warner-Tamerlane Publishing Corp. (BMI). All Rights Reserved. Used by Permission; Saint's Row© 2006 THQ Inc. Saints Row, THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc; THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. Red Faction 2© 2005 THQ Inc. Red Faction®, THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Browser games

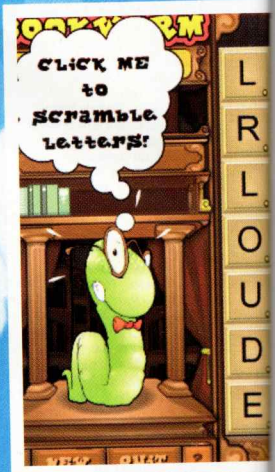
Browser igre ne morate instalirati niti platiti, a jednako su zanimljive kao i prave. Testirali smo za vas nekoliko dobrih naslova

Sve što vam je potrebno jeste PC, Internet konekcija i browser kao što su Internet Explorer (www.microsoft.com) ili još bolje Firefox (www.mozilla.org). Za neke od igara neophodna je Java (www.java.com), Flash (www.adobe.com) ili Shockwave (www.adobe.com). Svi ovi dodaci za Internet pretraživač su besplatni, a za svakodevni boravak na webu i onako su preporučljivi. Dakle, instalirajte ih i uživajte.

Kada se sudarite sa piratskim brodom, otarasite se posade pucom

Iron Dukes
Zaraza: kao gripa
Žanr: arkadna strategija
URL www.onetonghost.com/irondukes

Na ovogodišnjem Independent Games Festivalu za najbolju web browser igru proglašen je naslov Iron Dukes i to ne bez razloga. Ne samo da su joj grafički kvaliteti na veoma visokom nivou, već je i nivo zaraze takav da ćete se teško odlepiti od monitora. Igra se izvodi u stilu kultne Pirates, pa će vaš zadatak biti da opremite brod, izaberete posadu i krstarite morima u potrazi za blagom. Prilično će vas namučiti veoma zanimljive mini-igre, ali nećete zažaliti kada ih savladate. Topla preporuka.



Crv nema nikakvu posebnu ulogu niti će vam pomagati u bilo čemu. Crv k'o crv

Bookworm je jedna od hiljadu igara sa sajta Popcap. Pronađite reči u lavirintu od slova! Što dužu reč pronađete, to ćete više poena osvojiti. Da bi stvar bila zanimljiva, postoje i specijalna slova koja morate uvrstiti u reč jer, ako padnu na dno, sačekaće

Svaka kartica predstavlja jednog iskusnog borca sa specijalnim sposobnostima

Urban Rivals
Zaraza: kao semenke
Žanr: igra karticama
URL www.urban-rivals.com

Ako volite igre kartica kao što je Magic: The Gathering, onda će vam se sigurno svideti Urban Rivals. Treba da sastavite tim od 3 do cool crtanih junaka: sve je tu, od varvara do robota sa laserima. Svaki lik ima specijalne sposobnosti u borbi koja se zasniva na rundama. Postoje klanovi kao i rang-liste, pa možete izazivati igrače da biste poboljšali svoje pozicije. Velika je verovatnoća da ćete se žestoko navući na ovu igru, a protivnici su prilično vešti tako da će vam trebati dosta truda dok ne savladate ozbiljnije igrače. Srećom, za ove Flash obračune postoji dobar tutorial.

Oko stanice je uvek bezbedno. Udaljite se malo ako smete

Dark Orbit
Zaraza: kao Elite
Žanr: svemirska simulacija i trgovina
URL www.darkorbit.com

Baš bi vam prijao izlet u svemir? Dark Orbit uspela je mešavina igara trgovine i akcije. Opremite svoj svemirki brod i krenite u potragu po kosmosu za sirovinama i vanzemaljskim letelicama! Ako ih savladate, moći ćete neprijateljsku letelicu da prodate u staro gvožđe. Napredujete kroz igru tako što stičete iskustvene poene koje možete iskoristiti. Igrači u svemirskim stanicama mogu da se trampe među sobom, ali i da se zabave kroz čet ili igranje mini-igara. Ovo je odlična 2D igra koja će vas osvojiti na duže (zvezdane) staze!

Bookworm
Zaraza: kao "njamb", pa zaboraviš
Žanr: logička
URL www.popcap.com/games/free/bookworm

vas Game Over. Jedini je problem sa ovom igrom što ne postoji verzija na srpskom jeziku, ali ćete na ovaj način uvećati fond reči i uvežbati pravopis engleskog. Nakon jednog sata igranja, doduše, postaje malo dosadna, ali ćete joj se često vraćati.

Tri-archid je eksperimentalna flash igra koja je fokusirana na vezu igrača i stvorenja kojim upravljate. To stvorenje je simpatični pauk sa tri lepljive noge, a vaš zadatak jeste da sačuvate larve i svoje gnezdo i dovedete ih do kraja nivoa. Možda deluje jednostavno, ali uopšte nije. Muzika u igri zaista je fantastična.

Ako mrzite paukove, velika je verovatnoća da ćete se naježiti od ove igre

Tri-archid
Zaraza: kao Wow
Žanr: logička
URL www.triachnid.com

Kao vukodlak ili vampir progonićete ljude ili protivničku rasu u cilju da se napijete krvi. Takva potera svakako zahteva mnogo sredstava, pa ćete novac zaraditi tako što ćete otkopavati grobove i pljačkati leševe. Četrdeset zlatnika za jedan ručni sat i nije tako loša zarada. Radno vreme ovih karakondžula teče u realnom vremenu, pa čekanje na potez može da vam dosadi. Postoji jedna cool stvar: dobićete link, koji možete proslediti prijateljima pa, ako neko na njega klikne, biće "ugrižen", a vaš lik će osvojiti plen. Buaaaa! Zanimljiva igra strave i užasa koju obavezno treba da probate.

Namamite svoje prijatelje u zamku da biste mogli malo da ih gricnete za vrat

Bite Fight
Zaraza: stopostotna
Žanr: vampirska posla
URL www.bitefight.org

Korisni linkovi

www.fingertime.com
Dobre Flash igre za džabe. Sajt izlistava igre prema datumu dospeća ili prema ocenama, tako da ćete brzo pronaći najbolje. Odličan način da spržite slobodno vreme.

www.friv.com
Na početnoj strani očekuje vas zanimljiv izborni meni. Ako kliknete na mali kvadrat, naći ćete se direktno u jednoj od bezbroj Flash igara sa ovog sajta. Na rasploganju su logičke igre, akcione, ali i avanurističke.

www.popcap.com
Pregršt igara koje možete downloadovati, ali i igrati besplatno preko Interneta. Sa ovog sajta potekle su neke od najzanimljivih igara kao što su Zuma, Bejeweled i Peggle.

www.i-am-bored.com
Sajt I am bored je agregator svega i svačega na Internetu što može pomoći ljudima u dosadi, pa tako skuplja i browser mini-igre od kojih su neke pravo blago dok su druge totalni krš.

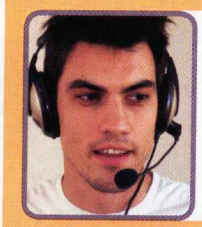
Top-lista video igara

Iako ste svi već odigrali piratsku verziju Assassin's Creeda koja jedva radi kako treba, Altairove avanture za PC zvanično su se pojavile tek 8. aprila.

No.	Igra	Sistem	Žanr
1.	Assassin's Creed	PC, PS3, 360	Akciona avantura
2.	C&C3: Kane's Wrath	PC	RTS
3.	Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2	PC, PS3, 360	Akcija
4.	UEFA Euro 2008	PC, PS3, 360	Sportska
5.	Devil May Cry 4	PC, PS3, 360	Akcija
6.	Dawn of War: Soulstorm	PC	RTS
7.	Turok	PC, PS3, 360	FPS
8.	Frontlines: Fuel of War	PC, 360	FPS
9.	Call of Duty 4	PC, PS3, 360	FPS
10.	Lost: The Video Game	PC, PS3, 360	Istraživačka

Igre za pusto ostrvo

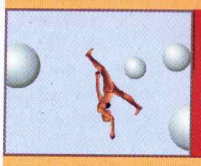
Koje bi igre Stipe Kostanić poneo sa sobom?



Mladi glumac i maneken proslavio se ulogom u seriji "Obični ljudi", a trenutno sprema predstavu "Zločin i kazna" gde tumači glavnu ulogu. U poslednje vreme slabo spava jer provodi mnogo vremena za kompom.

1 Spider Solitaire (PC)

Neretko se uhvatim kako mahinalno palim kompjuter i otvaram ovu igru, čak i kad me neko smara telefonom, ja igram solitaire i pravim se da slušam...



2 Bubble Girl (PC)

Nedavno sam otkrio na Facebooku ovu igru, u kojoj žena leti preko balona...
Super je i potpuno zarazna!

3 Top Spin (PS2)

Pošto sam ljubitelj tenisa, a zimi baš nemam mnogo vremena za odlazak na terene, volim da vikend provedem uz playstation, koji igram sa drugarima.

Surftipps

Sonny

Kliknite na protivnika i zveknite ga raspoloživim oružjem i magijama

Ne, nije greška. Ne piše se sa jednim slovom N već sa dva, a to je ime junaka kojeg ćete voditi u ovoj akcionoj avanturi. Prilično zanimljiva pozadinska priča zapakovana je u simpatičnu grafiku koju prati glasovna gluma – zbog toga je potrebna malo jača internet konekcija. Borbe se odvijaju potezno kao u igri Final Fantasy, a postoji mogućnost da uprgradujete heroja kao u pravom RPG-u, ali i da manevrišete inventarom. Obavezno probati na www.tinyurl.com/2qhb4v

Vidi koliki je

Da li ste znali da je Super Star Destroyer dugačak čak 19 kilometara?

Ukoliko volite naučnu fantastiku, i pri tom ste Star Wars ili Star Trek freek, obavezno posetite ovaj sajt na kojem ćete imati priliku da uporedite veličinu svemirskih brodova i svih poznatih filmova i serija. Brodovi su skalirani u zadatoj razmeri pa ih sami možete premeštati drag&drop sistemom kako biste uvideli kolike su razlike između njih. Broj brodova je impresivan kao i njihovi crteži. www.merzo.net

4 sekunde

Four second Frenzy je odlična flash igra koja zahteva mnogo koncentracije jer ćete za bezbroj mini-igara imati samo po četiri sekunde za završetak. Igre su jednostavne, ali veoma simpatične.
www.tinyurl.com/ynjhsj

Balansiranje

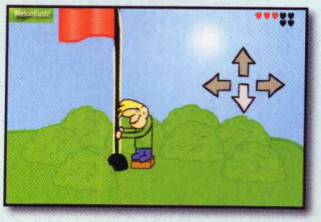
Ova flash igra veoma je jednostavna, ali veoma zarazna. Sve što treba da uradite jeste da pokušate da što duže zadržite štap uspravnim koristeći miša. Ako mislite da je lako, varate se.
http://tinyurl.com/49qo8p

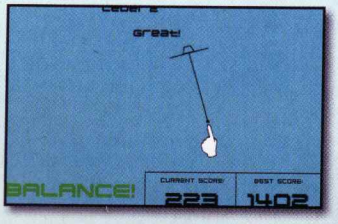
Virusi u 3D

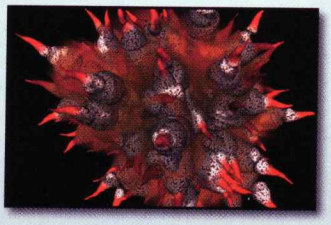
Kako izgledaju svi ti prokleti virusi i crvi koji napadaju naše kompjutere? Izložba pod imenom Infected Art otvorena je u San Francisku, a na njoj su se mogla videti poznata imena kao što su Storm, MyDoom ili Netsky.
www.tinyurl.com/3t3um9

LED uživo

Otkucajte bilo kakvu poruku i posle nekoliko sekundi ona će biti prenesena na LED displej. Kamera sve snima tako da uživo možete da pratite kako se vaša poruka ispisuje negde u Londonu. www.tinyurl.com/3mvjky







Tekst: Lazar Parić

Sve naše proizvode možeš naručiti preko SMSa, a od sada i preko fiksnog telefona. Pošalji SMS sa odgovarajućom sintaksom na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.Napomena: Da bi dobili željeni sadržaj morate aktivirati GPRS. Ako vam GPRS nije aktiviran, pozovite vaš servis centar i aktivirajte ga.

ANIMACIJE

6199

6198

6197

6133

6135

6189

6176

6117

6164

Cena: 60 dinara

Ako želiš COOL animaciju pod rednim brojem 6198 pošalji AN 6198 na 3939.Animacije podržavaju svi modeli telefona koji imaju podešen GPRS.

MONOFONE, POLIFONE, REAL TONE I TRUE TONE MELODIJE

NAJNOVIJE MELODIJE 2008

6447 Jelena Karleuša - Tihi ubica EXTRA!!!
6450 Saša Matić - Poklonite mi nju za rođendan
6448 Jelena Karleuša - Testament
6439 Seka Aleksić - Kraljica VRH!
6440 Nataša Bekvalac - Dobro moje
6441 Milan Dinčić Dinča - Pogledaj me, Bože
6442 Đogani & Mile Kitić - Nema više cile mile
6430 Seka Aleksić - Aspirin HIT!!!

MELODIJE 2007

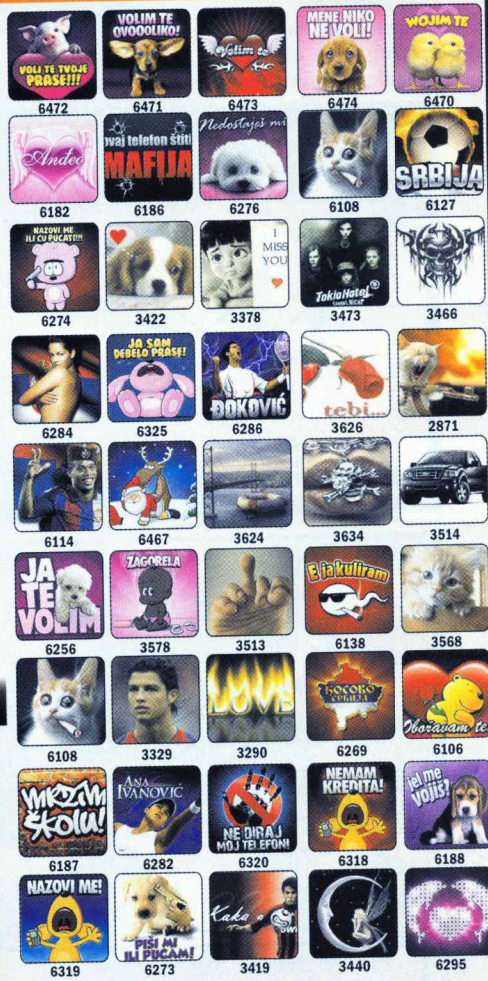
6430 Seka Aleksić - Aspirin HIT!!!
6427 Bojan Piroman - Usne NEW
6428 Deni Bonestaj - Crno meče NEW
6429 Dušan Svilar - Iznad proseka NEW
6420 Dino Merlin - Otkrit ću ti tajnu NEW
6411 Dženan Lončarević - Nikome ni reč NEW
6415 Bojan Bjelić & Indy - Ekspresno NEW
6414 Dragana Mirković & Danijel - Život Moj
6413 Dara Bubamara - Dodirni me NEW
6386 Beogradski Sindikat - Alal Vera NEW
6405 Jelena Karleuša – Casino NEW
6404 Nesko Kejdž - Vodka i džin NEW
6401 Aca Lukas - Pao sam na dno NEW
6402 Darko Filipović - Kako si mogla NEW
6383 Dara Bubamara - Zidovi NEW
6384 Ena Popov (Veliki Brat) - Naivna NEW
6385 Olja Karleuša - Brushalter NEW
6391 Funky G - Džaba NEW
6393 Hari Mata Mari - Zar je to ostalo NEW
6379 Selo gori a baba se češlja NEW
6380 Zdravko Čolić - 100 puta NEW
6364 Ana Nikolić - Devojka od čokolade NEW

STRANI HITOVI

6451 Kylie Minogue - Know HIT!!!
6452 Shantel & Ian Oliver - Bucovina
6419 Timbaland & One Republic - ApologizeNEW
6421 Britney Spears - Gimme More NEW
6418 50 Cent feat. Justin Timberlake - AYONEW
6409 SeSa - Like this like that NEW
6412 Deep Dish - We Gonna Feel NEW
6417 Armand Van Helden - Je t'aime NEW
6408 50 Cent - Straight To The Bank NEW
6407 Linkin Park - What I've Done NEW
6403 Jennifer Lopez - Que hiciste NEW
6387 Rihanna feat. Jay-Z - Umbrella NEW
6388 Justin Timberlake - Summer Love NEW
6389 Timberland - Give it to me NEW
6365 Eric Prydz & Floyd - Proper Education
6369 Gwen Stefani - Wind it up NEW
6370 Gnarls Barkley - Gone daddy gone NEW
6358 Red Hot Chilli Peppers - Snow NEW
6359 Robbie Williams - Love Light NEW
6355 Eminem & Trick - Welcome to Detroit
6345 Eminem & Akon - Smack That NEW
6354 Snoop & Justin Timberlake - Signs NEW
6352 Black Eyed Peas & S.M.-Mas que nada
6347 Justin Timberlake - My Love "HIT"
3075 Robbie Williams - Sin Sin Sin NEW
3076 Shakira & Wyclef -Hips don't lie "HIT"
3077 R H C P - Dani California "HIT"
3070 Beyonce - Check on it
3071 Kelly Clarkson - Because of you
3072 Madonna - Sorry "HIT"
3057 Madonna - Hung Up "HIT"
3051 Rihanna - Pon de Replay
3035 Arash - Boro Boro
3061 Gwen Stefani - Cool
3062 Sugababes - Push The Button "HIT"
3054 Bizzare ft. Eminem - Hip-Hop
3056 Gorillaz - Dare
3058 Ricky Martin - I don't care
3059 Ricky Martin - Life
3060 Shaggy - Stand Up
3047 Ashanti - Only You
3049 Jennifer Lopez - Get Right
3052 Sean Paul - We be burnin
3053 The Game Feat 50 Cent - How We Do
3037 50 cent - Outta control
3038 Akon - Belly dancer
3040 Coldplay - Clocks "GREMI 2004"
3034 Daddy Yankee - Gasolina
3001 50 cent - Candy Shop
3005 Akon - Lonely
3024 Shakira - La tortura "HIT"

POLIFONE MELODIJE: Ako želiš melodiju pod rednim brojem 0712 (Amadeus band - 100%) pošalji PM 0712 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.
MONOFONE MELODIJE: Ako želiš mono melodiju 0712 (Amadeus band - 100%) a imaš telefon NOKIA kucaj MNO 0712 ALCATEL - MAL 0712, SONYERICSSON MER 0712, EMS telefon - MEL 0712, MOTOROLA - MMO 0712, SAGEM - MSG 0712, SAMSUNG - MSA 0712, SIEMENS - MSI 0712 i pošalji na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata..
Melodije od broja 6320 na dalje ne možete naručiti kao monofone melodije!
REAL TONE MELODIJE: Ako želiš da imaš Real Tone melodiju pod brojem 0712 pošalji RT 0712 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata (50 DIN/MIN). Podržanimodeli:Nokia(7610, 6670/6630/6680/6681/6682/3230) Sony Ericsson (K500/K700/S700) Samsung (D500) Motorola (E398/C975/V635/V550/V3/V980/V647/V535).Napomena: Melodije iz sekcije Filmovi, Serije i Navijačke možete naručiti samo kao monofone i polifone.
TRUE TONE MELODIJE: Ove melodije su u MP3 formatu.Ako želite da skinete True Tone melodiju za vaš telefon posaljite ML i broj melodije na 3939.
Cena monofonih je 35; Polifonih: 60 dinara.
Cena True Tone i Real Tone melodija: 50 dinara.

KOLOR SLIKE



6472 6471 6473 6474 6470
6182 6186 6276 6108 6127
6274 3422 3378 3473 3466
6284 6325 6286 3626 2871
6114 6467 3624 3634 3514
6256 3578 3513 6138 3568
6108 3329 3290 6269 6106
6187 6282 6320 6318 6188
6319 6273 3419 3440 6295

Ako želiš kolor sliku pod rednim brojem 6277 pošalji CP 6277 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata. Cena :60 dinara.

VIDEO KLIPOVI

1696 1657 1618

1682 1698 1685

1694 1676 1692

1634 1573 1593

Želiš video klip pod brojem 1555? Bez obzira koji model telefona imaš jednostavno samo kucaj VC 1555 i pošalji na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.Podržani modeli su svi modeli koji podržavaju GPRS i MMS.Napomena: Video klipove podržavaju SonyEricsson (K300, K500, K700), Nokia 6230i i Symbian telefoni.

TEME ZA TELEFONE

1025 1024 1008 1007

1029 1031 1028 1021

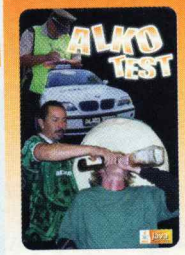
Promenite izgled displeja vašeg telefona, pošaljite TM i broj teme koju želite na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata. Teme podržavaju sledeći modeli: Nokia(6600, 6620, 7610, 6670, 6630, 6680, 6681, 6682, 3230) Sony Ericsson (t610, t630, z600, k500i, k700i)
Cena : 50 dinara.

100 LJUBAVNIH PORUKA

Ako ste bez ideje da napišete nekuljubavnu sms porukicu mi ćemo vam je dati..od 100 poruka sigurno će jedna izabrana razneziti vašu voljenu osobu.

Da bi ste naručili java aplikaciju sa 100 ljubavnih poruka pošaljite SRCE 6001 na 3939.

ALKO TEST



Da li ste se ikad zapitali koliko ste pijani i šta bi bilo kada bi vas milicija testirala na alkohol? Preporučujemo vam da to na vreme sprečite, naručite svoj Alko test i u svakom trenutku znate da li možete da vozite ili ne!

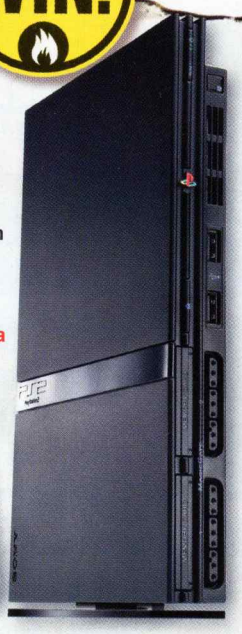
Da bi ste naručili ALKO TEST java aplikaciju pošaljite ALKO 6002 na 3939.

Cena: 60 dinara

Color slike,Polifone melodije: svi modeli koji imaju podešen gprs ili mms. U zavisnosti od vrste sadržaja može se desiti da pojedini sadržaji ne rade ili ne rade u potpunosti. U tim slučajevima servis neće snositi odgovornost. Podržano za 062,063,064,065.

GMC vam poklanja PlayStation 2

WIN!



Distributer PlayStation programa za Srbiju GMC iz Novog Sada (www.gmc-yu.co.yu) poklanja vam PlayStation 2 konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun ps2. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
SMS može da izgleda ovako:
sfun ps2 a, sfun ps2 b ili sfun ps2 c Rasputin Karakljajić, Skrinfanovska 12, Skinfanat

Cena SMS-a za sve mreže je ista i iznosi 20 dinara.

PlayStation 2 je prodat u preko:

a) pola miliona primeraka
b) pedeset miliona primeraka
c) sto miliona primeraka

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: c (Kratos)
Jovanka Ilijevski, Beograd (0648640xxx)

ScreenFunShot

Osvojite pretplatu na ScreenFun

Zanimljive screenshotove iz igara, pošaljite na e-mail **shot@screenfun.rs** zajedno sa komentarom i osvojite tromesečnu pretplatu na Bravo ScreenFun! Screenshotove možete praviti pomoću softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

COLOR PRESS GROUP

Izvršni direktor:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Zamenik izvršnog direktora:
Sreten Radović sreten.radovic@color.co.yu

COLOR MEDIA INTERNATIONAL

Redakcija:
Glavni i odgovorni urednik:
Igor Conić,
igor.conic@color.co.yu
Saradnici:
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut,
Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

Produkcioni tim:
Šef produkcije:
Aleksandra Prusina,
aleksandra.prusina@color.co.yu
Art direktor:
Radovan Zorica,
radovan.zorica@color.co.yu
Glavni redaktor:
Dragana Prodanović,
dragana.prodanovic@color.co.yu
Šef grafičke pripreme:
Srđan Plavšić,
srdjan.plavsic@color.co.yu

Grafička priprema:
Dizajn i prelom:
Valentina Arambašić,
valentina.arambasic@color.co.yu
Obrada fotografija:
Nenad Lazić, nenad.lazic@color.co.yu

Osnivač i izdavač:
NID Color Media International
Adresa redakcije:
Radnička 30a, Novi Sad
Tel./fax: 021/ 489-71-00, 489-71-26
Direktor kompanije:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Direktor razvoja:
Miroslav Vajda, miroslav.vajda@color.co.yu
Direktor produkcije:
Bojan Vulin, bojan.vulin@color.co.yu
Direktor advertajzinga:
Siniša Đoković, sinisa.djokovic@color.co.yu
PR menadžer:
Milica Milić, milica.milic@color.co.yu

Lektori i korektori:
Snežana Matić, snezana.matic@color.co.yu
Ištvan Dević, istvan.devic@color.co.yu

Advertising:
Novi Sad: Bulevar oslobođenja 30a, 21000 Novi Sad,Tel./fax: 021/ 446-011; 446-012;446-013
Beograd: Ljubostinjska 2, 11000 Beograd, Tel./fax: 011 3 810 888
Rajko Adamović (rajko.adamovic@color.co.yu)
Dusan Zoroe (dusan.zoroe@color.co.yu)
Lea Imeri (lea.imeri@color.co.yu)

BRAVO SCREENFUN

Štampa:
COLOR PRINT
"Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/6417-333; 021/6417-334
E-mail: colorprint@color.co.yu

Distribucija:
"Distri Color" d.o.o.
Adresa: Pregrevica br.4, 11080 Zemun
Tel./fax: 011/219-7175; 011/3731-280
Polugodišnja: 360 din.,godišnja: 720 din.

Pretplata:
Tel: 021 641 44 01
E-mail: pretplata@color.co.yu

CIP – Katalogizacija u publikaciji Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

Crna Gora:
Uvoznik i distributer: Monte Color doo
Đoka Miraševića+ 15, Podgorica
Direktor: Milivoje Čalić
telefon: 081/269-029, 081/206-155, 081/206-156
e mail: montecolor@cg.yu

Bosna i Hercegovina:
Uvoznik i distributer:
Svet Print doo
Slobodana Jovanovića 28, Banja Luka
Direktor: Ibojka Milošević
telefon: 051/308-343
fax: 051/308-349
Rješenjem Ministarstva prosvjete i kulture Republike Srpske BR. 6-01-407-27/06 od 28.12.2006., "Bravo ScreenFun" Banjaluka upisano je u registar javnih glasila pod brojem 533
Predstavništvo i distribucija u Sarajevu:
Svijet Print doo
Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
tel: 033/768-986
Direktor: Dzafer Olević
Nacionalna biblioteka Sarajeva issn: 1840-1961

Makedonija:
Uvoznik i distributer: Svet Press dooel
Debarca 3, Skoplje
direktor: Kolja Miladinov
tel/fax: 02/322-30-64

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine:
Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Auto Start, Alan Ford, Mobi, Bratz, Moja kosa,TV Novele, Astro, Sfinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior, Lekovito bilje, Hello, Dobra hrana, Moje dete, Svet, Beauty Expert, Tina i mnoge druge

Izlazi mesečno, desetog u mesecu
Ne odgovaramo za sadržaj reklamnih poruka
Color Media International d.o.o © 2008
COLOR PRESS GROUP je član FIPP
FIPP International Federation of the Periodical Press www.fipp.com

- Kompanija Color Press Group i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.
- Uredništvo ne snosi odgovornost za nenamerne i štamparske greške.
- Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i Internet poštu.
- Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje Bravo ScreenFuna bez pismenog odobrenja izdavača.

MAD SCREENFUNNIES

VIRTUAL DIGITAL STUDIO

PLAYSTATION

VIRTUAL SHOP
VIRTUAL MASTER SERVIS

Bul. Mihajla Pupina 85

011 311 20 49 - 065 847 88 25

ponedeljak - subota 09 - 21h

U prodaji od 29. aprila

Posetite oficijelni sajt za Srbiju www.gta-adria.com

18+
www.pegi.info

XBOX 360 LIVE

PLAYSTATION 3

GAME

© 2006-2008 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, the Rockstar Games logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. "2" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved. The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent or depict any actual event, person, or entity. Any similarity between any depiction in this game and any actual event, person, or entity is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage engaging in any conduct depicted in this videogame.